

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiningrum, I.A., Prasasti, P.A.T., & Listiani, I. (2023). pengembangan media video animasi pada pembelajaran IPA kelas v sekolah dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(4), 1596–1603. <https://doi.org/10.26740/eds.v4n1.p21-28>
- Akbar, S.J. (2023). penerapan media pembelajaran era digital. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Anggrayni, M., Ratnawati, R., & Fransiska, D. (2023). pengembangan media video animasi menggunakan capcut padamata pelajaran IPAS kelas IV Sekolah Dasar. *attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 6(1), 169-179.
- Annisa, S., & Heryanto, A. (2023). pengembangan media digital pada pembelajaran bahasa indonesia untuk siswa kelas v sd. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 593-605.
- Apresta, L., Mahmudi, M.R., & Wati, S. N. (2023). pengembangan media video animasi berbasis strategi paikem pada mata pelajaran bahasa indonesia untuk mendukung merdeka belajar siswa kelas iv sekolah dasar. *Jurnal Tunas Pendidikan*, 6(1), 276-287.
- Arikunto, S. (2021). dasar-dasar evaluasi pendidikan edisi 3. Bumi aksara.
- Arviansyah, M.R., & Shagena, A. (2022). efektivitas dan peran guru dalam kurikulum merdeka belajar. *Lentera: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 17(1), 40-50.
- Dewi, W.N., Nas, C., Aries, J., & Norhan, L. (2022). perancangan company profile cv. aaf print cirebon menggunakan video animasi sebagai promosi usaha. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 12(2), 203-213.
- Donna, R., Egok, A.S., & Febriandi, R. (2021). pengembangan multimedia interaktif berbasis powtoon pada pembelajaran tematik di sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3799-3813.
- Fadillah, N. F., & Nurafni, N. (2022). pengembangan media pembelajaran materi berbagai bentuk pecahan penjumlahan dan pengurangan di Sekolah Dasar. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(3), 1933-1942.
- Fitra, J., & Maksum, H. (2021). efektivitas media pembelajaran interaktif dengan aplikasi powntoon pada mata pelajaran bimbingan TIK. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(1), 1-13.

- Gogahu, D.G.S., & Prasetyo, T. (2020). pengembangan media pembelajaran berbasis *e-bookstory* untuk meningkatkan literasi membaca siswa sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1004-1015.
- Hadi, T., Suarna, N., Purnamasari, A.I., Nurdiawan, O., & Anwar, S. (2021). game edukasi mengenal mata uang indonesia “rupiah” untuk pengetahuan dasar anak-anak berbasis android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 8(3), 89-98.
- Handayani, A.D.R., Solikhah, O. H., & Dewi, C. (2024). Pengaruh model pembelajaran *project based learning* terhadap kemampuan kognitif Bahasa Indonesia kelas IV SDN 1 Mangkujayan. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*, 5, 1095-1100.
- Hidayat, f.M. (2021). model addie (analysis, design, development, implementation, and evaluation) dalam pembelajaran pendidikan agama islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28-37.
- Istiqomah, N., & Widodo, S.A. (2021). efektivitas penggunaan video pembelajaran dalam upaya meningkatkan minat dan hasil belajar peserta didik pada pembelajaran matematika di masa pandemi covid-19. *Seminar Nasional Pendidikan Sultan Agung IV*.
- Jamaludin, A., Oktarini, S., & Bachtiar, A. (2022). pengaruh penggunaan media visual animasi terhadap hasil belajar siswa. Mandalika: *Jurnal Pendidikan*, 1(2), 1–8.
- Kinanti, M.P., & Nuzula, M. (2021). pengembangan produk pembelajaran untuk meningkatkan kualitas pendidikan. Universitas Atma Jaya Yogyakarta. <https://e-journal.uajy.ac.id/26113/3/170323750%202.pdf>.
- Komara, A.L., Pamungkas, A.S., & Dewi, R.S. (2022). pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi kartun di sekolah dasar. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 316.
- Kusrini, N., Trisna, I.N., & Ikhtiarti, E. (2022). pelatihan pembuatan video animasi pembelajaran bahasa prancis berbasis powtoon kepada guru bahasa prancis se-lampung. *GERVASI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1), 108–121. <https://journal.ikipgriptk.ac.id/index.php/gervasi/article/download/2957/1749>
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). pengembangan media pembelajaran: konsep & aplikasi pengembangan media pembelajaran bagi pendidik di sekolah dan masyarakat. Prenada media.

- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2022). pengembangan media pembelajaran: pengembangan media pembelajaran bagi pendidik di sekolah dan masyarakat. Jakarta: kencana.
- Lestari, N.S., Hairida, H., & Rasmawan, R. (2021). pengembangan modul elektronik berbasis savi pada materi bentuk molekul. *Jurnal Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2893-2905.
<https://edukatif.org/edukatif/article/view/2994>
- Lisdiyanti, L. (2024). pengembangan video pembelajaran berbasis kearifan lokal Palembang pada subtema manusia dan lingkungan kelas v sd (Doctoral dissertation, Universitas PGRI Palembang).
- Lowe, R.K. (2020). animation and learning: selective processing of information in dynamic graphics. *learning and instruction*, 13(2), 157–176.
<https://doi.org/10.1016/j.learninstruc.2003.12.001>
- Mayer, R.E. (2022). multimedia learning (2nd ed.). cambridge university press.
- Mita Roslinda, H. (2023). pengembangan media pembelajaran animasi flipaclip berbasis paikem pada pembelajaran matematika pengenalan sifat-sifat bangun ruang di kelas v sd. *Cybernetics: Journal Educational Research and Social Studies*, 46-55.
- Muthi, A.Z., Fadhillah, N.R., Safitri, D., & Sujarwo, S. (2023). efektivitas penerapan media pembelajaran video dokumenter dalam pembelajaran ips pada siswa smp. *Morfologi: Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra dan Budaya*, 1(6), 104-116.
- Narayanan, A., Bonneau, J., Felten, E., Miller, A., & Goldfeder, S. (2022). bitcoin and cryptocurrency technologies: a comprehensive introduction. Princeton University Press.
- Nugroho, T. (2020). *efektivitas model pembelajaran inovatif dalam meningkatkan hasil belajar siswa*. Surabaya: Gramedia.
- Nurkhaifid, R.E., Sagala, A.C.D., & Prasetyo, S.A. (2023). pengembangan media pembelajaran video animasi untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas II sekolah dasar. *didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(5), 2787-2798.
- Nurpuspitasari, D., Sumardi, S., Hidayat, R., & Harijanto, S. (2019). efektivitas pembelajaran ditinjau dari supervisi akademik kepala sekolah dan budaya sekolah. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 7(1), 762-769.
- Oktariani, O., & Ekadiansyah, E. (2021). nis. *Jurnal Penelitian Pendidikan, Psikologi Dan Kesehatan (J-P3K)*, 2(2), 118-125.

