

**PENGEMBANGAN LKPD INTERAKTIF MATERI BANGUN RUANG
MENGUNAKAN APLIKASI *LIVWORKSHEETS* UNTUK SISWA
KELAS V SEKOLAH DASAR**

YULIA ETIKA RIANA

2020143640

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk LKPD Interaktif berbasis aplikasi *Liveworksheets* yang valid dan praktis untuk siswa kelas V Sekolah Dasar. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan langkah-langkah penelitian 3D yaitu *Define, Design, dan Develop*. Hasil analisis data penelitian Pada data kevalidan rata-rata penilaian validator yaitu validator I sebesar 93,3% dengan kategori sangat valid, validator II sebesar 88,3% dengan kategori sangat valid, dan validator III sebesar 78,3% dengan kategori valid. Adapun hasil rata-rata penelitian seluruh validator terhadap LKPD yang dikembangkan sebesar 86,63% dengan kategori sangat valid. Adapun hasil kepraktisan LKPD memiliki rata-rata penilaian yaitu rata-rata penilaian uji coba terbatas sebesar 95,71% dengan kategori sangat praktis dan rata-rata penilaian respon pendidik sebesar 92,85% dengan kategori sangat praktis. Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa LKPD Interaktif berbasis aplikasi *liveworksheets* pada materi bangun ruang layak dan menarik untuk digunakan sebagai sumber belajar.

Kata kunci : *LKPD Interaktif, Liveworksheets, Research and Development (R&D), 3D.*