

DAFTAR PUSTAKA

- Afidati, N., Suntari, Y., & Putra, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Pada Muatan Ips Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas V Sekolah Dasar. *Educational Technology Journal*, 2(1), 22– 33.
- Aini, Syachruji, Hendracipta. (2019). Pengembangan LKPD Berbasis PROBLEM BASED LEARNING Pada Mata Pajaran IPA Materi Gaya. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 68.
- Akbar, S. (2016). Implementasi pembelajaran tematik di sekolah dasar. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Aminullah, Witar, Misna, Elihami. (2022). Pengembangan lembar kerja peserta didik (lkpd) berbasis kearifan lokal budaya masserempulu tema keragaman negeriku di sekolah dasar. *Jurnal pendidikan sekolah dasar*, Vol. 3 No. 1
- Arsyad (2019) *Media Pembelajaran Jakarta*. PT. Grfindo jkarta
- Cheppy Riyana.(2007). Pedoman Pengembangan Media Video. Bandung:Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Eka Nuramin (2022) Pengertian Angka dan Bilangan Beserta Jenis Jenisnya Lengkap.
- Endraswara, Suwardi. (2017) Media pembelajaran berbasis video sebagai penyalur pesan, merangsang pikiran, gagasan, perhatian dan kemampuan siswa, sehingga dapat mendorong proses belajar mengajar. *Journal of science and mathematics education*, Vo. 260 No. 26 hal. 27
- Fahlevi (2020) Analisis Kesulitan siswa dalam menyelesaikan soal cerita. *Jurnal Pendidikan sekolah dasar*
- Farezi, Taufiq, Akhwani, Nafia'ah. (2020). Meta-Analisis Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 408-416.
- Fatirul, A., & Walujo, D. (2022). Metode Penelitian Pengembangan Bidang Pembelajaran (Edisi Khusus Mahasiswa Pendidikan dan Pendidik). Pascal Books
- Firman (2016) dengan judul penelitian “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Interaktif Pada Pembelajaran Sains Materi Ciri-ciri Mahkluk Hidup Kelas III SD IT Al-Azhar Jambi. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 68.
- Ibrahim, Andi dkk. 2018. Metode Penelitian. Makassar: Gunadarma Ilmu
- Juniati (2020) Penggunaan Multimedia Pembelajaran Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa. *Jurnal .Pijar MIPA*, Vol. 15 No.4, hal. 6
- Juniati Dwi, dkk.,(2020). Kapasitas Memori Kerja (KMK) Dalam Pemecahan Masalah Matematika. *Jurnal Majamath*. Vol. 3 no. 1.
- Mulyatiningsih (2016) Pengertian Model Penelitian Pengembangan ADDIE. vol 7

- Mulyatiningsih, E. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/draendangmulyatiningsih-mpd/7cpengembangan-model-pembelajaran>.
- Nurmala, S. T. (2021). Pengembangan Media Articulate Storyline 3 pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM untuk. *Jurnal Basicedu*
- Noprinta, Soleh. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis HIGHER ORDER THINKING SKILL (HOTS). *Indonesian Journal of science and mathematics education*, hal 169.
- Ramdhani, Rahmi., dkk. (2020). Belajar dan Pembelajaran: Konsep Pengembangan. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Sholihati. (2021). Pengembangan media pembelajaran matematika di sekolah dasar. Bandung: *Jurnal Basicedu* Hal. 12 .
- Sugiyono. (2019). In Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D (p. 394). Bandung : Alfabeta