

DAFTAR PUSTAKA

- Areif Sardiman. (2021). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Arsyad. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*. Vol. 05 (2), 3928-3936.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. (2022). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2020). *Kreatif mengembangkan Media Pembelajaran*. Gaung Persada Press.
- Barokati, N., dan Annas, F. (2013). *Pengembangan Pembelajaran Berbasis Blended*
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Hurit, Roberta Uron; Suwarno; dkk. (2021). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Media Sains Indonesia. Learning Pada Mata Kuliah Pemrograman Komputer (Studi Kasus: UNISDA Lamongan). *Jurnal Sistem Informasi* Vol. 4 (5), 352-359.
- Ilham, M., Murniviyanti, L., & Prasrihmani, M. (2022). Pengembangan Media Permainan Monopoli Pada Pembelajaran Apresiasi Sastra Pantun Kelas 5 SD. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(5), 5054–5062. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i5.7422>
- Kristiyani. (2014). Rancang Bangun Prototype Berbasis Web Sebagai Implementasi Praktik Wirausaha. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*.
- Lautfer. Ruth. (2018). *Pedoman Pelayanan Anak*. Malang Indonesia : Yayasan Persekutuan Pekabaran Injil Indonesia.
- Marcela, R., Idris, M., & Aryaningrum, K. (2022). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran IPS Siswa Kelas IV SD Negeri 138 Palembang. *Journal on Teacher Education*, Vol (4), No(1), Hal 54-61.
- Marina, S., Herlina, R., Pa, B., Dahang, D., & Quality, U. (2022). *Pelajaran IPA Materi Hewan Dan Tumbuhan Di Kelas Iv Sd Negeri 055976 Cangkulan Kecamatan Kutambaru T. a 2021 / 2022 Analysis of Students' Learning Difficulties in Animal and Plant Materials Science Courses in Class Iv Sd Negeri 055976 Cangkulan Kutambar. 1, 1-13.*

- Mashudi, Toha dkk, (2007). *Pembelajaran di SD*. Diakses dari laman web padatanggal 27 April 2016 Pukul 16.00 WIB dari: <http://masguruonline.wordpress.com/2013/05/20/karakteristikumumpembe-lajarandisekolahdasar>.
- Ramadhani. (2018). Pengaruh Interaksi Guru Siswa dan Lingkungan Belajar Terhadap Minat Belajar Ekonomi Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*.
- Riduwan. (2020). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. (2018). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Samatoea. (2010). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT. Indeks.
- Samatowa, Usman. 2006. *Bagaimana Membelajarkan IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Setyosari. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan (Edisi ke-4)*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sudaryono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode penelitian kuantitatif, kuantitatif R & D*. cetakan ke 1 Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2015). *Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Suyudi, Agus. (2021). *Dasar-dasar IPA*. Malang: F.MIPA UNM.
- Ulfah, T. A, Wahyuni, E. A., & Nuratman, E. M. (2021), Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Kartu *UNO* pada Pembelajaran Matematika Materi Satuan Panjang, *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pembelajarannya*, 955.
- Wahyuningtyas. (2020). Pentingnya media dalam pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23-27.

Wiratmojo, P. (2002). *Media Pembelajaran Bahan Ajar Diklat Kewidyaiswaraan Berjenjang Tingkat Pertama*. Jakarta: Lembaga Administrasi Negara.

Wiratni, Ardana, & Mardana. (2021), Pengembangan Media Kartu Domino pada Pembelajaran IPA dengan Topik Hewan dan Tumbuhan di Lingkungan Rumahku untuk Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 11(2), 120-134.

Wulandari. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Remi pada Materi Bangun Datar. *Jurnal Ilmu Pendidikan Matematika*.