

DAFTAR PUSTAKA

- Rahim, A., Masni, H., Afrila, D., Saputra Hutabarat, Z., Yarmayani, A., Pamungkas, S., & Syaputra, D. (2023). *Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Kancing Gemerincing*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Ariyant, N., Marleni, & Prasrihamni³, M. (2022). Analisis Faktor Penghambat Membaca Permulaan Pada Siswa Kelas I Di Sd Negeri 10 Palembang. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4, 1450-1455.
- Astindari, T., Jannah, R., Muhtar, W., Noviana Dewi, S., & Aditia, M. (2024). Penerapan Pembelajaran Interaktif Melalui Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Game Blookettingkat Sd/Mi Di Desa Trebungan. *2202464journal Of Community Empowerment And Innovation*, 3, 66.
- Batubara, H. (2021). *Media Pembelajara Mi/Sd*. Semarang: Cv Graha Edu.
- Darsono, & Karmilasari, W. (2017). Ilmu Pengetahuan Sosial. *Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan*, 1-44.
- Fadilah, A., Rizky Nurzakiyah, K., Atha Kanya, N., Putri Hidayat, S., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran. *Jurnal Of Student Research*, 1, 1-17.
- Febriana, N., & Pujosusanto, A. (2023). Pengembangan Latihan Soal Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Kelas Xi Sma Semester Ii Di Media Blooket. *Journal Laterne*, 12, 2.
- Hamalik, O. (2019). *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hasan, M., Milawati, Khairani, T., Tahrir, T., Mufit, A., Rahmat, A., . . . Indra, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Grup.
- Herliani, Tanah Boleng, D., & Theodora Maasawet, E. (2021). *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Samarinda: Anggota Ikapi.
- Hidayanti Yusuf, A., Azizah, A., Sri Rejeki, E., Silviani, M., Mujahidin, E., & Hartono, R. (2023). Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam Media Sosial. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 3, 1-9.
- Hopeman, T., Hidayah, N., & Anggraeni, W. (2022). Hakikat, Tujuan Dan Karakteristik Pembelajaran Ips Yang Bermakna Pada Peserta Didik Sekolah Dasar. *Kiprah Pendidikan*, 1, 143.
- Husein Batubara, H. (2021). *Media Pembelajaran Mi/Sd*. Semarang: Cv Graha Edu.
- Intania, K., Sugiarta, K., & Dewi, K. (2023). *Booklet Ips Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas 3*. Singaraja: <https://Anyflip.Com/Wpqkh/Fgfv/Basic>.

- Johni, M., Zakir, S., Efriyanti, L., & Darmawati, G. (2024). Perancangan Kuis Digital Berbasis Gamifikasi Menggunakan Blooket Pada Mata Pelajaran Informatika Di Smp N 3 Bukittinggi. *Journal Of Science And Research*, 5(3), 940.
- Kusmawati, N., & Aridanu, I. (2023). *Statistik Parametrik Penelitian Pendidikan*. Palembang: Noerfikri Offset.
- Maghfiroh, M. (2019). Karakteristik Pembelajaran Ips Di Mi/Sd. 8-9.
- Nabila, & Nurhamidah, D. (2024). Penerapan Blooket Sebagai Media Digital Terhadap Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6, 871.
- Nizamuddin, Azan, K., Anwar, K., Ashoer, M., Nuramini, A., Dewi, I., . . . Sumianto. (2021). *Metodologi Penelitian Kajian Teoritis Dan Praktis Bagi Mahasiswa*. Riau: Dotplus Publisher.
- Nur'aeni, N., & Hanan Ilahiya Hasanudin, E. (2023). Model Pembelajaran Kooperatif Team Game Tournament Berbasis Media Digital Blooket untuk Mengembangkan Motivasi dan Hasil Belajar Pendidikan Pancasila. *Asatiza*, 4, 259-273.
- Pitaloka, R., Ysh, S., & Ardiyanto, A. (2022). Perbandingan Hasil Belajar Siswa Kelas Vi Sd Negeri Sariarjo 03 Dengan Siswa Kelas Vi Sd Negeri Sukoharjo 03 Tahun Pelajaran 2018/2019. *Jurnal Ilmiah Pgsd Fkip Universitas Mandir*, 8, 205-216.
- Pratama. (2021). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Akademika.
- Romodhon, R., Hidayad, F., & Kumbara, H. (2023). Hubungan Fasilitas Olahraga Dan Motivasi Terhadap Minat Belajar Siswa Di Mts Negeri 2 Oku Timur. *Jurnal Dunia Pendidikan*, 3, 138.
- Sahib Saleh, M., Syahrudin, Syahrul Saleh, M., Azis, I., & Sahabuddin. (2023). *Media Pembelajaran*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Setiawan, R. (2020). Belajar Dan Pendekatan Pembelajaran. *Academia.Edu*, 1-17.
- Shoffa, S., Endrawati Subroto, D., Syam Nasution, F., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., . . . Gusmirawati. (2023). *Media Pembelajaran*. Pasaman Barat: Afasa Pustaka.
- Sianturi, R. (2025). Uji Normalitas Sebagai Syarat Uji Hipotesis. *Jurnal Pembelajaran Dan Matematika Sigma*, 11, 1-14.
- Sigalingging, J. (2021). *Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas 3*. Bse.Kemendikbud.Go.Id.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif,Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sukses Dakhi, A. (2020). Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Education And Development*, 8, 468.
- Sumardi. (2020). *Teknik Pengukuran Dan Penilaian Hasil Belajar*. Yogyakarta: Deepublsih Cv Budi Utama.
- Syafi'i, A., Marfiyanto, T., & Rodiyah, S. (2020). Studi Tentangprestasi Belajar Siswa Dalam Berbagai Aspek Dan Faktor Yang Mempengaruhi. *Komunikasi Pendidikan*, 2, 115-123.
- Syafruddin, Saputra, A., Nurfatun, Putri, H., Haimin, Afriani, & Darmawan, D. (2024). Karakteristik Pembelajaran Ips Sd. *Indonesian Research Journal On Education*, 4, 147-149.
- Usuparni. (2020). Pembelajaran Ips Di Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Perbatasan Antarnegara, Diplomasi Dan Hubungan Internasional*, 3, 96-105.
- Wirda, Y., Ulumudin, I., Widiputera, F., Listiawati, N., & Fujianita, S. (2020). *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Puslitjakdikbud.