

Daftar Pustaka

- Amini, S. K., & Pujiharti, Y. (2021). Pengembangan Canva Sebagai Media Pembelajaran Ekonomi Di SMP Pondok Pesantren Tholabie Malang. *ECODUCATION : Economics and Education Journal Vol. 3 No. 2*, 204-217.
- Anasi, P. T., Alti, R. M., Silalahi, D., Fitriyah, L. A., Hasanah, H., Akbar, M. R., et al. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang: Global Eksekutif Teknologi.
- Anggraeni, K. N., & Rahardi, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Powerpoint Pada Matriks Untuk Pembelajaran Matematika Siswa SMA Kelas XI. *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pembelajarannya : Universitas Negeri Malang*, 314-321.
- Asnawati, Y. (2023). Pengembangan Media Vidio Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *JIE : Journal of Islamic Education Vol. 9 Nomor 1*, 64-72.
- Astuti, D. (2019). *E-Modul Matematika : Matriks*. Tamiang Layang: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Bakara, L., Utari, R. S., & Verayanti. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Canva Untuk Mendukung Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa SMP. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif Volume 6 No. 3*, 901-912.
- Chairani, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Komik Di SD/MI. *Skripsi : Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*.
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Kaaffah Learning Center.
- Fatihah, W., & Ruhiat, Y. (2023). Pengembangan Konten Pembelajaran Berbasis Canva pada Pokok Bahasan Asam-Basa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia Volume 17 No. 1*, 57-61.
- Febriana, T., Suneki, S., Suyoto, & Rochajati, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva untuk Meningkatkan Kreativitas Guru di Sekolah Dasar. *Jurnal Sinektik Volume 6 Number 1*, 32-37.
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 93-97.
- Haeruddin, R. A., Bustan, & Husen. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Upaya Meningkatkan Kreativitas Siswa Di SMA Negeri 1 Takalar. *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Pembelajaran Vo. 5 No. 2*, 821-826.

- Hafizah, Z., & Samosir, K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas VIII SMP Nurul Islam Indonesia Medan. *Nautical : Jurnal Ilmiah Multidisiplin Vol. 2 No. 1*, 42-51.
- Hapsari, D., & Fahmi, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Operasi Pada Matriks. *FIBONACCI : Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika Volume 7 No. 1*, 51-60.
- Hasmawaty, Syam, H., & Saman, A. (2020). Validity, Practicality, and Effectiveness. *Universal Journal of Educational Research 8(12B)*, 8092-8101.
- Herdiyanti. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Adobe Captivate Software Pada Materi Matriks Di SMA Negeri 3 Luwu Timur. *Skripsi : Institut Agama Islam Negeri Palopo*.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model ADDIE Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *JIPAI : Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam Volume 1 No. 1*, 28-37.
- Inanna, Rahmatullah, & Hasan, M. (2021). *Evaluasi Pembelajaran : Teori Dan Praktek*. Makassar: Tahta Media Group.
- Irfan, Y. (2020). *Matematika Umum Kelas XI : Matriks*. Serang: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Junaedi, S. (2021). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring Untuk Meningkatkan Kemampuan Kreatifitas Mahasiswa Pada Mata Kuliah English For Information Communication And Technology. *Bangun Rekaprima Vol. 07 No. 2*, 80-89.
- Kamila, Z., & Kowiyah. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Canva Pada Materi Pecahan Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 72-83.
- Kristanto, Y. (2021). Pelatihan Desain Aktivitas Pembelajaran Matematika Digital Dengan Menggunakan Desmos. *JPKM : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 192-199.
- Kristanto, Y. A., Mulyanta, & Firdaus, N. (2020). *Desain Presentasi Dan Infografis Dengan Canva*. Yogyakarta: Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan dan Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: KENCANA.

- Kusumaningtyas, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Online Berbantuan Desmos Pada Kelaskita Materi Program Linier Kelas XI SMA. *Skripsi : Universitas Jember*.
- Malihah, A. A., & Sumargiyani. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Canva Pada Materi Fungsi Komposisi Kelas XI SMK. *Jurnal Silogisme : Kajian Ilmu Matematika dn Pembelajarannya Vol 8 No 1*, 31-38.
- Maulina, Y., Supriyono, & Yuzianah, D. (2023). Pengembangan E-Modul Matematika Berbantuan Canva Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Pada Siswa SMA. *Konstanta : Jurnal Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 22-36.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidikan Indonesia*, 1 (2) : 29-35.
- Meslita, R. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Aplikasi Desmos pada Materi Program Linear. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika Vol. 06 No. 02*, 1857-1868.
- Monoarfa, M., & Haling, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru. *Seminar Nasional Hasil Pengabdian*, 1085-1092.
- Mujahida, A., Firdaus, M., & Haryadi, R. (2023). Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Brain Based Learning (BBL) Menggunakan Permainan Teka Teki Silang. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 4 (2), 1314-1323.
- Mulyana, S. D., & Syamsiah, N. (2021). Keunggulan Canva Sebagai Media Pembelajaran Poster Siswa Kelas VIII SMPN 18 Depok Tahun Pelajaran 2021/2022. *Prosiding Samasta : Seminar Nasional Bahasa dan Sastra Indonesia*, 774-782.
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III. *PENSA : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial Vol. 3 No. 2*, 243-255.
- Nurhayati, S. E., Supratman, & Rahayu, D. V. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Canva For Education Dengan Pendekatan RME Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis. *Aksioma : Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 3627-3643.
- Okpatrioka. (2023). Reseach And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara : Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 86-100.

