

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, U. U. N. (2020). Pengaruh Penggunaan Pendekatan Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Kemampuan Menyusun Kalimat Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Modern*, 6(1), 1-12.
- Anjarani, Anti Santisa dkk. 2020. Fun Thinkers Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Dasar: Kajian Hipotetik. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(4) hlm 102.
- David, B. I. (2020). Pengembangan Media Berbasis Komputer Lectora
- Fauzi, A., Winata, W., & Ansharullah. (2020). Pengembangan Karakter Kepedulian Melalui Kurikulum “Sentra” Dengan Menggunakan Model ADDIE. *Jurnal Instruksional*, 2(1), 64–69.
- Hasan. (2021). *Media pembelajaran*. Jakarta: In tahta media group.
- Komara,, A., Pamungkas,, A., & Dewi,, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Kartun Di Sekolah Dasar. . *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 316., 3.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat. Kencana.
- Kustandi,, C., & Darmawan,, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran (pertama)*. Jakarta:kencana.
- Letroiwen, K., & Astuti, . I. (2023). Pengembangan Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Reading Comprehension Factual Report Text. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 16(1), 16-25.
- Maghfiroh, S., & Suryana, D. (2021). Media Pembelajaran untuk Anak Usia Dini di Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*,
- Marcela, R., Idris, M., & Aryaningrum, K. (2022). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran IPS Siswa Kelas IV SD Negeri 138 Palembang. *Journal on Teacher Education*, 4(1), 54- 61.
- Mujahir, S. ,(2022). Analisis Hukum Islam Terhadap Transaksi Jual Beli Cicin Beserta Batunya. *Jurnal ilmiah ekonomi islam*, 1-6.
- Noprinda, C. T., & Soleh, S. M. (2019). Pengembangan lembar kerja peserta didik (LKPD) berbasis higher order thinking skill (HOTS). *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2(2), 168-176.

- Nurdynsyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Namiroh, S. (2019). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Komputer Pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 4(1), 53-67.
- Nofianto, R., Andrizal, A., & Wagino, W. (2018). pengembangan media pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran memperbaiki sistem starter dan pengisian berbasis software lectora inspire pada program keahlian kejuruan. *Education journals*, 7, 2.
- Putri, P., Idris, M., & Irawan, D. B. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbantuan Capcut pada Pembelajaran IPS Materi Indahnya Keragaman di Negeriku Kelas IV Sekolah Dasar. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(3), 2468- 2480.
- Pratiwi, B., & Hapsari, K. P. (2020). Kemampuan berpikir tingkat tinggi dalam pemanfaatan youtube sebagai media pembelajaran bahasa Indonesia. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(2), 282-289., 2.
- Purmadi, Ary, & dkk. (2021). Pemanfaatan Aplikasi VN Untuk Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Telepon Pintar Kepada Guru PAUD. *Jurnal Pengabdian Masyarakat, Vol 1, No.1. 2021..*
- Sani, R. A. (2019). *Strategi Belajar Mengajar*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2019). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Dan R&D*. Bandung:: ALFABETA.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R &D*. Bandung: Alfabeta, 238-239
- Sukma, H. H., & Evitriana, ., N. (2019). Pengembangan media audio visual sebagai media pembelajaran menyimak komprehensif berbasis budaya nusantara untuk Kelas III sekolah dasar. In *Prosiding Seminar Nasional Pagelaran Pendidikan Dasar Nasional*. 5.
- Trisiana, A. (2020). Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 10(2), 31-41.
- Tambunan, L. R., Siregar, N. A. R., & Susanti, S. (2020). Sosialisasi E- book Berbasis Smartphone pada Materi Polinomial di Kelas XI SMA Negeri 4 Tanjungpinang. *Jurnal Anugerah*, 2(2), 75-82.
- Waluya, E. B., Hakim, L., & Sakti, N. C. (2019). Pengaruh Minat dan Motivasi

Terhadap Hasil Belajar Insert Ekonomi Syariah dengan Intervening Kecerdasan Spiritual Pada Mata Pelajaran Ekonomi di Madrasah Aliyah Kota Malang. *Jurnal Penelitian*.

Zerri, R.A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Video Animasi Pada Tema Indahnnya Keberagaman Di Negeriku. *Jurnal Of Elementry Education*, 1-12

Wati,, A., Dessy, W., & Aldora, P. (2023). "Pengaruh Media Pembelajaran Film Kartun Terhadap Kemampuan Berbicara Dalam Menceritakan Kegemaran Siswa Di Kelas Ii Sdn 1 Sukamulya.". *Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 9.3 , 43-50.

Qoyimah, N. (2020). Efektivitas Penggunaan Aplikasi Vn Pada Pembelajaran Bahaa Indonesia SMP. *JIMP (jurnal informatika merdeka pasuruan)*, 5(2), 12-18