

Daftar Pustaka

- Aisyah, S. N., Zahra, A. S., & Dkk. (2023, November). Pengaruh Media Komik Digital Terhadap Hasil Minat Belajar Ips Di . *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 3 No 1.
- Anggraeni, W., Wahyudin, D., & Mulyani, S. (2023, September). Pengaruh Model Discovery Learning Berbantuan. *Fondatia Jurna Pendidikan Dasar*.
- Anisa, R. F., Sujana, A., & dkk. (2023). Pengaruh Komik Digital Dalam meningkatkan Penguasaan Konsep Dan Daya Berpikir Kritis Siswa sekolah Dasar. *Jurnal Madrasah Ibtidayah*.
- Arsitawati, N. S., Suharta, I., & dkk. (2020). Pengembangan Media Komik berbasis Pendidikan Kararter Pada Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika Indonesia*, 9 No 2.
- Arsitawati, N., Suharta, L., & Juniantari, M. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis . *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika Indonesia*, 9 No 2, 53.
- Astuti, M. (2022). Evaluasi Pendidikan. *Deepulish*.
- Dewi, E. S., Riyanti, H., & Lubis, P. (2023, September). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (Lkpd) Berbasis . *Pendas* , 08 Nomor 02, 209.
- Dwi Safitri, W. C., & Mediatati, N. (2021). Penerapan Model Discovery Learning dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan . *Jurnal Basicedu*, 5 No 3.
- Fahrezi, I., Taufiq, M., & dkk. (2020). Meta-Analisis Pengaruh Model Pembelajaran Project Based. *Junal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3 Nomor 3, 409.
- Fauhah, H., & Rosy, B. (2021). Analisis Model Pembelajaran Make A Match terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jpap*, 9 No 2.
- fauzan. (2022). *perencanaan pembelajaran*. Palembang: pt kencana.
- Fauzan, & Lubis, M. A. (2020). *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Handayani, E. S., & Subakti, H. (2021). Pengaruh Disiplin Belajar terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia. *Jurnal Basicedu*, 5 No 1, 152.
- Handayani, P., & Koeswanti, H. (2020). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Besicedu*.
- Handayani, S. d., Irawan, A., & dkk. (2022, September). Mewujudkan Pelajar Pancasila Dengan Mengintergrasikan Kearifan Lokal Dalam Kurikulum Merdeka. *IlmA Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Keagamaan*, 1 no 1.

- Haqiqi, N., & Permadi, B. A. (2022, Februari). Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Hasil Belajar Peserta . *Jurmia*, 2 No 1.
- Harefa, D. (2023, April). Efektivitas Model Pembelajaran Talking Chips Untuk. *Tunas Jurnal Pendidikan Biologi*, 4 No 1.
- Hasana, U., Mardhiyyah, W. L., & ddk. (2021). Urgensi Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan . *Proceedings*, 45 Dari 55.
- Ibrahim, A. M., Raihan, P., & dkk. (2022). Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran. *Al - Mirah*, 4 No 22.
- Juneli, J. A., Surjana, A., & dkk. (2022, Agustus). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Penguasaan Konsep Peserta Didik Sd Kelas V. *Primary*, 11 Nomor 4.
- Landina, I., & Agustina, L. (2022). guru juga dituntut untuk dapat menjelaskan atau memberikan materi kepada siswa. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 27, 444.
- Lestari, F. D., Ibrahim, M., & ddk. (2021). Pengaruh Budaya Literasi Terhadap Hasil Belajar IPA Di Sekolah Dasar. *Jurnalbasicedu*, 5 nomor 6.
- Maharani, A., & Syarif, C. (2022). Manajemen Pendidikan Karakter dalam Pembinaan Akhlak Peserta Didik. *Edumaspul*, 6.
- Mahardika, A. I., Wiranda, N., & Pramita, M. (2021, Agustus). Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan Canva . *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 4 No 3.
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & dkk. (2021, Desember). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Biologi*.
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & dkk. (2021). Penerapan Pembelajaran Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Biodusiana*.
- Nufadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran Di Jenjang Sd*. (R. Awahita, Ed.) Jawa Barat: Cv Jejak Anggota Ikapi.
- Nurhalimah , s., Hidayanti, Y., & dkk. (2022). Hubungan Antara Validitas Item Dengan Daya Pembeda dan Tingkat Kesukaran Soal Pilihan Ganda Pas. *Natural Science Educational Research*, 4(3).
- Nurhayati, Egok, A. S., & dkk. (2022). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT. *Jurnal Basicedu*, 6 Nomor 5, 9119.
- Nurrahman, M. N., Meisyaroh, S., & dkk. (2022). Keefektifan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Permainan Papan Pada . *Jpdsh*, 2 no 2.
- Nurulhidayah, M. R., Lubis, P. H., & Ali, M. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning. *JPF*, 96.

