

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MODEL *ROLE PLAYING* BERBANTUAN
WAYANG KREASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR IPS SISWA
KELAS IV SD NEGERI 171 PALEMBANG**

Skripsi

Oleh :

Nadya Andarasta

Nomor Induk Mahasiswa 2019143588

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar



FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG

2024