

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 63.
- Chandra, J. (2021). *Pencak Silat*. Deepublish Publisher.
- Chaniago, F. A., & Hariyanto, E. (2018). Pengembangan Pembelajaran Teknik Dasar Teknik Dasar Tendangan T Untuk Siswa Ekstrakurikuler Pencak Silat PSHT Tingkat SMA. *Gelanggang Pendidikan Jasmani Indonesia*, 99–107. <http://journal2.um.ac.id/index.php/gpji>
- Erniasih, U., & Pramono, S. E. (2018). Perbedaan Hasil Belajar dengan Menggunakan Media Video Edukasi dan Media Video Dokumenter pada Pembelajaran Sejarah di SMA N 12 Semarang Tahun Ajaran 2017/2018. *Indonesian Journal of History Education*, 6(2), 162–171.
- Hadi, S. (2017). Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Transformasi Pendidikan Abad 21*, 97.
- Hasan, M.. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Khairani, M., & Suyanto, S. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*, 2(1), 160.
- Kholis, M. N. (2016). Aplikasi Nilai-Nilai Luhur Pencak Silat Sarana Membentuk Moralitas Bangsa. *Jurnal Sportif*, 2(2), 76.
- Kriswanto, E. S. (2015). *Pencak silat*. Pustakabaruekspress.
- Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, & I Gede Suwiwa. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Model ADDIE Pada Materi Teknik

Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas VII SMP Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18.
<https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>

Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*, 03, 171.

Oktaviani, R. T. (2019). Pemanfaatan Video sebagai Media Pembelajaran dalam Pendidikan dan Pelatihan (Diklat). *Jurnal Perpustakaan Nasional RI*, 93.

PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA. (2022). *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 11 TAHUN 2022*.

Purnianingrum, G. A. N. T., & Manuaba, I. B. S. (2022). Media Pembelajaran E-Mading Berbasis Contextual Teaching and Learning pada Tematik Subtema Bagaimana Tubuh Mengolah Makanan. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(2), 191–201. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i2.46165>

Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP- Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 55.

Raharjo, R. P., Hardinanto, E., Kholifatu, A., Fadhilasari, I., & Puspitasari, I. (2021). *Perencanaan Sistem Pembelajaran*. Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia.
www.rcipress.rcipublisher.org

Ridwan, R. S., Al-Aqsha, I., Rahmadini, G., Studi, P., & Pendidikan, T. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Video dalam Penyampaian Konten Pembelajaran. *Inovasi Kurikulum*, 44. <https://ejournal.upi.edu/index.php/JIK>

- Sasmitha, W. (2022). Desain Video Pembelajaran Blended Learning Mata Kuliah Pencak Silat. *Jurnal Patriot*, 4, 170–181.
<https://doi.org/10.24036/patriot.v%vi%i.842>
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Remaja Rosdakarya.
- Sutopo. (2020). Analisis Kecepatan Tendangan Sabit Pada Pesilat Remaja Perguruan Pencak Silat Tri Guna Sakti Di Kabupaten Kebumen Tahun 2020. *JURNAL MODERASI OLAHRAGA*, 28.
- Winaryati, E., & Munsarif, M. (2021). *Cercular Model of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial)*. KBM INDONESIA.
- Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. *Seminar Nasional Pendidikan*, 234.