

**Pengembangan Media Video Animasi Berbantuan *Vlog Now* pada  
Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Cerita Rakyat Kelas V SD IT  
Salsabila Palembang**

**Dian Utari**

**2020143102**

**ABSTRAK**

Pengembangan video animasi bertujuan untuk mengetahui kelayakan respon siswa terhadap media pembelajaran video animasi pada pembelajaran Bahasa Indonesia materi cerita rakyat kelas V sekolah dasar. Penelitian ini dilakukan di SD IT Salsabila Palembang dengan subjek penelitian kelas V dengan jumlah siswa 21 orang siswa. Metode penelitian yang digunakan adalah ADDIE dikembangkan oleh Dick dan Carry (Endang Mulyatiningsih, 2012: 200) merupakan singkatan yang mengacu pada proses-proses utama dari proses pengembangan yaitu: *Analysis* (analisis), *Design* (desain), *Development* (pengembangan), *Implementation* (implementasi), dan *Evaluation* (evaluasi). Video animasi ini divalidasi oleh ahli media, bahasa dan materi. Dan untuk hasil uji coba validasi sebesar 86,9% dengan kriteria sangat valid. Dan untuk hasil uji coba produk sebesar 91,9% dengan katagori sangat praktis. Berdasarkan hasil penelitian bisa disimpulkan bahwa media video animasi layak digunakan dalam pembelajaran Bahasa Indonesia pada materi cerita rakyat.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Video Animasi *Vlog Now*, Pembelajaran Bahasa Indonesia.