

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
APLIKASI CANVA MATERI NORMA DAN ADAT ISTIADAT DAERAH KU
KELAS IV SD NEGERI 72 PALEMBANG**

**Tri Novita Sapar Ramadani
2020143576**

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Canva pada materi norma dan adat istiadat daerah yang valid, praktis dan efektif di kelas IV SDN 72 Palembang. Peneliti menggunakan metode pengembangan R&D (Research and Development) dengan model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation). Media divalidasi oleh 2 dosen ahli dan 1 guru dengan memvalidasi materi, validasi media serta validasi Bahasa. Subjek uji coba adalah 31 peserta didik kelas IV SD Negeri 72 Palembang. Penelitian menghasilkan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Canva yang valid, praktis, serta efektif. Dengan perolehan hasil persentase kevalidan sebesar 88%, persentase kepraktisan sebesar 89% yang dilihat dari respon peserta didik, dan persentase efektivitas sebesar 93%.

Kata Kunci: *Canva, Pengembangan, Media Pembelajaran.*