

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Husna, C., & Mujib, A. (2020). Menemukan Pola Perkalian Dengan Angka 9. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Terpadu*, 2(1), 55-70.
- Armin, R., & Purwati, W. H. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Papan Cerdas Perkalian Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Perkalian Siswa Kelas Ii Di Sd Negeri 75 Buton. *Jurnal Akademik Pendidikan Matematika*, 81-86.
- Arsi, A., & Herianto, H. (2021). Langkah-Langkah Uji Validitas Dan Realibilitas Instrumen Dengan Menggunakan Spss.
- Asrulla, A., Risnita, R., Jailani, M. S., & Jeka, F. (2023). Populasi Dan Sampling (Kuantitatif), Serta Pemilihan Informan Kunci (Kualitatif) Dalam Pendekatan Praktis. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 26320-26332.
- Dahlia, A., Pranata, O. H., & Suryana, Y. (2020). Pengaruh Interactive Learning Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Penjumlahan Operasi Hitung Bilangan Bulat. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(4), 32-41
- Darwanto, D. (2019). Hard Skills Matematik Siswa: Pengertian Dan Indikatornya. *Eksponen*, 9(1), 21-27
- Elisa, M. N. (2024). *Peningkatan Kemampuan Numerasi Melalui Problem Based Learning (Pbl) Berbantuan Permainan Math Bingo Pada Siswa Kelas V Sd Negeri 3 Katerban* (Doctoral Dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Fajriyudin, M., Aminudin, R., & Fahrudin, F. (2021). Pengaruh Metode Continuous Running Terhadap Peningkatan Daya Tahan Siswa Ekstrakurikuler Pencak Silat Di Pondok Pesantren Modern Nurussalam. *Jurnal Literasi Olahraga*, 2(1), 51-59.
- Faujiah, S. (2022). Analisis Pemahaman Konsep Perkalian Pada Pembelajaran Matematika Peserta Didik Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(3), 829-840.
- Gunawan, R., Prastyawan, T. H., & Wahyudin, Y. (2022). Rancang Bangun Game Edukasi Perhitungan Dasar Matematika Sekolah Dasar Kelas 3, 4 Dan 5

- Menggunakan Construct 2. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 17(1), 1-15.
- Harsiwi, U. B., & Arini, L. D. D. (2020). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1104-1113.
- Harsiwi, U. B., & Arini, L. D. D. (2020). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1104-1113.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). Media Pembelajaran.
- Jailani, M. S. (2023). Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif. *Ihsan: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 1-9.
- Janna, N. M. (2020). Variabel Dan Skala Pengukuran Statistik.
- Jannah, F., Fardani, M. A., & Hamim, N. (2025). Penerapan Model Numbered Heads Together Berbantuan Media Binomera (Bingo Numerasi Operasi Matematika) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 6(3), 3255-3265.
- Jayanti. (2023). Numerasi Pembelajaran Matematika Sd Berbasis E-Learning. Palembang: Bening Media.
- J Jayanti, Z Zulkardi, RII Putri, Y Hartono. (2023) INOMATIKA 5 (2), 181-199. Designing Numeracy Assisted E-Learning Using Palembang Tourism Context during the Covid-19 For Pre-Service Primary School Teachers.. *Jurnal INOMATIKA Sinta* 3. Link. <https://inomatika.unmuhbabel.ac.id/index.php/inomatika/article/view/405>. DOI: <https://doi.org/10.35438/inomatika.v5i2.405>
- Jayanti dan Marhamah. Learning Number Based Theory on Edmodo Using the Context PMRI of the Palembang PGRI Building and Apam Cake . Link: <https://www.atlantis-press.com/proceedings/sule-ic-20/125950316> Volume Title: Proceedings of the 4th Sriwijaya University Learning and Education International Conference (SULE-IC 2020). Publication Date: 2 January 2021, ISBN: 978-94-6239-313-4, ISSN: 2352-5398. DOI: 10.2991/assehr.k.201230.166

