

**PENGEMBANGAN *E-MODUL* BERBASIS *FLIPBOOK MAKER* TEKNIK
DASAR SEPAK BOLA PADA
EKSTRAKURIKULER DI SMA NEGERI 2
LALAN**

**NYOMAN
SUGARE
2018151029
ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Tujuan pengembangan dalam penelitian ini yaitu, mengembangkan media *e-modul berbasis flipbook maker* pada materi teknik dasar dalam permainan sepak bola di SMA Negeri 2 Lalan yang valid dan praktis. Teknik analisis data penelitian ini berupa deskriptif persentase untuk mengolah data kualitatif dan kuantitatif. Pedoman *e-modul berbasis flipbook maker* teknik dasar permainan sepak bola untuk siswa ekstrakurikuler sepak bola SMA Negeri 2 Lalan dinyatakan valid dengan nilai 80%. Setelah produk dinyatakan valid dan layak, maka dilakukan uji produk pada siswa, dimana pada uji skala kecil kepada 10 siswa didapat hasil 87,6% dan pada uji skala besar pada 30 siswa didapat hasil 90,53% yang berarti pada pengembangan *e-modul berbasis flipbook maker* teknik dasar permainan sepak bola untuk siswa ekstrakurikuler sepak bola SMA Negeri 2 Lalan sangat praktis dan layak digunakan sebagai bahan pembelajaran pada kegiatan ekstrakurikuler di SMA Negeri 2 Lalan

Kata Kunci : *E-modul, flipbook maker* dan teknik dasar sepak bola