

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS PERMAINAN
REMI MATERI PENGGOLONGAN HEWAN BERDASARKAN JENIS
MAKANANNYA PADA SISWA KELAS V**

**M. Ahmada Rahmadhan
2020143727**

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media kartu *REMI* pada mata pelajaran IPA kelas V SD guna mengetahui kevalidan, kepraktisan dan keefektifan media yang dikembangkan. Jenis penelitian yang digunakan adalah R&D (*Research and Development*). Penelitian ini menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Teknik pengumpulan data melalui angket, observasi, dokumentasi, dan Tes hasil belajar. Teknik analisis data melalui analisis kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media kartu *REMI* yang dikembangkan layak digunakan dengan kriteria sangat valid, sangat praktis, dan efektif. Hal tersebut dibuktikan dengan hasil validasi oleh ketiga validator diperoleh rata-rata skor 83,33% dengan kriteria "Sangat Valid". Produk yang diuji kepraktisannya oleh *one to one, small group*, dan kelompok besar diperoleh skor rata-rata 91,9% dengan kriteria "Sangat Praktis". Produk yang diuji keefektifannya oleh siswa kelas V diperoleh skor 92,3% dengan kriteria "Sangat Efektif". Berdasarkan kesimpulan di atas, maka pengembangan media kartu *REMI* pada mata pelajaran IPA kelas V SD Negeri 97 Palembang dapat disimpulkan bahwa media kartu *REMI* yang dikembangkan memiliki kriteria sangat valid, sangat praktis, dan efektif.

Kata Kunci: Media pembelajaran, permainan, *REMI*