- Prasetya, W.A., Suwatra, I.I.W., & Mahadewi, L. P. P. (2021). pengembangan video animasi pembelajaran pada mata pelajaran matematika. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 60-68.
- Prasetyo, A. (2023). *evaluasi efektivitas pembelajaran dengan metode pre-test dan post-test*. Jakarta: Pustaka Edukasi.
- Purnamasari, A., & Wijoyo, H. (2023). analisis efektifitas pembelajaran bahasa indonesia di perguruan tinggi era 5.0. *Jotika Journal in Education*, 2(2), 50-56
- Purwanto, C.E., & Nughoru, S. E. (2012). penerapan model pembelajaran *guided discovery* pada materi pemantulan cahaya untuk meningkatkan berpikir kritis. *UPEJ Unnes Physics Education Journal*, 1(1).
- Qifsy, L.A., Hidayati, A., & Saputra, A. (2023). pengembangan media video animasi pada mata pelajaran ipas kelas iv sd. *Dharmas Education Journal (DE_Journal)*, 4(2), 762–769.
<https://doi.org/10.56667/dejournal.v4i2.1124>
- Rahman, M., & Yulianti, S. (2022). pemanfaatan fitur ai dalam aplikasi editing video capcut. *Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi*, 15(2), 67-74.
- Riduwan, M.B.A. (2022). skala pengukuran variabel-variabel penelitian.
- Rozie, F., & Pratikno, A. S. (2023). media pembelajaran digital dalam pembelajaran di sekolah dasar. Rena Cipta Mandiri.
- Sabilla, A. F., Irianto, S., & Badarudin, B. (2020). pengembangan media pembelajaran matematika materi keliling dan luas bangun datar menggunakan animasi powtoon di kelas iv sd. universitas muhammadiyah. *Jurnal ilmiah wahana pendidikan*, 6(3), 354-364.
- Safira, R. (2023). dampak kemajuan teknologi pada pendidikan bahasa indonesia. *Student Scientific Creativity Journal*, 1(3), 54-62.
- Simbolon, D. H. (2013). efek model pembelajaran inkuiri terbimbing berbasis eksperimen ril dan laboratorium virtual terhadap aktivitas dan hasil belajar Fisika siswa SMA Methodist 1 Medan (Doctoral dissertation, UNIMED).
- Sonia, A., et al. (2023). pemanfaatan media pembelajaran digital dalam pendidikan modern. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 15(4), 56-65
- SPSS Indonesia. (2019). Cara Menghitung N-Gain Score dengan SPSS. Diakses dari <https://www.spssindonesia.com/2019/04/cara-menghitung-n-gain-score-spss.html>
- Sugiyono. (2021). metode penelitian pendidikan, (Bandung: Alfabeta, 2021), 908 1. *Metode Penelitian Pendidikan*, 2021.

- Sujana, A. (2020). pentingnya media pembelajaran dalam pengajaran bahasa indonesia di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 9(4), 123-134.
- Suryana, A., & Nurhumairoh, F. (2023). keterampilan berbahasa dalam pembelajaran bahasa indonesia di sekolah dasar. Bandung: Alfabeta.
- Suryana, D., & Nurhumairoh, S. (2023). pembelajaran bahasa indonesia di sekolah dasar: Pengembangan Keterampilan Berbahasa dengan Teknologi. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 12(3), 145-160.
- Suryani, R. (2022). penerapan media animasi dalam pembelajaran bahasa indonesia di sekolah dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 15(1), 88-102.
- Susanto, A. (2013). teori belajar dan pembelajaran di sd. Prenada Media Group.
- Susilawati, W.O., Anggrayni, M., & Nurcahyo, R. (2023). pengembangan video animasi mata pelajaran pendidikan pancasila kelas iv dalam kurikulum merdeka di sekolah dasar. Didaktik: *Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 3327-3338.
- Timbola, I.R., Mursalin, M., Ntobuo, N.E., Umar, M.K., Yusuf, M., & Payu, C.S. (2024). pengembangan video animasi berbasis kearifan lokal pada mata pelajaran ipa. *eduproxima (jurnal ilmiah pendidikan IPA)*, 6(2), 719-728.
- Uno, H.B., & Lamatenggo, N. (2021). teknologi pembelajaran dan pengembangan media pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahyuni, A., & Hidayati, D.W. (2023). penggunaan media pembelajaran matematika berbasis *e-learning* untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar mahasiswa. *Jurnal Informa: Jurnal Penelitian dan Pengabdian Masyarakat*, 9(1), 53-58.
- Wildaiman, M., Tinenti, Y. R., & Boelan, E. G. (2022). pengaruh penggunaan video pembelajaran terhadap hasil belajar siswa kelas XI IPA SMA PGRI Kupang. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains dan Teknologi*, 9(3), 812-820
- Yulianto, A. (2021). pengembangan pembelajaran bahasa indonesia untuk siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Bahasa*, 8(2), 110-120.
- Yuliani, R., Sari, N.P., & Maulana, D. (2022). efektivitas video animasi 2d terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 7(3), 198-205