

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *E-COMIC* MENGGUNAKAN APLIKASI *COMICAI* MATERI “MENULIS PUISI” DI SDN 30 PALEMBANG

Dewa Agustian

2020143429

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berupa *E-comic* untuk siswa; mengetahui Kelayakan *E-comic* sebagai media pembelajaran berdasarkan penilaian ahli materi, ahli bahasa dan ahli media; dan mengetahui penilaian siswa dengan adanya *E-comic* sebagai media pembelajaran. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan atau *Research and Development* (R&D). model pengembangan yang meliputi 5 tahap yaitu: analisis (*analysis*), perancangan (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*), dan evaluasi (*evaluation*). Pada tahap *Development*, *E-comic* dinilai kelayakannya oleh ahli materi, ahli media, dan 15 siswa kelas IV SD Negeri 30 Palembang. Hasil validasi media menunjukkan persentase sebesar 90,47% dan termasuk dalam kategori sangat valid. Aspek kepraktisan memperoleh nilai 91,34%, dikategorikan sangat praktis, sedangkan efektivitas media mencapai 86,66%, yang juga berada pada kategori sangat efektif.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *E-Comic*, *ADDIE*