

DAFTAR PUSTAKA

- Al Munawwarah, R. (2019). Sparkol Videoscribe Sebagai Media Pembelajaran. *Journal Mathrmatics*, 8(2), 430–437.
- Ali, M. (2020). Pembelajaran Bahasa Indonesia Dan Sastra (Basastra) Di Sekolah Dasar. *Pernik: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(1), 35–44. <https://doi.org/10.31851/Pernik.V3i2.4839>
- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, & Usep Setiawan. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal Of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/Jsr.V1i1.993>
- Asti, P. (2024). Pengembangan Media Digital Storytelling Pada Muatan Pembelajaran Ppkn Kelas Iv Sekolah Dasar. *Repository Universitas Negeri Jakarta*.
- Azis, R. (2019). Hakikat Dan Prinsip Metode Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inspiratif Pendidikan*, 8(2), 292–300.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/Halaqa.V3i1.2124>
- Dalimunthe, W. T., & Darwis, U. (2024). *Pengembangan Media Berbasis Video Animasi Menggunakan Canva Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Kelas Ii Sd Negeri 117478 Simatahari*. 4(1), 4089–4098.
- David, B. I. (2020). Pengembangan Media Berbasis Komputer Lectora Inspire dalam pembelajaran subtema Lingkungan Sosialku Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Review Pendidikan Dasar*, 1-10
- Dea Safira. (2022). Pengembangan Media Digital Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran Tematik Tema 1 Kelas V Sd Negeri 41 Lubuklinggau. *Ljse: Linggau Journal Science Education*, 2(2), 1–17. <https://doi.org/10.55526/Ljse.V2i2.215>
- Evi, T. (2020). Manfaat Bimbingan Dan Konseling Bagi Siswa Sd. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (Jpdk)*, 2(1), 72–75. <https://doi.org/10.31004/Jpdk.V1i2.589>
- Fadilah, A., Nurzakiyah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal Of Student Research (Jsr)*, 1(2), 1–17.
- Fauzan, M., & Fara, E. W. (2020). Desain Pengembangan Media Digital Untuk Mengenalkan Angka Arab. *Konferensi Nasional Bahasa Arab Vi*, 337–351. <https://www.maxmanroe.com/vid/umum/pengertian-digital.html>
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif

- Berbasis Powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 291–299.
<https://doi.org/10.56248/Educativo.V1i1.40>
- Hanum Luthfiah, Rianingsih Putri Lassari, Sabrina Aulia Rahma, S. S. (2023). *Upaya Melestarikan Kebudayaan Indonesia Berbasis Digital Storytelling Di Sekolah Dasar*. 2(12), 1–23.
- Harahap, H. S. (2019). Pengembangan Media Ajar Interaktif Biologi Berbasis Macromedia Flash Dalam Komputer Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia. *Jurnal Pembelajaran Dan Biologi Nukleus*, 5(2), 54–66.
<https://doi.org/10.36987/Jpbn.V5i2.1356>
- Hasan, H. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Dokumentasi Terpusat Pada Stmik Tidore Mandiri. *Jurasik (Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer)*, 2(1), 23–29.
<http://ejournal.stmik-tm.ac.id/index.php/jurasik/article/view/32>
- Hasanah, N. (2020). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran Pada Guru Sd Negeri 050763 Gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (Jpkm)*, 1(2), 34–41.
<https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>
- Hasibuan, L. R. (2023). Penggunaan Metode Digital Storytelling Dalam Upaya Meningkatkan Minat Belajar Sejarah Kebudayaan Islam Di Kelas X Madrasah Aliyah Pondok Pesantren Robi'ul Islam Pasar Latong. *Etd.Uinsyahada*, 16.
- Hendiyani, F. F. (2024). Pengembangan Media Animasi Berbasis Story Telling Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Proklamasi Pada Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Uniga*, 18(1), 44.
<https://doi.org/10.52434/Jpu.V18i1.2732>
- Herdayati, & Syahrial. (2019). Desain Penelitian Dan Teknik Pengumpulan Data Dalam Penelitian. *Online Int. Nas*, 7(1).
- Hikmah, N., Kuswidyanarko, A., & Lubis, P. H. M. (2020). Pengembangan Media Pop-Up Book Pada Materi Siklus Air Di Kelas V Sd Negeri 04 Puding Besar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 15(2), 137–148.
- Junaedi Ifan. (2019). Proses Pembelajaran Yang Efektif. *Jisamar*, 3(2).
- Kamal, M. (2020). Research And Development (R&D) Tadribat / Drill Madrasah Aliyah Class X Teaching Materials arabic Language. *Santhet: Jurnal Sejarah, Pendidikan Dan Humaniora*, 4(1).
- Khairunnisa, T. (2023). Pengaruh Digital Storytelling Terhadap Keterampilan Menyimak Cerita Pada Kelompok B Di Tk Negeri Seroja Kecamatan Pelayung. *Repository.Unja*, 18.
- Maulana, R., Iswanto, B. H., & Fitri, U. R. (2023). Digital Storytelling Sebagai Media Pembelajaran Fisika Berbasis Proyek Pada Materi Difraksi Celah

