

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MONOPOLI PAHLAWANKU PADA PEMBELAJARAN IPS TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV SD**

**OLEH:**

**DESRI RAMADHONA NIM.**

**2019143086**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran monopoli pada materi Pahlawanku di kelas IV SD yang valid dan untuk menghasilkan media pembelajaran monopoli pada materi pahlawanku dikelas IV SD yang Praktis. Metode penelitian yang digunakan adalah R&D Modul pengembangan yang digunakan adalah ADDIE (*Analisis, Desain, Development, Implementasi dan evaluasi*). Populasi dan sampel penelitian ini yaitu populasi peserta kelas IV SD Negeri 19 Rambang Niru berjumlah 10 orang. Keunggulan dan hasil pengembangan media monopoli Pahlawanku untuk menarik dan memotivasi semangat siswa dalam proses kegiatan pembelajaran karena memiliki tulisan dan melatih konsentrasi. Hasil penelitian menunjukkan tahapan pengembangan adalah menghasilkan produk media pembelajaran monopoli Pahlawanku pada mata pelajaran IPS kelas IV SD. Produk tersebut dibuat dengan menggunakan bahan kertas A4 dibantu oleh aplikasi canva. Hasil penilaian para ahli menunjukkan bahwa media pembelajaran monopoli pahlawanku pada mata pelajaran IPS kelas IV SD dengan validasi media, bahasa dan materi dengan hasil penilaian keempat para ahli tersebut adalah 81,7 % dengan kategori sangat valid dan juga terhadap respon siswa pada uji coba one to one dan small group dengan hasil 84% dengan kategori kriteria sangat praktis.

**Kata Kunci:**Media Pembelajaran Monopoli, Pahlawanku dan IPS