- Oktaviani, U., Kumawati, S., & dkk. (2020, Juni). Identifikasi Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Matematika. *Math Locus, 1 No 1*().
- Parameswara, M. C., & Dewi, D. A. (2021, April). Efektivitas Penggunaan Metode Latihan dan Penugasan Dalam. *Cjpe, 4 Nomor 1*, 71.
- Pasaribu, B., Hermawati, A., & dkk. (2022). *Metodologi Penelitian* . (A. Muhaimin, Ed.) Banten: Media Edu Pustaka.
- Pristiwanti, D., Badarlah, B., & dkk. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling, 4 Nomor 6 Tahun 2022*, 7911.
- Putri , S. Y., Hamdina, W., & ddk. (2023, Desember). Pengaruh Media Komik Digital Dan Media Teks Multimodal Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Pendas Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar , 08 Nomor 03*.
- Putri, S. Y., Hamdina, W., & Yani, M. D. (2023, Desember). Pengaruh Media Komik Digital Dan Media Teks Multimodal . *Pendas, 08 Nomor 3*, 6650.
- Rahman , A., Munandar, S. A., & ddk. (2022, Juni). Pengertian Pendidikan Ilmu Pendidikan Dan Unsur- Unsur Pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa, 2 nomor 1*.
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriyani, A., & Karlina, Y. (2022, Juni). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan. *Al Urwatul Wutsq, 2, No. 1*.
- Ramadhani , S. P. (2019). *Konsep Dasar Ipa*. (Mulyani, Ed.) Depok, Jawa Barat: Yayasan Yiesan Rich.
- Rizky, I. I. (2022). Tutorial pembuatan media komik digital pada pembelajaran IPA kelas 4. *Educenter, 1 No 4*.
- Safitri, N. I., & Prabowo, M. (2023). Pengaruh Model Problem Based Learning Berbantuan. *Empiris: Journal of Progressive Science and Mathematics, 01 Nomor 01*.
- Savitri, N. I., & Prabowo, M. (2023). Pengaruh Model Problem Based Learning Berbantuan. *Empiris: Journal of Progressive Science and Mathematics, 01 Nomor 01*, 26.
- Siregar, A., & Siregar, D. I. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital Pada. *Jasisfo, 2 No 1*.
- Siregar, A., & Siregar, D. I. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital Pada. *Jasisfo, 2 No 1*.
- Subroto, E., Qohar, A., & dkk. (2020). Efektivitas Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan, 4 No 2*.
- Sudiarti, D., Narestuti, S., & dkk. (2021). Penerapan Media Komik Digital Untuk Hasil Belajar. *Bioedusiana*.
- Sugiyono . (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. (A. Nuryanto, Ed.) Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian*. (D. Nuryanto, Ed.) Bandung: Alfabeta.
- Sujana, A., Juneli, J. A., & dkk. (2022, Agustus). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada. *Primary*.
- Susanti, W. (2021). Pembelajaran Aktif, Kreatif, dan Mandiri Pada Mata Kuliah Algoritma Dan Pemrograman. *Samudra Biru*.
- Yolanda, B., Riyanti, H., & Lubis, P. H. (2023). Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran. *Pendas Jurnal Ilmiah Pendidikan Sekolah Dasar*, 2.