- Paggara, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Patongai, D. D., Nurhayati, Karim, H., & Saparuddin. (2022). Pemanfaatan Canva For Education Untuk Meningkatkan Keterampilan Membuat Bahan Ajar Bagi Guru Sekolah Menengah. *SMART : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Vol. 2 No. 2*, 130-137.
- Prawiyogi, A. G., Sadiyah, T. L., Purwanugraha, A., & Elisa, P. N. (2021). Penggunaan Media Big Book Untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, Vol. 5 No.1 : 446-452.
- Pribowo, F. S. (2018). Pengembangan Instrumen Validasi Media Berbasis Lingkungan Sekitar. *Didaktis : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pendidikan Vol. 18 No. 1*, 1-12.
- Putri, D. P., Manfaat, B., & Haqq, A. A. (2020). Desain Didaktis Pembelajaran Matematika Untuk Mengatasi Hambatan Belajar Pada Materi Matriks. *Jurnal Analisa 6 (1)*, 56-68.
- Sahir, S. H. (2022). *Metodologi Penelitian*. Medan: Penerbit KBM Indonesia.
- Sari, D., Syafi'i, M., & Nurwiatin, N. (2021). Analisis Kesulitan Siswa dalam Penyelesaian Soal Matematika pada Materi Matriks. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan STKIP Kusuma Negara II*, pp. 388-396. Jakarta: STKIP Kusuma Negara.
- Setyono, T., Afri, L. E., & Deswita, H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Mahasiswa FKIP Matematika Universitas Pasir Pengaraian*, 1-10.
- Sholeh, M., Rachmawati, Y., & Susanti, E. (2020). Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk UKM. *SELAPARANG : Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan Volume 4 Nomor 1*, 430-436.
- Siagian, R. S., Sofwan, M., & Hayati, S. (2023). Media Pembelajaran Komik Menggunakan Aplikasi Canva for Education Pada Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling Volume 5 Nomor 2*, 5222-5230.
- Siregar, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika pada Materi Sistem Persamaan Linier Satu Variabel (SPLSV) dengan menggunakan Aplikasi Canva untuk meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Menengah Pertama Swasta Ira Medan. *Skripsi : Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan*.

- Sitepu, E., Vega, R., Mardiaty, Sitepu, D., & Afni, K. (2022). Analisis Kesulitan Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Pada Pokok Bahasan Matriks Siswa Kelas XI SMK Swasta Bintang Langkat. *Jurnal Serunai Matematika Vol. 14 No. 2*, 133-140.
- Sudarsana, I. G., Sridana, N., Lu'luilmaknun, U., & Baidowi. (2023). Analisis Kesulitan Belajar Siswa Kelas X TITL Dalam Menyelesaikan Soal Materi Operasi Matriks di SMKN 2 Gerung Tahun Ajaran 2022/2023. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan Volume 8 Nomor 1b*, 654-664.
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syahrir, A. P., Zahirah, S. P., & Salamah, U. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva Dalam Pembelajaran Multimedia Di SMA Negeri 1 Taman. *Prosiding Seminar Nasional : Seminar Nasional Universitas Negeri Surabaya*, 732-742.
- Tambunan, L. O., & Tambunan, J. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Matematika Berbantuan Aplikasi Canva Pada Materi Grafik Fungsi Eksponen dan Logaritma. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika Volume 07 Nomor 2*, 1029-1038.
- Wangi, G., & Bukhori, I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Canva untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Ecoducation Vol. 5 No. 1*, 1-15.
- Widoyoko, S. P. (2022). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Wijaksono, S., & Prima, F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva. *EDUCATIVO : Jurnal Pendidikan Vol. 1 No. 2*, 621-629.
- Winaryati, E., Munsarif, M., Mardiana, & Suwahono. (2021). *Cercular Model Of RD & D*. Semarang: Penerbit KBM Indonesia.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Shofiah, T., Nurazizah, & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education Vol. 05 No. 02*, 3928-3936.
- Yanti, C. O., Anggraini, F., & Darwanto. (2019). Media Pembelajaran Matematika Interaktif Dalam Upaya Menumbuhkan Karakter Siswa. *SEMNASFIP : Seminar Nasional Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan*, 201-206.
- Zannurrain, M., Herdiyanti, A., & Hasibuan, M. (2023). Analisis Kesulitan Belajar Siswa SMA pada Materi Matriks. *Ar-Riyadhiyyat : Jurnal Pendidikan Matematika Vol. 4 No. 1*, 32-40.

Ziliwu, D., Iase, S., Lase, P., & Zega, I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Journal on Education Volume 06 No. 01*, 4098-4105.