

DAFTAR PUSTAKA

- Agustianingsih, Lusiana, Kesumawati. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Materi Kubus Berdasarkan Pendekatan Open Ended Berbantuan Geogebra. *Aksioma Jurnal*.
- Aditia dan Novianti. (2013). Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Sains, Lingkungan, Teknologi, Masyarakat Dan Islam (Salingtemasis) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Ekosistem Kelas X Di Sma Nu (Nadhatul Ulama) Lemahabang Kabupaten Cirebon. *Jurnal Scientiae Educatia. Vol. 2, edisi 2: 1-20*
- Amir H. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Malang: Literasi Nusantara Abadi.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Agustina, A. (2018). Upaya Meningkatkan Kemampuan Guru Menerapkan Bahan Ajar Di SMA Negeri 3 Ogan Komering Ulu. *Journal Of Educational, Vo.3, No.1*
- Asmi, A. R., & Surbakti, A. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Book Maker Materi. dalam *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 27(2), 1-10.
- Daryanto & Dwicahyo. (2014). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran (Silabus, Rpp, Phb, Bahan Ajar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djumhana.(2020). *Modul Belajar Mandiri Bumi dan Alam Semesta*. www.cdn-gbelajar.simpkb.id/s3/p3k/PGSD/IPA
- Dimiyati & Mudjiono. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Efendi, A., Y. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Video Animasi Berbasis Pendidikan Karakter Pada Materi Sistem Persamaan Linier. *Skrpsi*. Program Studi Tadris Matematika. Institut Agama Islam Negeri Bengkulu

- Fakhrudin & Kuswidianarko. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPA sekolah Dasar berbasis Augmented Reality Sebagai Upaya Mengoptimalkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Muara Pendidikan*.
- Hadiyanti. (2021). Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Digital Berbasis Flipbook Untuk Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar. *Jurnal Elementaria Edukasia*
- Hamid. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Herawati, N. S., & Muhtadi, A. (2018). Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas Xi Sma. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(2), 180–191
- Ibda, H. (2018). *Media Pembelajaran Berbasis Wayang*. Semarang: Cv. Pilar Nusantara, h. 1
- Irfandi. (2015). *Pengembangan Pembelajaran*. Medan: Univesitas Negeri Medan.
- Jasmiati. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Murid Kelas IV SD Inpres Mallengker I Kecamatan Tamalate Kota Makassar. *Skripsi*. Program Studi PGSD. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Khasanah, I. & Nurmawati, I. (2021). Pengembangan Modul Digital Sebagai Bahan Ajar Biologi untuk Siswa Kelas XI IPA. *Indonesian Journal of Mathematics and Natural Science Education*.
- Latifa, Setiawati, & Basith. (2016). Pengembangan Multimedia Fisika Berbasis Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Pemecahan Masalah Peserta Didik. *Indonesian Journal of Applied Science and Technology*, 116-125.
- Lestari. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata.
- Maharcika, Ketut, Gunamantha. (2021). Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Berbasis Flifbook Maker Untuk Subtema Pekerjaan di Sekitarku Kelas IV SD/MI. *Jurnal Pendidikan Dasa*.
- Mulyani, Novi. (2016). *Dasar-Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Klaimedia.

- Majid. (2017). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mudlofir, Rusydiyah, Evi F. (2016). *Desain Pembelajaran Inovatif (Dari Teori ke Praktik)*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiah*. Vol, 3. No, 1. p.171
- Nasution. (2013). *Berbagai Pendekata Dalam Prose Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara. p.2.
- Ramadhani, S.P., & Zulela. (2020). Profesional Pedagogy Guru Terhadap Perubahan Pembelajaran di Era Digital. *Jurnal Elementaria Edukasia*.
- Rahmawati, dkk.(2017).*Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook pada Materi Gerak Benda di SMP*.Jurnal Pembelajaran Fisika, Vol 6 No. 4,
- Rizky, F. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbantuan Aplikasi Miscrosoft Mathematics Pada Siswa Kelas XI. *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Matematika. Universitas Negeri Raden Intan Lampung.
- Septiana. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Dalam Belajar Di SD/MI. *UIN Raden Intan Lampung*.
- Salsabela, Pangesthi, Miranti dan Purwidiani .(2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Soap. *Jurnal Tata Boga*
- Siswi , N., & Wahyudi. (2021).Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Game Menjelajah Ruang Berbasis Construct untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan pemecahan masalah bagi siswa di sekolah dasar . *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 494-496.
- Sumiharsono, R. dan Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Pustaka Abadi, 2017), p.34
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan RnD*. Bandung:

- Susilana Rudi dan Riyana Cepi .(2018). *Media Pembelajaran : Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima, Alfabeta.
- Sujana. (2013). *Pendidikan IPA*. Bandung: Rizqi Press.
- Prastowo, A. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta:DIVA Press.
- Prasetyo. (2014). *Metode Penelitian Sosial*. Banten: Penerbit Universitas Terbuka
- Purnama, F., L. (2018). Pengembangan Modul Berbasis Model Pembelajaran Problem Solving Pada Tema 6 Subtema Tubuh Manusia Kelas V SD/MI. *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Guru Madrasa Ibtidaiyah. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- P.M Labulah dan Effendi. (2016). Pengembangan Smart Try Out System Berbasis Komputer pada Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Kejuruan. *Jurnal Aksioma, Vol. 01, No. 01*
- Ifrianti. (2019). *Teori dan Praktik Microteaching*. Yogyakarta: Pustaka Pranala.
- Trianto. (2015). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wulandari, N. (2021) *Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker pada Pelajaran Fiqh Peserta Dididk Kelas VI*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Grup, p.7
- Yusufhadi. (2016). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.