

## Daftar Pustaka

- Amalia, S., & Patiung, D. (2021). Pengembangan Media Puzzle Untuk Menumbuhkan Kemampuan Mengenal Huruf Latin Bagi Anak Usia Dini. *NANAEKE*, 53-65.
- Anggito, A., & Setiawan, J. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV Jejak.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aslindah, A. (2022). *Alat Permainan Edukatif Media Stimulus Anak Jadi Aktif dan Kreatif*. Parepare: CV. Kaaffah Learning Center.
- Bastian, A., & Suharni. (2022). Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah melalui Media Gambar. *Obsesi*, 1303-1311.
- Fadlillah, M. (2017). *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Fazriah, Darmiyanti, & Riana. (2021). Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Melalui Media Permainan Kotak Huruf Usia 4-5 Tahun PAUD Tsamrotul Hasanah Karawang. *PAUD Lecture: Jurnal Pendidikan Anak Usia dini*.
- Febiola, K. A. (2020). Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Anak Usia Dini Melalui Pengembangan Media Pembelajaran Pohon Kata. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 241.
- Firdaus, P. H. (2019). Peningkatan Kemampuan Mengenal Huruf Melalui Media Kartu Huruf. *JAPRA Jurnal Pendidikan Raudhatul Athfal*, 66-73.
- Gainau, M. B. (2016). *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Penerbit PT Kanisius.
- Hidayanto, A., Destyanto, A. R., & Iman, M. R. (2018). *Bermain Untuk Belajar Merancang Permainan Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif*. Yogyakarta: Leutikaprio.
- Huda, M. (2020). *Pohon Jembatan Kehidupan*. Jakarta: New Media.
- Iswinarti. (2017). *Permainan Tradisional Prosedur dan analisis Psikologis*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

- Lestari, & Puji, E. (2014). *Pentingnya Pendidikan Anak Usia Dini Bagi Tumbuh Kembang Anak*. Jakarta: PT Indeks.
- Mulyani, Y., & Gracinia, J. (2017). *Mengembangkan Kemampuan Dasar BALITA di Rumah Kemampuan Fisik, Seni dan Manajemen Diri*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Pakpahan, A. F., Presetio, A., Gurning, E. S., Situmorang, R. F., Sipayung, T. P., Sesilia, A. P., . . . Joan, G. A. (2021). *Metodologi Penelitian Ilmiah*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Paramita, & Dwina, V. (2017). *Seni Mengasuh Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Bentang Pustaka.
- Pratiwi, A. R., & Nugrahanta, G. A. (2021). *Asyiknya Bermain Dengan Permainan Tradisional Untuk Mengasah Hati Nurani Anak*. Yogyakarta: CV. Resitasi Pustaka.
- Priyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Surabaya: Zifatama Publishing.
- Rachmawati, A. D., Baiduri, & Effendi, M. M. (2020). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Web Dalam Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif . *Aksioma*, 540-550.
- Risnita, & Oktaviana, W. (2019). Asesmen Kemampuan Mengenal Huruf Anak Usia Dini Melalui Media BIGBOOK. *Potensia: Jurnal Kependidikan Islam*, 242.
- Rozana, S., Wulan, D. S., & Hayati, R. (2020). *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini (Teori dan Praktik)*. Tasikmalaya: Edu Publisher.
- Sayidah, N. (2018). *Metodologi Penelitian Disertai Dengan Contoh Penerapannya Dalam Penelitian*. Surabaya: Zifatama Jawa.
- Siyoto, S., & Sodik, A. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Siyoto, S., & Sodik, A. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sudarmiani, Wibawa, R. P., Habsari, N. T., Hasanah, K., Rahmawati, S., & Nugraha, N. (2022). *Memperkuat Kepekaan dan Keterampilan Sosial Untuk Indonesia Tangguh*. Magetan: CV. AE Media Grafika.

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Usman, M. (2015). *Perkembangan Bahasa Dalam Bermain dan Permainan: Untuk Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Deepublish.
- Vortuna, Ratiyah, & Syafdaningsih. (2018). Peningkatan Kemampuan Mengenal Huruf Melalui Permainan Kartu Huruf PAda Kelompok B4 TK Negeri Pembina 1 Palembang Tahun Jaran 2018/2019. *Jurnal Tumbuh Kembang*, 3.
- Winarti, & Suryana, D. (2020). Pengaruh Permainan Puppet Fun terhadap Kemampuan Membaca Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak usia Dini*, 873-882.