

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF IPA MATERI GAYA
MAGNET DAN GAYA GRAVITASI BERBASIS *ADOBE FLASH* KELAS
IV SD**

**HERA PUTRI RISKI
2019143084**

Abstrak

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif IPA materi gaya magnet dan gaya gravitasi berbasis *adobe flash* yang valid, praktis dan efektif bagi peserta didik kelas IV Sekolah Dasar. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*). Subjek dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas IV Sekolah Dasar yang berjumlah 20 orang. Media pembelajaran interaktif IPA materi gaya magnet dan gaya gravitasi berbasis *adobe flash* yang dikembangkan menggunakan model ADDIE, yaitu (1) Analisis, (2) Desain, (3) Pengembangan, (4) Implementasi dan (5) Evaluasi. Pengumpulan data dilakukan dengan lembar *walkrough*, lembar angket validasi, lembar angket respon peserta didik dan tes. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran interaktif IPA materi gaya magnet dan gaya gravitasi berbasis *adobe flash*. Teknik analisis data dilakukan dengan analisis kevalidan dengan menggunakan angket validasi ahli, analisis kepraktisan dengan menggunakan angket respon peserta didik dan analisis keefektifan dengan menggunakan lembar tes peserta didik. Hasil analisis data Hasil lembar angket validasi dengan hasil analisis data nilai rata-rata kevalidan sebesar 90,30 %. Hasil angket peserta didik dengan persentase nilai rata-rata kepraktisan sebesar 99,5 %. Selanjutnya, melalui tes yang dilakukan, peserta didik mencapai nilai rata-rata 95 dalam hal keefektifan pembelajaran sebesar 95%.

Kata Kunci : Media Interaktif IPA, *Adobe Flash* , Gaya