

**PENGARUH MEDIA *GAME* EDUKASI BERBASIS  
*WORDWALL* TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN  
MASALAH MATEMATIS SISWA KELAS IV SDN 100  
PALEMBANG**

**Skripsi :**

**Oleh**

**WIKE ARDIYANI**

**Nomor Induk Mahasiswa 2020143221**

**Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG**

**2024**