

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK MATEMATIKA
DIGITAL PADA MATERI BANGUN RUANG SISWA KELAS V MI
DARUZZAITUN MENANTI SELATAN**

**NURUL HALILAWATI
2021143618**

ABSTRAK

Penelitian ini mengembangkan media komik digital yang dilaksanakan di MI Daruzzaitun Menanti Selatan yang memperoleh suatu produk berupa media komik digital yang valid dan praktis. Jenis penelitian ini adalah Research and Development atau pengembangan. Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE yang dikembangkan oleh Dick and Carey 1996, yang memiliki 5 tahapan yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah melalui angket validasi, angket respon guru serta angket respon siswa, teknik analisis data menggunakan teknik analisis data kuantitatif yaitu static deskripsif. Hasil yang penelitian dapat adalah media komik digital bersifat valid dengan persentase untuk media 96,29% dan bersifat sangat valid dengan persentase untuk materi berjumlah 97,77%. Sedangkan untuk praktis melalui respon siswa melalui angket respon siswa dikategorikan praktis dengan persentase penilaian 94,25%. Sedangkan untuk efektif melalui respon siswa melalui angket respon siswa dikategorikan efektif dengan persentase penilaian 91,15%. Media komik matematika digital pada materi bangun ruang siswa kelas V di MI Daruzzaitun Menanti Selatan Kabupaten Muara Enim Valid, Praktis, dan Efektif sehingga dapat digunakan pada pembelajaran matematika.

Kata Kunci : Pengembangan, Komik Digital, Materi Bangun Ruang.