- Jumroh dan Jayanti. Development of Edmodo e-module Assisted Statistics Teaching Materials For Public Senior High School Students. vol 513 Online 2 Januari 2021 ISBN: 978-94-6239-313-4, ISSN: 2352-5398. Proceedings Of The 4th Sriwijaya University Learning and Education International Conference (SULE-IC 2020) Penerbit Atlantis Press DOI: <http://doi.org/10.2991/assehr.k.201230.170>. Corresponding Author : Jayanti. email: jayanti2hr@gmail.com
- Jayanti, 2021. The numeration with lesson study assisted by E-learning Merdeka campus of COVID-19 contexts at primary school teachers Universitas PGRI Palembang . Proseding Scopus AIP Q3 publish 27 OCTOBER 2021. AIP Conference Proceedings 2438, 020004 (2021). <https://doi.org/10.1063/5.0071589>, Link: <https://pubs.aip.org/aip/acp/article-abstract/2438/1/020004/692356/The-numeration-with-lesson-study-assisted-by-E?redirectedFrom=fulltext>. DOI: <https://doi.org/10.1063/5.0071589>
- Jayanti, 2021. The implementation numeration learning using Covid-19 context assisted e-learning primary school teacher. Publish 29 DECEMBER 2022, AIP Conference Proceedings 2468, 070048 (2022) <https://doi.org/10.1063/5.0103602>. link: <https://pubs.aip.org/aip/acp/article-abstract/2468/1/070048/2825456/The-implementation-numeration-learning-using-Covid?redirectedFrom=fulltext>. DOI: <https://doi.org/10.1063/5.0103602>
- Jayanti. Designing PISA-Based Numeracy Problem on Shape and Space Using Palembang Tourism During Covid-19 Context. IP Conf. Proc. 3052, 020040 (2024) <https://doi.org/10.1063/5.0201035>. 22 April 2024. <https://pubs.aip.org/aip/acp/article-abstract/3052/1/020040/3284435/Designing-PISA-based-numeracy-problem-on-shape-and?redirectedFrom=fulltext>.
- Kusum, J. W., Akbar, M. R., & Fitrah, M. (2023). *Dimensi Media Pembelajaran (Teori Dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)*. Pt. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Laksana, R. B., Lian, B., & Wahyuni, I. (2024). Analisis Media Gambar Berseri Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Siswa Kelas Iii Sdn 43 Palembang. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran (Jrpp)*, 7(4), 14682-14688.

- Lase, Y., & Sirega, T. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Di Smp Gema Buwana. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 687-697.
- Majid, A., & Amaliah, F. R. (2023). Strategi Pembelajaran Matematika Sd/Mi. *Penerbit Tahta Media*.
- Marisyah, A., Firman, F., & Rusdinal, R. (2019). Pemikiran Ki Hadjar Dewantara Tentang Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 3(3), 1514-1519.
- Marleni, A. J., Friansah, D., & Satria, T. G. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Math Bingo Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas Iv Sd. *Auladuna: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 8(2), 160-167.
- Munifah, M., Jayanti, J., & Suryani, I. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Alat Hitung terhadap Hasil Belajar Siswa SD Negeri 92 Palembang. *Indonesian Research Journal on Education*, 4(4), 3396- 3402.
- Muslimah, P. A., & Rahmawati, I. (2020). Pengembangan Media Game Edukasi Si Putar Berbasis Android Materi Perkalian Sebagai Media Belajar Di Sekolah Dasar. *Jpgsd*, 8(3), 528-538.
- Nugraha, Y., Sukmana, E., & Akbar, A. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual Sebagai Upaya Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia:(Penelitian Tindakan Kelas Di Kelas V Uptd Sd Negeri Sukawening Kecamatan Sumedang Utara Kabupaten Sumedang Tahun Pelajaran 2020/2021). *Jesa-Jurnal Edukasi Sebelas April*, 6(1), 19-26.
- Nuraidah, M., Marjo, H. K., & Tatminingsih, S. (2023). Pengaruh Permainan Bingo, Efikasi Diri Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Else (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 7(2), 146-153.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., & Krismanto, W. (2022). Media Pembelajaran.

