

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, N., & Pratama, A. (2023). *Inovasi Media Pembelajaran untuk Mata Pelajaran IPAS*. Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Afifah, N., & Pratama, A. (2023). *Inovasi Media Pembelajaran untuk Mata Pelajaran IPAS*. Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Alim, Z. (2020). *IPA Dasar untuk PGSD/PGMI*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Anbar, F., & Prima, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Berbasis Hots pada Pembelajaran IPA Materi Cuaca Kelas 3 di Sekolah Dasar. *Jurnal Ideas, Pendidikan, Sosial dan Budaya*, 8(4), 1607 -1616.
- Angga, Abidin, Y., & Iskandar, S. (2022). Penerapan Pendidikan Karakter Model Pembelajaran Berbasis Keterampilan Abad - 21. *Jurnal Basicedu*, VI(1), 1046 - 1054. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i1.2084>.
- Arnold, R. B. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Pelayanan Penjualan di SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Tata Niaga*, VI(3), 145 - 150. doi:<https://doi.org/10.26740/jptn.v6n3.p%25p>.
- Ashar Almi, S., & Supriansyah. (2023). Media Video Animasi Berbasis Powtoon Materi Keragaman Budaya Indonesia di Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 2(3), 167 - 176.
- Aulia, S., & Arita, M. (2023). Pengembangan media interaktif video animasi berbasis powtoon materi bagian tubuh hewan beserta fungsinya pada pembelajaran ipa kelas iv sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*, 2(6), 811- 818.
- Azhar, A. (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo persada.
- Borg, & Gall. (2019). In Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan* (p. 767). Bandung: Alfabeta.
- Branch, R. M. (2021). In Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan* (p. 766). Bandung: Alfabeta.
- Briggs. (2020). In C. Kustandi, & D. Darmawan, *Pengembangan Media Pembelajaran* (pp. 241 -242). Jakarta: Kencana.
- Dale. (2020). Media Pembelajaran. In C. Kustandi, & D. Darmawan, *Pengembangan Media Pembelajaran* (p. 18). Jakarta: Kencana.
- Depdiknas. (2020). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi untuk Satuan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kemendiknas.
- Dewi, F., & Handayani, L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En- Alter Sources Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530 - 2540.
- Ernalinda. (2023). In P. Widodo, & Y. Aula, *Society 5.0 Pembelajaran IPS* (p. 69). Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.

- Fadilah A, e. a. (2023). Pengertian media, Tujuan, Fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran. *Jurnal of Student Research*, 1(2), 3-4.
- Fadillah, A., & Bilda, W. (2019). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Sparkoll Videoscribe. *Jurnal Gantang*, 4(2), 177 - 182.
- Faujiah, N., Septiani, N., Putri, T., & Setiawan, U. (2022). Kelebihan dan Kekurangan Jenis-jenis Media. *Jurnal Telekomunikasi Kendali dan Listrik*, 83 - 84.
- Fitria, I., Istiana, R., & Mulyawati, Y. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Materi Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita Subtema 2 Perubahan Lingkungan Pembelajaran 3. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 5(2), 539.
- Fitri, A. d. (2021). *Ilmu Pegetahuan Alam dan Sosial*. Jakarta Pusat.
- Garsinia, D., Kusumawati, R., & Wahyuni, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon pada Materi SPLDV. *Jurnal Riset Pendidikan dan Inovasi Pembelajaran Matematika*, 3(2), 44-51.
- Gerlach, S., & Ely, P. (2021). In S. Nurfadillah, *Media Pembelajaran* (pp. 32 - 33). Jawa Barat: CV jejak, anggota KPAI.
- Hadi, S. (2017). Efektivitas penggunaan video sebagai media pembelajaran untuk siswa sekolah dasar. *Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran dan Pendidikan Dasar*.
- Hanifah, e. (2023). *Teori dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Pradina Pustaka.
- Heinich. (2020). In C. Kustandi, & D. Darmawan, *Pengembangan Media Pembelajaran* (pp. 243 - 244). Jakarta: Kencana.
- Heinich, dkk. (2020). Media Pembelajaran. In Kustandi, C., & Darmawan, D, *Pengembangan Media Pembelajaran* (p. 5). Jakarta: Kencana.
- Huda, A., Filla, A., & Mudinillah, A. (2022). Pemanfaatan video pembelajaran menggunakan Canva pada pembelajaran ips kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*, 15(1), 14 - 31.
- Huda, I. (2020). Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) terhadap kualitas Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 2(1), 121 - 125. doi:<https://doi.org/10.31004/jpdk.v2i1.622>
- Ima. (2023). In R. Musfirotun, N. Silmulyasih, & et al, *Platform Belajar Aktif : Menerobos Batasan dengan Media Pembelajaran Interaktif* (p. 77). Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Iriani, T. (2019). *Perencanaan Pembelajaran Untuk Kejuruan*. Jakarta: Kencana.
- Iskandar, M. (2021). In I. Pratiwi, *IPA untuk Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Medan: UMSU.
- Izomi, A., Aan S, P., & Trian. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(1), 50 -56
- Jannah, R., Karma, N., & Dewi, K. (2022). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran Tematik Tema 6 Kelas V. *Jurnal Ilmiah Prosefi Pendidikan*, 2620-8326.

