

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS PERMAINAN
TRADISIONAL KTI (KELERENG TULANG IKAN) PADA MATERI IPS
KELAS V PAKAIAN DAERAH DAN LAGU DAERAH DI INDONESIA SD
MUHAMMADIYAH 14 PALEMBANG**

Oleh

**Alfina Damayanti
2020143105**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk media pembelajaran berbasis permainan tradisional KTI (Kelereng Tulang Ikan) pada materi IPS kelas V pakaian daerah dan lagu daerah di Indonesia yang valid, praktis dan efektif. Jenis penelitian ini adalah penelitian *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Subjek penelitian ini adalah siswa kelas V SD Muhammadiyah 14 Palembang dengan jumlah sebanyak 29 siswa. Kriteria kualitas media berbasis permainan tradisional KTI (Kelereng Tulang Ikan) dapat dilihat dari hasil validasi ahli media, ahli bahasa, dan ahli materi. Hasil kevalidan ahli media berdasarkan ahli media sebesar 82,2% dikategorikan sangat valid, validasi ahli bahasa sebesar 80% dikategorikan Valid, validasi ahli materi sebesar 80% dikategorikan Valid. Angket respon siswa *one to one* sebesar 86% dikategorikan sangat prktis, hasil angket respon siswa *small group* sebesar 84,4% dikategorikan sangat praktis, Kemudian hasil uji coba keefektifitasan sebesar 86,20% dikategorikan sangat efektif. Berdasarkan data yang telah dipaparkan bahwa media berbasis permainan tradisional KTI (Kelereng Tulang Ikan) pada materi IPS kelas V pakaian daerah dan lagu daerah di Indonesia layak untuk digunakan di Sekolah Dasar.

Kata Kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, Permainan Tradisional