

DAFTAR PUSTAKA

- A'yun, E. Q., Hidayat, H. R., Setyawati, K., Anggraini, S. D., & Ulya, C. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Powtoon Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Man 2 Kota Madiun. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Bahasa Indonesia*, 1(1), 133-138. doi:<https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/snpbi/article/view/13157>
- Andreas, S. (2020). *Guru dan Pengembangan Kariernya Dalam Tanya-Jawab*. Taman-Sidoarjo: Zifatama Jawa.
- Anggita, Z. (2020). Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajaran*, 7(2), 44-52. doi:<https://doi.org/10.26618/jk.v7i2.4538>
- Basahona, A., Pamuti, & Nadra, W. S. (2023). Pengembangan Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Materi Ekosistem Siswa Kelas Iv SD Negeri 56 Kota Ternate. *Jurnal Pendidikan yang Berorientasi Pada Pendidikan dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, 11(1), 40-52. doi:<https://doi.org/10.33387/pedagogik.v11i1.6449>
- Cahyadi. (2019). *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar : Teori Dan Prosedur*. Serang Baru: Laksita Indonesia.
- Chaerun , F. N., Rostikawati, T., & Saeful, D. Z. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Subtema 3 Usaha Pelestarian Lingkungan Sebagai Sumber Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 6(4), 2101-2116. doi:<https://doi.org/10.31949/jee.v6i4.7406>
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En-Alter Sources Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530 - 2540. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1229>
- Dwijayani, N. M. (2019). Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 1-8. doi:<https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Eriawati, Hanim, N., & Malahayati. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Flipchart Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Di SMAN 1 Teupah

- Tengah Kabupaten Simeulue. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*, 11(1), 120-131. doi:<http://dx.doi.org/10.22373/pbio.v11i1.19411>
- Faiz, A., Putra, N. P., & Nugraha, F. (2022). Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), Dan Evaluasi (Evaluation) Dalam Pendidikan. *Jurnal Education And Development*, 10(3), 492-495. doi:<https://doi.org/10.37081/ed.v10i3.3861>
- Fauziyyah, A., & Sari, P. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Berbasis HOTS pada Pembelajaran IPA Materi Cuaca Kelas 3 di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Budaya*, 8(4), 1607-1616. doi:<https://doi.org/10.32884/ideas.v8i4.945>
- Firdos, I. I., Permatasari, I., & Rahmawati, M. (2023). Peranan Teknologi Dalam Mengembangkan Inovasi Pembelajaran Pada Pendidikan Sekolah Dasar. *Jurnal Seminar Nasional Inovasi Pendidikan*, 6(1), 33-38. doi:<https://doi.org/10.20961/shes.v6i1.71026>
- Fitri, A., Rasa, A., & Kusumawardhani, A. (2021). *Buku Panduan Guru Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial untuk SD Kelas IV*. Jalan Gunung Sahari Raya No. 4 Jakarta Pusat: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Hartatik, S., Mariati, P., & Nafiah. (2022). Pelatihan Dan Pendampingan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Powtoon Bagi Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 21-27. doi:<https://doi.org/10.33086/snpm.v1i1.773>
- Hasan, H. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Dokumentasi Terpusat Pada STMIK Tidore Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi dan Komputer*, 2(1), 23-29. doi:<https://ejournal.stmik-tm.ac.id/index.php/jurasik/article/view/32>
- Hasibuan, F., & Napitupulu, S. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berrbasis Powtoon Terhadap Minat Belajar Matematika Siswa Kelas IV SD Negeri 102019 Firdaus. *Education Achievement: Journal of Science and Research*, 2(3), 10-20. doi: <https://doi.org/10.51178/jsr.v2i1.332>
- Irsan, Suarti, & Gawise. (2023). Internalisasi dan Aktualisasi Nilai-Nilai Karakter Berbasis Budaya Lokal di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 10197-10206. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.4558>
- Isrotun, U. (2022). Analisis Kebutuhan Awal Pengembangan Bahan Ajar Analisis Kebutuhan Awal Pengembangan Bahan Ajar Lokal Kabupaten Pekalongan Mata Pelajaran IPAS Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Seminar Nasional*

Teknologi Dan Multidisiplin Ilmu (Semnastekmu), 2(2), 341-352.
doi:<https://doi.org/10.51903/semnastekmu.v2i1.188>

Kresnandya, T. F. (2020). Pengaruh Media Video Animasi Berbasis Powtoon Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Sub Konsep Vertebrata. *Jurnal Metaedukasi : Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 2(1), 28-37.
doi:<https://doi.org/10.37058/metaedukasi.v2i1.1810>

Kustandi, & Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Rawamangun-Jakarta: Kencana (Divisi Prenadamedia Group).