- Juniarti, R., Idris, M., & Irawan, D. B. (2023). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran IPS Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan IPS Indonesia*, 7(1), 42-53.
- Krisnayanti, R., & Wiarta, W. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Animasi Berbasis Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Matematika. *Journal On Teacher Education*.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kusumawati, F., & Setyadi, D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Powtoon pada Materi Aritmatika Sosial. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 1486 - 1498.
- Laksono. (2023). In P. Widodo, Y. Aula, & et al, *Society 5.0 Pembelajaran IPS* (p. 68). Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Mulyasa, E. (2023). *Implementasi Kurikulum Merdeka*. Jakarta Timur: PT. Bumi Akasara.
- Mustika, D. (2022). *Model - Model Pembelajaran IPA SD dan Aplikasinya*. Sumatra Barat: Mitra Cendekia Media.
- Nabila, S., Adha, I., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Poo Up Book Berbasis Kearifan Lokal Pada Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3928 - 3939.
- Nasution. (2018). *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Akasara.
- Neolaka, A., & Neolakan, A. (2017). *Landasan Pendidikan, Dasar Pengendalian Diri Sendiri Menuju Perubahan Hidup*. Depok: Kencana.
- Nisaurrahman, A., Sukmanasa, E., & Novita, L. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Powtoon Pada Tema 9 Subtema 3 Pelestarian Kekayaan Sumber Daya Alam di Indonesia Pembelajaran 3. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9(4), 1199 - 1200.
- Nisauurrahman, A., Sukmanasa, E., & Novita, L. (2023, September). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Powtoon Pada Tema 9 Subtema 3 Pelestarian Kekayaan Sumber Daya Alam Di Indonesia Pembelajaran 3. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9(4), 1204.
- Novera, D., Sukasno, & Sofiarini, A. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbasis Powtoon Menggunakan Konsep Etnomatematika Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7162 - 7163.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Jawa Barat: CV Jejak, Anggota IKAPI.
- Nurhabibi. (2023). In P. Widodo, Y. Aula, & et al, *Society 5.0 Pembelajaran IPS* (p. 71). Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Nurhalita, N., & Hudaidah. (2021). Relevansi Pemikiran Pendidikan Ki Hajar Dewantara pada Abad ke-21. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, III(2), 298 - 303. doi:<https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i2.299>.
- Prasetya, A., Suwatra, W., & Mahadewi, P. (2021). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 60 -68.

- Pristiwanti, D., Badriah, B., Hidayat, S., & Dewi R.,S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 7911- 7915.
- Putu , S., & Ni Nyoman, G. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Berbasis Problem Based Learning pada Materi Ekosistem Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 4(2), 288 - 298.
- Rahmawati, A. (2022). Kelebihan dan Kekurangan Powtoon Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 17(1), 1 -8.
- Sela, M., Oktavia, M., & Ayurachmawati, P. (2023, juli 25). Pengembangan Media Permainan Monopoli Pada Pembelajaran IPS Materi Kebudayaan Indonesia Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 4(2), 507 - 519.
- Semaan. (2023). In R. Setiawan, A. Mahfudhoh, R. Khusna, V. Afiana, & Azzahra, *Model dan Media Pembelajaran Interaktif serta Pola Asuh Orang Tua terhadap Pembelajaran* (pp. 59 - 60). Jawa Tengah: Cahya Ghania Recovery.
- Setiawan, S., & Mahfudhoh. (2023). *Model dan Media Pembelajaran Interaktif serta Pola Asuh Orang Tua terhadap Pembelajaran*. Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Simanjutak, C., Oktavia, M., & Pratama , A. (2022). Pengembangan Media Pop Up Book Tema 5 (Cuaca) kelas III di SD N 32 Talang Kelapa. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(5), 5951 - 5959. doi:<https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i5.7633>
- Sistadewi, K., & Agustika, S. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbasis Open Ended Materi Pecahan Senilai Untuk Kelas IV di SD No. 1 Mengwi. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(3), 769 -777.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suharti, S., Daryono, D., & Abbasiah, A. (2022). Media interaktif dan Power Point terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Anatomi Fisiologi Mahasiswa. *Jurnal Keperawatan Silampari*, V(2), 796 - 803. doi:<https://doi.org/10.31539/jks.v5i2.3466>
- Suhendra, I., Enawaty, E., & Melati, H. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual Powtoon terhadap motivasi dan hasil belajar siswa materi unsur senyawa campuran. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*.
- Sukmanasa, Novita, & Maesa. (2020). *Buku Paduan Pembuatan Slide Materi Pelajaran Dengan Powtoon*. Pakuan: Program Hibah PKM DIKTI.
- Suryani, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis IT. Sejarah dan Budaya. *Jurnal Sejarah Budaya Dan Pengajarannya*, 10(2), 186 -196.
- Susanto, A. (2019). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Sutarsih, W., & Hermanto. (2019). Pengembangan Rancangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Materi Teks Prosedur Kelas VII Di SMP Negeri 3. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 1(1), 165 -170.
- Tiara, I., Rita , I., & Yuli , M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Materi Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita Subtema 2 Perubahan Lingkungan Pembelajaran 3. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 5(2), 538- 544
- Untari, E. (2020). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Usman, Basyiruddin, & Asnawir. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputan Pers.
- Wardani Kurnia, R., & Syofyan, H. (2018). Pengembangan Video Interaktif pada Pembelajaran IPATematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Ilmiah sekolah dasar*, 2(4), 371 - 381.
- Widiastuti Aeni, N. (2017). Pengembangan Media Animasi Komputer Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD Unggulan Muslimat NU Kabupaten Kudus. *Jurnal Disprotek*, 8(2).
- Widiastuti Aeni, N. (2017). Pengembangan Media Animasi Komputer Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD Unggulan Muslimat NU Kabupaten Kudus. *Jurnal Disprotek*, 8(2).
- Wisada , P. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Jurnal Of Education Technology*,, 3(3), 140 - 146.
- Yani, W., Yayat , R., & Lukman Nukhakim. (2020). Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran Ipa di Kelas V. *Jurnal pendidikan sains indonesia*, 8(2), 269 - 279
- Zahwa, A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 19(1), 2614 - 5839.