

DAFTAR PUSTAKA

- Arifan, A (2022) Mengembangkan Media Wayang Karakter Pada Pembelajaran Tematik. *Jurnal Inovasi Penelitian*.
- Anggela et al. (2021) Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Matematika Berbasis *Discovery Learning* Pada Materi Statistik Untuk Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Ilmiah Aquinas*.
- Arends. (2020). Penerapan Metode Pembelajaran *Problem Based Learning* Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Edukasi*.
- Arigiyati et al. (2019) Validasi Instrumen Modul Komputasi Matematika. *Jurnal Ilmiah Aquinas*.
- Budi Astuti. (2021) Analisis Tujuan Pembelajaran Dengan Kompetensi Dasar Pada Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Dasar. *Jurnal Edukasi*.
- Cahyadi, R. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Jurnal Riset Pendidikan dan Inovasi Pembelajaran Matematika*.
- Dewi, N., Hasanah, N., & Lestari, K. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Tema Perkembangan Teknologi Untuk Siswa Kelas III Di SDN 8 Sokong. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*.
- Duch, (2020). Penerapan Metode Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Edukasi*.
- Hamzah. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint Untuk Keterampilan Membaca Intensif. *Jurnal CV. Literasi Nusantara Abadi*.
- Harbiyah, A., R, M., & Lukmanulhakim. (2022). Permainan Tradisional Congklak Untuk Mengembangkan Aspek Perkembangan Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Volume 11 Nomor 10 Tahun 2022 Halaman 2095-2107*.
- Hayati & Putro. (2021) Bermain dan Permainan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*
- Husna. (2022). Pengembangan Media Monopoli Pembelajaran IPA Materi "Sumber Energi" Pada Siswa Kelas IV SDN Margahayu VI. *Jurnal Seminar Nasional Penelitian*.

- Husnul, H. (2020). Penerapan Metode Pembelajaran *Problem Based Learning* Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Edukasi* .
- Ilham. (2018). Penggunaan Media Permainan Monopoli Pada Pembelajaran Apresiasi Sastra Pantun Kelas 5 SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*.
- Indah. (2021). Media Permainan Monopoli Berbasis *Problem Based Learning* Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan, Vol. 5, No.2 ,Tahun 2021, pp. 168-174*.
- Jannah. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Kelas V SD Negeri 25 Lubuk Linggau. *Jurnal Silampari Sains And Education*, 58.
- Junaidi. (2020). Implementasi Model Pembelajaran *Problem Based Learning* Dalam Meningkatkan Sikap Berpikir Kritis. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial, 9 (1) April 2020*.
- Kurnia, et al. (2019). Model ADDIE Untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D Pageflip. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan*.
- Mahesti, & Koeswanti. (2022). Pengembangan Media Monopoli Pembelajaran IPA Materi "Sumber Energi" Pada Siswa Kelas IV SDN Margahayu VI. *Jurnal Seminar Penelitian*.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model Penelitian Pengembangan (Research And Development). *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia*.
- Nugraha, W. (2018). Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Penguasaan Konsep IPA Siswa SD Dengan Menggunakan Model *Problem Based Learning*. *Jurnal Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Penguasaan Konsep IPA Siswa SD*.
- Nurmalia, L., Iswan, Emorad, I., Lestari, C., & Qonita , D. (2022). Pengembangan Media Monopoli Pembelajaran IPA Materi "Sumber Energi" Pada Siswa Kelas IV SDN Margahayu IV. *Jurnal Seminar Nasional Penelitian LPPKM UMJ*.
- Parsianti, I., Rosiyanti, H., & Muthmainnah, R. N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Aritmatika (MONIKA) Pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*.
- Priyanda, R., Fadhelina, N., & Ariska, R. (2020). Optimasi Peningkatan Hasil Belajar Matematika Siswa Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Prosedur Pengembangan Sistem Pembelajaran (PPSI). *Jurnal Dimensi Matematika* .

- Putri, G. (2019). Implementasi Model Pembelajaran ADDIE Pada Aplikasi *Game Truth Or Dare* Untuk Meningkatkan Pengetahuan Dan Keterampilan Bermusik Siswa SMA.
- Rahayu, Saputra, & Susilo. (2019). Pentingnya Model *Problem Based Learning* Dalam Pembelajaran Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Seminar Nasional Pendidikan, FKIP UNMA 2019 "Literasi Pendidikan Karakter Berwawasan Kearifan Lokal Pada Era Revolusi Industri 4.0"*. 8 Agustus 2019.
- Roslina , D., Widyaningsih, O., & Ayuningrum, S. (2020). Pengembangan Media Permainan Monopoli dalam Pembelajaran IPS Indahnya Keragaman di Negeriku. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan STKIP Kusuma Negara II*.
- Salimah, & Zukdi. (2020). Dampak Kecanduan *Game Online* Pada Peserta Didik Di SMP Negeri 12 Padang. *Jurnal Al-Taujih : Bingkai Bimbingan dan Konseling Islam Volume 6 No. 2 Juli-Desember 2020*.
- Sihotang. (2022). Penerapan Permainan Monopoli Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Jurnal Seminar Nasional Karya Ilmiah Multidisiplin Vol. 2, No. 1 September 2022, Hal. 60-67*.
- Simanjuntak, S., & Imelda. (2018). Respon Siswa Terhadap Pembelajaran Matematika Realistik Dengan Konteks Budaya Batak Toba. *Jurnal Matematika Edukasi dan Sains*.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D. Bandung: alfabeta.
- Sugiyono. (2020). Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta.
- Sukiman. (2022). Pengembangan Media Monopoli pada Pembelajaran IPA Kelas V SD Negeri 25 Lubuk Linggau. *Jurnal Silampari Sains And Education*, 58.
- Totong. (2019). Meningkatkan motivasi minat belajar siswa. *Jurnal Rausyan Fikr. Vol. 15 No. 1 Maret 2019. ISSN. 1979-0074 e-ISSN. 9 772580 594187*.
- Umayah , & Harmanto. (2021). Media Permainan Monopoli Berbasis *Problem Based Learning* Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan, Vol. 5, No. 2, Tahun 2021, pp. 168-174*.
- Wenitasari, Hajani, T. J., & Firdiansyah, D. (2022). Pengembangan Media Monopoli pada Pembelajaran IPA Kelas V SD Negeri 25 Lubuk Linggau. *Jurnal Silampari Sains and Education*.