

DAFTAR PUSTAKA

- Apsari & Rizki. (2018). Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 163.
- Ardaya, D. A. (2016). Penerapan Pendekatan Saintifik Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Materi IPS Siswa Sekolah Dasar. *jurnal pendidikan guru sekolah dasar*, 73.
- Azra, d. (2018). Materi Kisi-kisi USBN SD/MI 2019. jakarta selatan: penerbit Bmedia Imprint Kawan Pustaka.
- Budi Andi Prayugo (2017). Pengembangan media monopoli sebagai pembelajaran matematika pada siswa kelas II SD Langensari 2 Kecamatan Unggaran Barat. Skripsi pengembangan 2017
- Destina, Misdakina, dan Nurhasana. (2022). Pengembangan LKPD Berbasis Kearifan Lokal Kota Palembang Tema Lingkungan Sahabat Kita Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 1150.
- Hanafi. (2017). KONSEP PENELITIAN R&D DALAM BIDANG PENDIDIKAN. *jurnal kajian keislaman*, 130.
- Hidayat, Nizar. (2021). Model Addie (Anaysis,Design,,Development,Impementation and Evalution) dalam pembelajaran pendidikan agama islam. *inovasi pendidikan agamma islam*, 29-30.
- Nyihana, E. (2021). METODE pjbl (project based learning) BERBASIS SCIENTIFIC APPROACH DALAM BERFIKIR KRITIS DAN KOMUNIKATIF BAGI SISWA. Jawa Barat: penerbit adab.
- Pertiwi, Sumarno, Dwi. (2019). Pengaruh Model Make A Match Berbantu Media Kartu Bergambar terhadap Kemampuan Membaca dan Menulis. *mimbar PGSD Undisha*, 265.
- Pujiati dkk, (2016) “*Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Untuk Meningkatkan Minat Belajar Geografi Siswa*“, *Jurnal Studi Sosial*, vol.4, no. 1, p. 72-80, 2016
- Rahayu, (2016) “*Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Konsep Mol Menggunakan Papan Permainan Monopoli Sebagai Pembelajaran PAIKEM*“, *Jurnal Penelitian Tindakan Kelas*, vol. 17, no. 5, p. 82-88.

- Risma (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Tema Ekosistem untuk Siswa Sekolah Dasar, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol.3 No.2, 2019, pp 92-100
- Sani, Setiawan. (2020). Integrasi Nilai Karakter dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Siswa. *journal of management*, 89.
- Solikhah (2015). PENGEMBANGAN MEDIA MONOPOLI TEMATIK PADA TEMA “TEMPAT TINGGALKU” UNTUK SISWA KELAS IV DI SD N BABARSARI. *Jurnal Pengembangan*, 2015
- Suprpto, (2013 “*Permainan Monopoli Sebagai Media Untuk Meningkatkan Minat Belajar Tata Boga di SMA*“, *Jurnal Ilmiah Guru “COPE”*, no. 1, p. 37-43.
- Tafonao, (2018) “*Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*“, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, vol. 2, no. 2, p. 103-