

**PENGARUH METODE *ROLE PLAYING* MENGGUNAKAN CERITA  
KETELADANAN PAHLAWAN BANGSA TERHADAP PENANAMAN  
NILAI-NILAI PANCASILA PADA SISWA KELAS IV DI SD NEGERI 3  
PULAU RIMAU**

**Oleh**

**Makdalena Frisda**

**Nim 2019143162**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh dari metode *role playing* menggunakan cerita keteladanan pahlawan bangsa terhadap nilai-nilai Pancasila pada siswa kelas IV di SD Negeri 3 Pulau Rimau. dengan metode eksperimen yaitu *Pre-Experimental Desain* dengan tipe desain penelitian *One-Group Pretest-Posttest Desain*. Populasi pada penelitian ini adalah seluruh siswa kelas IV berjumlah 23 siswa. Penentuan sampel penelitian menggunakan teknik *total sampling* yaitu sampel adalah semua anggota populasi digunakan sebagai sampel. Instrumen tes yang digunakan adalah tes *essay* berupa *pretest* dan *posttest* sebanyak 5 soal. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa ada pengaruh metode *role playing* menggunakan cerita keteladanan pahlawan bangsa terhadap penanaman nilai-nilai Pancasila pada siswa kelas IV di SD Negeri 3 Pulau Rimau Tahun 2023 dengan perolehan nilai rata-rata *pretest* sebesar 56,09 dan hasil *posttest* sebesar 90,00. Berdasarkan perhitungan uji t diperoleh  $t_{hitung} > t_{tabel}$  atau  $-13,597 > 2,074$  dengan taraf signifikan ( $\alpha$ ) 0,05. Sesuai dengan pengujian hipotesis, yakni jika  $t_{hitung} > t_{tabel}$  maka  $H_a$  diterima dan  $H_0$  ditolak.

**Kata Kunci** : Bermain Peran, Nilai-Nilai Pancasila, Keteladanan Pahlawan Bangsa