

**PENGEMBANGAN MEDIA *CARDBOARD* TV DENGAN MATERI
KERAJAAN BESERTA PENINGGALANNYA DI NUSANTARA UNTUK
PEMBELAJARAN IPAS SISWA KELAS 4**

**Febri Permatasari
2021143574**

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media *cardboard* TV dengan materi kerajaan beserta peninggalannya di nusantara untuk pembelajaran IPAS siswa kelas 4 di SDN 119 Palembang. Media *cardboard* TV ini memudahkan serta memotivasi peserta didik dalam proses pembelajaran. Penelitian ini menggunakan metode *research and development* (R&D) dengan model pengembangan 4D yang terdiri dari 4 tahap yaitu pendefinisian, desain, pengembangan dan penyebaran. Subjek penelitian berjumlah 34 siswa. Dari peneliian tersebut hasil pengembangan media *cardboard* TV dinyatakan “sangat valid” dengan nilai rata-rata 91,83% berdasarkan hasil persentase yang di peroleh melalui lembar validasi ahli media, 95%, materi 93% dan bahasa memperoleh persentase 87,5%. Analisis kepraktisan memperoleh nilai kepraktisan produk dalam pembelajaran IPAS dinyatakan “sangat praktis” dengan nilai rata-rata sebesar 97,2% berdasarkan hasil yang di peroleh dari lembar angket respo guru dengan persentase 98%, angket *one to one* memperoleh memperoleh persentase 96,6% dan *small group* 97,2%. Selain itu media *cardboard* TV dinyatakan sangat efektif dengan nilai rata-rata *N-Gain* 0,82 berada dikategori “tinggi” berdasarkan hasil *pretest* dan *posttest*. Dengan demikian, pengembangan media *cardboard* TV dinyatakan valid, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran IPAS.

Kata Kunci: Media *Cardboard* TV, Media Pembelajaran, Siswa Sekolah Dasar