

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK
MATEMATIKA DIGITAL PADA MATERI BANGUN RUANG SISWA
KELAS V SD**

DWINDA RUSDIANA

2020143667

ABSTRAK

Penelitian ini mengembangkan media komik digital yang dilaksanakan di MIN 10 Muara Enim yang memperoleh suatu produk berupa media komik digital yang valid dan praktis. Jenis penelitian ini adalah Research and Development atau pengembangan. Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE yang dikembangkan oleh Dick and Carey 1996, yang memiliki 5 tahapan yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah melalui angket validasi, angket respon guru serta angket respon siswa, teknik analisis data menggunakan teknik analisis data kuantitatif yaitu static deskriptif. Hasil yang peneliti dapatkan adalah media komik digital bersifat valid dengan persentase untuk media 92% dan bersifat sangat valid dengan persentase untuk materi berjumlah 92,66 %. Sedangkan untuk praktis melalui respon siswa melalui angket respon siswa di kategorikan praktis dengan persentase penilaian 93,86 %. Media komik matematika digital pada materi bangun ruang siswa kelas V di MIN 10 Muara Enim valid dan praktis sehingga dapat digunakan pada pembelajaran matematika.

Kata Kunci : Pengembangan, Komik Digital, Materi Bangun Ruang.