

**EFEKTIVITAS MEDIA *EDUCAPLAY* SEBAGAI *GAME* EDUKASI
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA
KELAS V DALAM PEMBELAJARAN TATA SURYA**

Skripsi

Oleh

Putri Nadilah

Nomor Induk Mahasiswa 2021143581



FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG

2024