Lase, S., Niat, Y. T., & Telaumbanua, S. (2022). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik berbasis Inkuiri di Kelas VIII SMP Swasta Kristen Agios Nikolaos. *Journal of Applied Sciences (Fjas)*, 1(5), 609-624.
doi:<https://doi.org/10.55927/fjas.v1i5.1378>

Lestari, N. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: PT Penamuda Media.

Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Nasrullah, N., & Amalia, D. A. (2020). Analisis Bahan Ajar. *Nusantara Jurnal Pendidikan Ilmu dan Sosial*, 2(2), 311-362.
doi:<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara/article/view/828>

Maghfiroh, R., Saputro, A. D., Setiyawan, A., & Nailasariy, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran PAI dan Budi Pekerti Berbasis Powtoon Materi Kejujuran Kelas 2 SD. *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan Islam*, 21(1), 23-24. doi:<https://doi.org/10.35905/alishlah.v21i1.5583>

Marlina. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Pidie-Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.

Marwa, N. W., Usman, H., & Qodriani, B. (2023). Persepsi Guru Sekolah Dasar Terhadap Mata Pelajaran IPAS Pada Kurikulum Merdeka. *Metode Didaktik Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 18(2), 54-65.
doi:<https://doi.org/10.17509/md.v18i2.53304>

Massofia, F. D., & Yolanda, R. (2023). Powtoon sebagai Media Interaktif pada Pembelajaran Bahasa Arab di Era Society 5.0. *roceedings of International Conference on Islamic Civilization and Humanities*, 1, 238-245.
doi:<https://proceedings.uinsby.ac.id/index.php/iconfahum/article/view/1315>

Milawati. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.

- Musofa, N., & Janattaka, N. (2019). Pemanfaatan Media Powtoon Pada Materi Komik Di Sekolah Dasar. *Inventa Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3(2), 147-157. doi:<https://doi.org/10.36456/inventa.3.2.a2013>
- Mustofa, R. H., & Riyanti, H. (2019). Perkembangan E-Learning Sebagai Inovasi Pembelajaran Di Era Digital. *Wahana Didaktika Jurnal Ilmu Kependidikan*, 17(3), 366-378. doi:<https://doi.org/10.31851/wahanadidaktika.v17i3.4343>
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86-100. doi:<https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Pranata, D. P., Frima, A., & Sukenda, A. E. (2021). Pengembangan LKS Matematika Berbasis Problem Based Learning pada Materi Bangun Datar Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2284-2301. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1183>
- Putra, P. A., Tegeh, M., & Suwatra, I. W. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Berbantuan Powtoon pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas IV. *Jurnal Mimbar Pendidikan Indonesia*, 2(1), 88-97. doi:<https://doi.org/10.23887/mpi.v2i1.34113>
- Putri, R. R., Kapsul, & M.Arsyad. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Modul Elektronik (E-Modul) Berbasis Flip Pdf Professional Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 1(2), 93-104. doi:<https://doi.org/10.55784/jupeis.Vol1.Iss2.46>
- Qolbu, N. S., Sutisnawat, A., & Amalia, A. R. (2022). Pengembangan Media Animus dalam Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 10341-10350. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.4999>
- Rahayuningsih, P., Hidayah, W., Primar, C. N., & Nurmelia. (2022). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Penelitian Ibnu Rusyd*, 1(1), 1-11. doi:<http://ojs.stai-ibnurusyid.ac.id/index.php/jpib/article/view/101>
- Rahmalia, Z., & Astimar, N. (2024). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran IPAS di Kelas V SD. *Journal of Basic Education Studies*, 7(1), 27-40. doi:<http://repository.unp.ac.id/id/eprint/52240>
- Rahmi, W. P., & Zainil, M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran dengan Video Animasi Pada Materi Volume Bangun Ruang Berbatuan Software Powtoon Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 9988-9998.

- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2 : Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Ritonga, & Gunawan. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Layla. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (Mude)*, 1(3), 343-348. doi:<https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Rohmah, N. (2001). Media Pembelajaran masa Kini : Aplikasi Pembuatan Dan Kegunaannya. *Awwaliyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 4(2), 176-181. doi:<https://doi.org/10.58518/awwaliyah.v4i2.771>
- Safitri, M., & Aziz, M. (2022). ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50-58. doi:<https://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>
- Saodah, Halimah, S., Ratu, & Pratiwi. (2020). Penggunaan Media Dalam Pembelajaran PKN SD. *Pandawa : Jurnal Pendidikan dan Dakwah*, 2(3), 386-395. doi:<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>
- Saputra, A., Cahyati, L., & Khairita, M. N. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Powtoon Materi Konversi Satuan Panjang Muatan Matematika Kelas III SD. *JP2M (Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika)*, 9(2), 252-264. doi:<https://doi.org/10.29100/jp2m.v9i2.4259>
- Sholihah, I. N., & Handayani, T. (2020). Pemanfaatan Powtoon Sebagai Media Bimbingan Klasikal Pada Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ). *Pd Abkin Jatim Open Journal System*, 1(2), 50-58. doi:<https://doi.org/10.1234/pdabkin.v1i2.84>
- Siswi, N. A., & Wahyudi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Game Menjelajah Ruang Berbasis Construct untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Pemecahan Masalah Bagi Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 7(4), 489-500. doi:<https://doi.org/10.5281/zenodo.5184453>
- Subhan, M., Amril, & Dewi, S. T. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Interakti Menggunakan Aplikasi Powtoon IPAS Materi Perubahan Wujud Benda. *Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 6(1), 189-201. doi:<https://doi.org/10.54069/attadrib.v6i1.514>

- Sulianingsih, N. W., Widyantari, N. E., & Purnami, N. M. (2022). Pemanfaatan Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Kreatif Berbasis Teknologi. *Jurnal Prospek*, 1(1), 25-31. doi:<https://ojs.mahadewa.ac.id/index.php/prospek/article/view/1718>
- Sutarsih, W. A., & Hermanto. (2019). Pengembangan Rancangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Materi Teks Prosedur Kelas VII Di Smp Negeri 3. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta*, 1-9. doi:<http://eprints.uad.ac.id/id/eprint/15265>
- Syupriyanti, L., Firman, & Neviyarni. (2019). Pengaruh Media Audio Visual Interaktif Menggunakan Pendekatan CTL Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Terhadap Hasil Belajar Dan Motivasi Siswa Di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1(3), 237-243. doi:<https://doi.org/10.31004/edukatif.v1i3.54>
- Tambunan, K., Sitompul, H., & Mursid, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Pembelajaran Tematik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan*, 8(1), 63-70. doi:<https://doi.org/10.24114/jtikp.v8i1.26784>.
- Tarmidzi, Tresnawati, N., & Sari, K. (2022). Desain Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Powtoon untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Sains dan Konsep Diri Siswa Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 5(1), 82-93. doi:<https://dx.doi.org/10.33603/v4i2.6419>
- Ubabuddin. (2019). Hakikat Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Edukatif*, 5(1), 18-27. doi:<https://doi.org/10.37567/jie.v5i1.53>
- Waruwu, L. (2022). Penerapan Model Pembelajaran Concept Sentence Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Ulasan. *Jurnal Pendidikan*, 1(1), 167-173. doi: <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.24>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928-3936. doi:<https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Zul, I. P., & Erita, Y. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Aplikasi Powtoon Menggunakan Model Problem Based Learning (Pbl) Pada Pembelajaran IPAS di Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 5(2), 4557-4564. doi:<https://doi.org/10.31004/jpdk.v5i2.14160>