

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman & dkk. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Ali, M. (2020). *PERNIK Jurnal PAUD*, VOL 3 NO. 1 September 202035 Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (BASASTRA). *Jurnal Pendidikan Usia Dini*.
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*.
- Dea Nabila Rahmadika, Ratih Ayu Pratiwinindya. (2023). Karya Gambar Komik Siswa Kelas Viii Smp Negeri 38 Semarang Selama Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan Seni*.
- Ermayani, Y. (2023). Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Ditinjau dari Perbedaan Gender. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*.
- Febriyandani, R., & Kowiyah, K. (2021). Pengembangan media komik dalam pembelajaran matematika materi pecahan kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 4(2), 323-330.
- Handayani, T. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Stem Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar. *jurnal didaktita pendidikan dasar*, 739.
- Herliana & Anugraheni. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Kereta Membaca Berbasis Kontekstual Learning Siswa Sekolah Dasar. *jurnal basicedu*.
- Kustandi & Darmawan. (2022). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme*, 508.
- Mardhina. (2022). Komik Online Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Wayang Di Era Digital. *JISABDA*.
- Mashuri. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: januari 2019.
- Mila Kurniawarsih, Indra Martha Rusmana. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar Berbasis Budaya. *Jurnal Lebesgue Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika dan Statistika*.

- Miftah. (2022). Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*.
- Muhammad Nurrohman Jauhari & dkk. (2023). Modifikasi Media Pembelajaran Bagi Anak Berkebutuhan Khusus Pada Jenjang Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Nurfadhillah, S. (2021). Media Pembelajaran. Jawa barat: CV jejak, anggota IKAPI.
- Pinatih, S. A. C., & Putra, D. K. N. S. (2021). Pengembangan media komik digital berbasis pendekatan saintifik pada muatan IPA. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 115-121.
- Rahmadika, D. N., & Pratiwinindya, R. A. (2023). Karya Gambar Komik Siswa Kelas VIII SMP Negeri 38 Semarang Selama Pembelajaran Daring. *Eduarts: Jurnal Pendidikan Seni*, 12(1), 1-8.
- Rejeki & dkk. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.
- Riono & Fauzi. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pai-Bp Di Sd Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Cakrawala Pendas*.
- Rohani, R. (2020). *Media pembelajaran*.
- Saputro. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar ipa Menggunakan Alat Peraga Siklus Air Sederhana Pada Siswa Kelas V. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Sari & Rosidah. (2023). Implementasi Model Problem Based Learning (PBL) Terhadap Hasil Belajar IPS SD. *Jurnal Pendidikan Indonesia*.
- Savira, C. A., Handayani, W., & Masnunah, M. . (2023). Pengembangan Media Pop Up Book Pada Materi Dongeng. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*.
- Silviana, D., Mikrayanti, M., Jauhari, R. S., & Furqan, M. (2021). Penerapan Realistic Mathematics Education untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Menengah Pertama pada Materi Pokok Fungsi. *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA*, 1(1), 21-35.
- Silahuddin, A. (2022). Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaran ma Al-Huda Karang Melati. *Jurnal Prodi Mpi Idaraatul 'Ulum*.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: ALFABETA, cv.

- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R &D*. Bandung: Alfabeta, 238-239.
- Suwarti, S., Laila, A., & Permana, E. P. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal untuk Menentukan Pesan dalam Dongeng pada Siswa Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 7(2), 140-151.
- Tessmer, 1998 dalam Astuti . (2021). Pengembangan Desain Pembelajaran Model ADDIE Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *SOSAINS*, 1714.
- Trisiana. (2020). Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Hasil Penelitian maupun pemikiran Kritis*.
- Umar, U., Hasratuddin, H., & Surya, E. (2022). Pengembangan LKPD Berbasis Model Think Aloud Pair Problem Solving Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SD Negeri 067248 Medan. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(3), 3402-3416.