- Ganda. *Lontar Physics Today*, 2(3), 113–116.
<https://doi.org/10.26877/Lpt.V2i3.16650>
- Mizkat, E. (2019). Analisis Penggunaan Kalimat Efektif Pada Penulisan Kritik Dan Saran Mahasiswa Fkip Una. *Jurnal Komunitas Bahasa*, 7(1), 19–32.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal Of Primary Education*, 3(1), 20–28.
<https://doi.org/10.17509/Ijpe.V3i1.16060>
- Murniviyanti, L., & Selegi, S. F. (2024). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Tema 6 Cita-Citaku Di Kelas IV SD. Wahana Didaktika: Jurnal Ilmu Kependidikan, 22(1), 66-79.
- Mutiatur, S. (2021). Story Telling Menggunakan Media Gambar Berbasis Pengetahuan Lokal Madura Sebagai Strategi Dalam Berbicara Siswa Kelas Vii. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Metalingua*, 6(2), 93–96. <https://doi.org/10.21107/Metalingua.V6i2.12410>
- Nasution, S., Nurbaiti, & Arfannudin. (2021). *Teks Laporan Hasil Observasi Untuk Tingkat Smpkelas Vii*. Guepedia.
- Nurlaelah, N., & Sakkir, G. (2020). Model Pembelajaran Respons Verbal Dalam Kemampuan Berbicara. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 4(1), 113–122.
<https://doi.org/10.33487/Edumaspul.V4i1.230>
- Nurul Annisa, Y., Hermansah, B., Ratih Ayu, I., Pgri Palembang, U., Jend Yani Lorong Gotong Royong, J. A., Seberang Ulu, K. I., Palembang, K., & Selatan, S. (2024). Pengembangan Media Digital Storytelling Pada Pembelajaran Ips Sd Untuk Membangkitkan Minat Belajar Generasi Millenial. *Journal On Education*, 06(02), 11183–11196.
- Nurul Audie. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar. *Posiding Seminar Nasional Pendidikan Fkip*, 2(1), 586–595.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit Unm, Gedung Perpustakaan Lt.1 Kampus Unm Gunungsari Jl. Raya Pendidikan 90222.
- Pratiwi, E., Rosmiyati, E., Sari, D. K., & Novianti, N (2023). PENERAPAN MEDIA INTERAKTIF APLIKASI JOHNNY GRAMMAR’S WORD CHALLENGE PADA PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 1121-1125.
- Putri, E., Anggraini, T. R., & Permanasari, D. (2022). Pemakaian Kalimat Efektif Pada Tajuk Rencana Harian Umum Lampung Post Edisi Januari 2022. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Stkip Pgri Bandar Lampung*, 4(2), 1–11. <http://eskripsi.stkippgribl.ac.id/>
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan. *Al*

- Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8.
- Rohani. (2020). Media Pembelajaran. *Repository.Uinsu*, 234.
- Saleh, M. S., Syahrudin, Saleh, M. S., & Sahabuddin, I. A. (2023). *Media Pembelajaran*. Eureka Media Aksara, Mei 2023 Anggota Ikapi Jawa Tengah No.225/Jte/2021.
- Sugiyono, P. D. (2022). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research And Development/R&D)* (M. S. Sofia Yustiyani Suryandari, S.E. (Ed.)). Alfabeta, Cv.
- Sumardi. (2020). *Teknik Pengukuran Dan Penilaian Hasil Belajar*. Deepublish (Cv Budi Utama).
- Supriadi, Sani, A., & Setiawan, I. P. (2020). Integrasi Nilai Karakter Dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Siswa. *Yume : Journal Of Management*, 3(3), 84–93. <https://doi.org/10.2568/Yum.V3i3.778>
- Wulandari, T. W., Solohatulmilah, E., & Mualimah, E. N. (2023). Pengaruh Media Digital Storytelling Kanal Youtube “Gromore Studio Series” Terhadap Kemampuan Menyimak Pada Materi Hikayat Pembelajaran Bahasa Indonesia Fase E 4 Di Sma Negeri 1 Bayah. *Desanta: Indonesia Of Interdisciplinary Journal*, 4(1), 90–98.
- Yuliana, D., & Putri, O. A. W. (2021). Pengaruh Penggunaan Digital Storytelling Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 1(1), 36–46. <https://doi.org/10.25008/Jitp.V1i1.7>
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78. <https://doi.org/10.25134/Equi.V19i01.3963>