**Pengembangan E- Modul Interaktif Berbasis Digital Menggunakan *Applikasi* Canva Berbantuan Geogebra Pada Materi Statistika SMA**

**Nidya Rizkiani**

**2020121017**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk pengembangan e- modul interaktif berbasis digital menggunakan *applikasi* canva berbantuan geogebra pada materi statistika SMA yang memenuhi kriteria valid, praktis, dan memiliki efek potensial. Penelitian ini menggunakan metode R & D (*research and development*). Model pengembangan dalam penelitian ini mengacu pada model ADDIE yang terdiri dari tahap *analyze* (analisis), tahap *design* (rancangan), tahap development (pengembangan), tahap *implementation* (implementasi), tahap *evaluation* (evaluasi). Uji coba penelitian ini dilakukan kepada siswa kelas XI SMA Negeri 11 Palembang. Data penelitian ini diperoleh dari angket validasi untuk kevalidan, angket respon siswa untuk kepraktisan, dan tes hasil belajar siswa untuk melihat efek potensial. Dasi hasil penelitian ini menunjukkan perolehan persentase kevalidan sebesar 88,04% di kategorikan sangat valid, persentase kepraktisan sebesar 90,26% termasuk kedalam kategori sangat praktis serta presentase hasil belajar sebesar 86,81% % yang di kategorikan memiliki efek potensial dengan kategori baik.

*Kata Kunci: digital interaktif E-modul, Canva, Geogebra*