

DAFTAR PUSTAKA

- Agustira, S., & Rina, R. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Tingkat SD. *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 4(1), 72-80.
- Agustyaningrum, N., Paskalia, P., & Yuliana. (2021). Teori Perkembangan Piaget Dan Vygotsky: Bagaimana Implikasinya Dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar? *ABSIS: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 5(1), 2655-4518.
- Amrulloh, T. R. A., Medika, S., & Puji, R. N. (2019). Pengembangan Game Edukasi Matematika (Operasi Bilangan Pecahan) Berbasis Android Untuk Sekolah Dasar. *Ilmiah Edutic*, 5(2), 115-123.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Darroini, R., & Ika, R. (2022). Pengembangan Media Game Edukasi “Mathcha Adventure” Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Kelas II SD. *Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(8), 1678-1690.
- Djamarah, S.B. (2022). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Effendi, D., & Ahcmad, W. (2019). Pemanfaatan Teknologi Dalam Proses Pembelajaran. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana*, 125-129.
- Fadilah, A., dkk. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 01-17.
- Fahrurrozi, M., & Mohzana. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Tinjauan Teoretis Dan Praktik*. Lombok Timur: Universitas Hamzanwadi Press.
- Faiz, A., Nugraha, P. P., & Fajar, N. (2022). Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), Dan Evaluasi (Evaluation) Dalam Pendidikan. *Jurnal Education and development*, 10(3), 492-495.
- Gandasari, P., & Puri, P. (2021). Pengaruh Aplikais Wordwall terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar. *Ilmu Pendidikan*, 3(6), 3689-3696.
- Hasan, dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Harefa, N., & Laoli, B. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Bahasa Indonesia Berbasis Saintifik. *Pendidikan*, 5(2), 981-992.
- Kustandi, C., & Daddy, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta:Deepublish.
- Maryanto, dkk. (2017). *Peristiwa dalam Kehidupan Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Tema 7*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Nurfadhillah, S., dkk. (2021). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri KOHOD III. *Pendidikan*

- dan Ilmu Sosial*, 3(2), 243-255.
- Oktariyanti, D., Aren, F., & Riduan, F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Online Berbasis Game Edukasi Wordwall Tema Indahnya Kebersamaan pada Siswa Sekolah Dasar. *Basicedu*, 5(5), 4093-4100.
- Permendikbud. (2022). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 16 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta.
- Pratama, L. D., Wahyu, L.& Ahmad, B. (2019). Game Edukasi: Apakah membuat belajar lebih menarik? *At-Ta'lim: Jurnal Pendidikan*, 5(1), 39-50.
- Radyuli, P., & Nikmatul, K. (2019). Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital. *Pendidikan Teknologi Informasi*, 6(1), 55-65.
- Rochmada, E. D., & Suprayitno. (2022). Pengembangan Game Edukasi Wordwall Dalam Pembelajaran Ips Materi Peninggalan Sejarah Kelas Iv Sekolah Dasar. *Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(6), 1355-1364.
- Sanjaya, W. (2022). *Startegi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses dan Kompetensi*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Sitepu. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Mahesa*, 242-248. Suryani, Nunuk. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sun'iyah, S. L. (2020). Media Pembelajaran Daring Berorientasi Evaluasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pai Di Tingkat Pendidikan Dasar. *El-Ilmi: Jurnal Studi Keagamaan, Pendidikan, dan Humaniora*, 7(1), 1-18.
- Suparman, T. D., Prawiyogi, A, G.& Susanti, R, E. (2020). Pengaruh Media Gambar Terhadap Hasil Belajar IPA Pada Siswa Sekolah Dasar: *Jurnal Basicedu*, 4, 250-256.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syamsiani, S. (2022). Transformasi Media Pembelajaran Sebagai Penyalur Pesan. *Ilmu Sosial, Bahasa, dan Pendidikan*, 2(3), 35-44.
- Trianto. (2019). *Model Pembelajaran Kontekstual*. Jakarta: Kencana Predana Media Group.
- Zahwa, F. A., & Imam, S. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran. *Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 19(1), 2614-5839.