

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R., Mulyadi, & Shandi, S. A. (2021). Kajian Literatur Media Pembelajaran Grafis dalam Pembelajaran Bahasa. *Jurnal Pendidikan Bahasa*, 11(2), 46-56.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arimbi, K. R., Siswono, T. Y., & Ramdhani, S. (2023). Pengembangan Big Komik Tematik Integratif untuk Meningkatkan Kreativitas dan Karakter Gotong Royong Materi Sifat-Sifat Cahaya Bagi Siswa Kelas 4. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Indonesia*, 10 (1), 18-33.
- Astutik, A. F., Rusijono, & Suprijono, A. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Dalam Pembelajaran IPS Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Kelas V SDN Geluran 1 Taman. *Jurnal Education and Development*, 9(3), 543-554.
- Ayuni, N. S., Suarjana, I., & Trisna, G. P. (2023). Media Komik Digital Matematika Berbasis Kearifan Lokal Jejaitan Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 3(2), 119-128.
- Dewi, P. K., Ganing, N., & Sujana, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Berbasis Problem Based Learning dalam Muatan Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Teks Iklan Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(3).
- Guntur, M., Sahronih, S., Ningsih, N. S., & Umayah, L. (2022). Pengembangan Comic Book Digital Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Media Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi*, 9(2), 167-173.
- Hanifah, D. P., Supadmi, Mustafa, Wibowo, S., Wardani, K. D., Budiyo, A., et al. (2023). *Teori dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Sukoharjo: CV. Pradina Pustaka Grup.
- Hidayat, T. (2022). Kajian Nilai Kearifan Lokal Tradisi Misalin: Cimaragas Kabupaten Ciamis. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 17-22.
- Khotimah, N., & Ratnawuri, T. (2021). Pengembangan E-Comic Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Kebijakan Moneter dan Kebijakan Fisikal Kelas XI SMA Parmarta 1 Seputih Banyak. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, 9(1), 83-95.

- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa . *Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), 305-317.
- Ngazizah, N., Rahmawati, R., & Oktaviani, D. L. (2022). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal dalam Pembelajaran Tematik Terpadu . *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*, 8(2), 147-154.
- Nindyana, D. G., & Aryanto, H. (2022). Perancangan Komik Digital Fantasi erita Rakyat Nusantara Timun Mas. *Jurnal Barik*, 3(2), 1-14.
- Oktaviana, M., & Ramadhani, S. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(1), 48-56.
- Prawiyogi, A. G. (2021). Penggunaan Media Big Book untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 446-452.
- Pristiwanti, D., Badriah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(6).
- Qoiruni, S., & Wicaksono, V. D. (2022). Pengembangan Komik Digital Untuk Materi Pengamalan Nilai-nilai Pancasila Dalam Permainan Tradisional Kelas V SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(04), 792-803.
- Rahmatih, A. N., Mauliyda, A., & Syazali. (2020). Kearifan Lokal dalam Pembelajaran Sains Sekolah Dasar: Literature Review. *Jurnal Pijar MIPA*, 15(2), 151-156.
- Rahmatunnisa, S., Bahfen, M., & Banowati, S. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Bebas Webtoon Pada Mata Pelajaran IPA Materi "Iklim, Musim, dan Cuaca" . *Jurnal Sinestesia*, 13(1), 93-104.
- Safarati, N., & Marlina, J. (2023). Media Komik Dalam Pembelajaran IPA. *Genta Muli: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 369-379.
- Said, N. (2019). *Mengenal Musim di Dunia*. Semarang: ALPRIN.
- Saleh, M., Syahrudin, Saleh, M. S., Azis, I., & Sahabuddin. (2023). *MEDIA PEMBELAJARAN*. Makasar: CV. EUREKA MEDIA AKSARA.

- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta CV.
- Suwati, Laila, A., & Permana, E. P. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal untuk Menentukan Pesan dalam Dongeng pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*, 7(2), 140-151.
- Wulandari, F. (2021). *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Yulianti. (2021). Pentingnya Pendidikan Karakter Untuk Membangun Generasi Emas Indonesia. *CERMIN: JURNAL PENELITIAN*, 5(1), 28-35.