

## DAFTAR PUSTAKA

- Daryanto. (2013). Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia* , 9.
- Fajar, M. (20219) Pengaruh Metode Latihan Terhadap Kemampuan Dribblingbola Dalam Permainan Sepak Bola Pada Siswa Ekstrakurikulersma Negeri 1puding Besar Kabupaten Bangka
- Hamid, A., & Alberida, H. (2021). Pentingnya Mengembangkan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook Di Sekolah Menengah Atas. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 3, Nomor 3, (Hlm. 911– 918). Tersedia Pada <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i3.452> (Diakses Pada 6 Oktober 2021).
- Hermasah. B. (2022) Penyusunan Instrumen Pembelajaran Penjas Yang Tepat Dalam Memberikan Penilaian Objektif Kepada Siswa. *Jurnal Pkm Ilmu Kependidikan*.
- Junaedi, A., & Wisnu, H. (2016). Survei Tingkat Kemajuan Pendidikan Jasmani, Olahraga, Dan Kesehatan Di Sma, Smk, Dan Ma Negeri Se-Kabupaten Gresik. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 3(3), 834–842.
- Karo-Karo, I., & Rohani. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Dan Matematika* , 94.
- Kosasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Bumi Aksara.
- Kuncahyono. (2018). Pengembangan E-Modul (Modul Digital) Dalam Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar. *Journal Of Madrasah Ibtidaiyah Education* .
- Muthoharoh, V., & Sakti, N. C. (2021). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs6 Untuk Pembelajaran Ips Siswa Sekolah Menengah Atas. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(2), 364–375. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i2.315>
- Nasution, S. (2010). *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Dan Mengajar*. Perpustakaan Pusat Unsimar.
- Netriwati, & Lena, M. (2017). *Media Pembelajaran Matematika*. Permata Net.
- Pramika, D., & Widalismana, M. (2018). Buku Saku Sebagai Media Pembelajaran Matematika Ekonomi Di Program Studi Pendidikan Akuntansi Fkip Universitas Pgri Palembang. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Um Metro* , 3.
- Raibowo, S., & Nopiyanto, Y. E. 2020. Proses Belajar Mengajar Pjok Di Masa Pandemi Covid-19. *Stand: Journal Sports Teaching And Development*, 1(2), 112-119.

- Rahayu, R. (2018). Penerapan Model Discovery Learning Berbantuan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Kelas 5 Sd. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 8(3), 273- 284.
- Rahmawati, D., Wahyuni, S., & Yushardi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda Di Smp. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 6(4), 326–332. <https://doi.org/10.19184/Jpf.V6i4.6213> (Diakses Tanggal 14 November 2021).
- Saparina, M., Suratman, D., & Nursangaji, A. (2020). Kelayakan Flipbook Digital Sebagai Media Pembelajaran Pada Mater Lingkaran Di Kelas Viii Smp. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 9(9), 1–11. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/42466> (Diakses Tanggal 14 November 2021).
- S, A., Sadiman, & Rahardjo. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: Pt Raja Grafindo Persada.
- Senjaya , W. (2013). *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode Dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Solehudin. (2018). Peran Guru Pai Dalam Mengembangkan Kecerdasan Emosional (Eq) Dan Kecerdasan Spiritual (Sq) Siswa Smk Komputama Majenang
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan* . Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru Dan Calon Pendidik*. Pustaka Abadi.
- Sundayana, R. (2015). *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.

- Sutrisno, E. (2019). Pengembangan E-Modul Matematika Interaktif Menggunakan Visual Studio. *Doctoral Dissertation, Uin Raden Intan Lampung* , 17.
- Teni, N. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah* , 178.
- Widayati, S., & Adhe, K. R. (2020). *Media Pembelajaran Paud*. Bandung: Pt Remaja Rosdarkarya.