

DAFTAR PUSTAKA

- Alas Banyu. (2021). *Soal dan Jawaban Pilihan Ganda Perbankan Dasar*.
<https://www.alasbanyu.com/2021/05/soal-dan-jawaban-pilihan-ganda-perbankan-dasar.html>
- Apriyeni, O., & Gusti, U. A. (2021). Urgensi Pengembangan Booklet tentang Materi Bakteri untuk Siswa Kelas X SMA. *Journal Of Biology Education*, 4(1), 23.
- Ayu Rifka Sitoremi. (2021). *Macam-Macam Media Pembelajaran*.
<https://www.liputan6.com/hot/read/4560947/6-macam-macam-media-pembelajaran-serta-contohnya-tingkatkan-semangat-belajar-siswa>
- Diki, S. A. A., Mukmin, B. A., & Wenda, D. N. (2022). Pengembangan bahan ajar booklet berbasis kontekstual pada materi sumber energi untuk siswa kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(1), 159–164.
- Jummiah, R. S. (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Booklet Berbasis Model Learning Cycle 5E Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK Panca Budi Medan Tahun Pelajaran 2020/2021*. UNIMED.
- Kemdikbud. (2019). *Dasa-Dasar Perbankan*.
<https://repositori.kemdikbud.go.id/10419/1/DASAR-DASAR PERBANKAN X 1.pdf>
- Kusumo. (2023). *Jenis-Jenis Media Pembelajaran*. <https://milenialjoss.com/jenis-jenis-media-pembelajaran/>
- Lufri, L. (2023). Meta-Analisis Validitas Booklet pada Materi Fungi untuk Peserta Didik Kelas X MA. *Journal on Teacher Education*, 4(3), 348–356.
- Maulani, S., Nuraisyah, N., Zarina, D., Velinda, I., & Aeni, A. N. (2022). Analisis Penggunaan Video sebagai Media Pembelajaran Terpadu terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia*, 2(1), 19–26.
- Nahria, N. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Booklet Pada Materi Hidrolisis Garam di MA Babun Najah Banda Aceh*. UIN Ar-Raniry Banda Aceh.
- Novita, L., Sukmanasa, E., & Pratama, M. Y. (2019). Penggunaan media pembelajaran video terhadap hasil belajar siswa SD. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(2), 64–72.
- Pramika, D., & Sari, N. P. (2020). Pengembangan Booklet dengan Pendampingan Video Tutorial sebagai Media Pembelajaran Statistik Penelitian. *Economic*

Education Analysis Journal, 9(3), 959–971.

- Pujiono, A. (2021). Media sosial sebagai media pembelajaran bagi generasi Z. *Didache: Journal of Christian Education*, 2(1), 1–19.
- Puspita, A., Kurniawan, A. D., & Rahayu, H. M. (2017). Pengembangan media pembelajaran booklet pada materi sistem imun terhadap hasil belajar siswa kelas XI SMAN 8 Pontianak. *Jurnal Bioeducation*, 4(1).
- Putri, N. M., & Saino, S. (2020). Pengembangan Booklet Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pengelolaan Bisnis Ritel Materi Perlindungan Konsumen Kelas Xi Bdp Di Smkn Mojoagung. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 8(3), 925–931.
- Rahmi, E. (2022). Inovasi Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Melalui Media Audio Visual Di Era Digital. *El-Rusyd: Jurnal Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah STIT Ahlussunnah Bukittinggi*, 7(1), 37–43.
- Rekreasi, K. (2016). *Upaya Meningkatkan Keterampilan Dribble Bola Dalam Permainan Sepak Bola Dengan Metode Student Teams Achievement Division Pada Siswa Kelas IV Dan V SDN Blumbungan 1 Pamekasan Tahun Ajaran 2015-2016*.
- Ridwan, M., Ibrahim, B., & Asril, A. (2022). Pengembangan Media Booklet Sejarah Pada Materi Pembentukan Pemerintahan Republik Indonesia Sebagai Bentuk Variasi Media Pembelajaran Sejarah Di SMAN 1 Enok. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(5), 1677–1684.
- Rukmana, H. I., Syamswisna, S., & Yokhebed, Y. (2018). Kelayakan Media Booklet Submateri Keanekaragaman Hayati Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)*, 7(2).
- Rustandi, A., Asyiril, A., & Hikma, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran di Sekolah Menengah Kejuruan Teknologi Informasi Airlangga Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 10(3), 297–300.
- Rustandia, A., Haryaka, U., & Grasiac, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Menggunakan Model PPE Pada Mata Pelajaran Pengenalan Nama Hewan di TK Negeri 10 Kota Samarinda. *Jurnal Ilmiah Jendela Pendidikan*, 11(2), 148–157.
- Sugiyono. (2022a). *Metode penelitian & pengembangan* (S. Y. Suryandari (ed.); 5th ed.). ALFABETA, cv.
- Sugiyono. (2022b). *Metode Penelitian & Pengembangan* (Sofia Yustiyani Suryandari (ed.); 5th ed.). ALFABETA, cv. www.cvalfabet.com
- Telaumbanua, A. (2022). Kontribusi Penggunaan Media Pembelajaran Dengan Hasil Belajar Siswa Pada Kelas X Kompetensi Keahlian Teknik Konstruksi

Kayu. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 29–34.

Utami, W. F., & Bestari, A. G. (2018). Pengembangan Media Booklet Teknik Kaitan Untuk Siswa Kelas X SMKN 1 Saptosari Gunung Kidul. *Jurnal Fesyen: Pendidikan Dan Teknologi*, 7(1).

WartaGuru.id. (2023). *Media Canva*. <https://wartaguru.id/membuat-media-pembelajaran-interaktif-menggunakan-canva/2/>

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936.