- Pratamawati, M. H. S., Hidayat, T., Ibrahim, M., & Hartatik, S. (2021). Hubungan Minat Belajar Dengan Prestasi Belajar Matematika Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3270-3278.
- Pratiwi, A. P., & Bernard, M. (2021). Analisis Minat Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar Pada Materi Satuan Panjang Dalam Pembelajaran Menggunakan Media Scratch. *Jpmi (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)*, 4(4), 891-898.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (Jpdk)*, 4(6), 7911-7915
- Putra, D. A., & Adriansyah, A. (2022). Pengaruh Pelatihan Kerja, Motivasi Kerja, Dan Employee Engagement Terhadap Kinerja Tenaga Ahli Fraksi X Dpr Ri. *Jurnal Ekonomi, Manajemen Dan Perbankan (Journal Of Economics, Management And Banking)*, 8(3), 124-131.
- Putri, M. A., Jayanti, & Suryani, I. (2023). Pengembangan media Audio Visual Berbantuan Microsoft Power Point. Jotevolume 4 Nomor 4 tahun 2023 Halaman 367-376 *Journal On Teacher Education research & Learning In Faculty Of Education* issn:2686- 1895(Printed);2686-1798 (Online).
- Putri, M. P., Permatasari, P., Pratiwi, P. I., Purwanti, J. I. S., & Muhammadi, Y. I. Meningkatkan Kemampuan Numerasi pada Siswa Melalui Permainan Edukasi'Math Bingo'di SDN Bratan 3 Surakarta Tahun Ajaran 2024/2025. In *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series* (Vol. 7, No. 4, pp. 415-421).
- Rahmadhani, E. (2024). Matematika Melalui Game Edukasi: Cara Menyenangkan Untuk Belajar. *Revitalisasi Penggunaan Media Serta Metode Belajar Dalam Pembelajaran Matematika Dan Teknik*, 3.
- Rahman, A., Sari, N. M. W., Fitriani, F., Sugiarto, M., Sattar, S., Abidin, Z., ... & Haryanto, E. (2022). Metode Penelitian Ilmu Sosial.
- Riyanto, S., & Qomaryati, T. (2021). Pengaruh Kualitas Pelayanan Dan Kepercayaan Masyarakat Terhadap Kepuasan Masyarakat Di Kantor X. *Jurnal Manajemen Universitas Bung Hatta*, 16(1), 9-14.
- Rohmah, Sn (2021). *Strategi Pembelajaran Matematika* . Pers Uad.

- Saleh, M. S., Syahrudin, S., Saleh, M. S., Azis, I., & Sahabuddin, S. (2023). Media Pembelajaran.
- Sianturi, R. (2022). Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis. *Jurnal Pendidikan, Sains Sosial, Dan Agama*, 8(1), 386-397.
- Sidiq, R., & Simamora, R. S. (2022). Game Edukasi: Strategi Dan Evaluasi Belajar Sesuai Abad 21.
- Simanjuntak, M. (2020). Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Quiziz Pada Masa Pencegahan Penyebaran Covid-19. *Jurnal Bahasa Indonesia Prima (Bip)*, 2(2), 228-237.
- Suci, T. I. E., Hermansyah, H., Jayanti, J., & Theriana, A. (2023). Pengaruh model Pembelajaran flipped classroom Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(1), 128-135
- Sugiyono. (2022). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sukardjo, M., & Salam, M. (2020). Pengaruh Model Pencapaian Konsep Dan Pembelajaran Mandiri (Sdl) Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Pembelajaran Internasional* , 13 (3), 275-292.
- Suryani, I. (2021). Implementasi kebijakan strategi kepala sekolah dalam meningkatkan mutu pendidikan. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 6(1), 65-82
- Susilo, C. Z. (2024). Pengaruh Media Math Bingo Terhadap Hasil Belajar Materi Rasio Kelas V Sdn Larangan Sorjan 2. *Al-Adawat: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 3(02), 164-172.
- Sussolaikah, K., Andria, A., & Laksono, R. D. (2023, November). Kustomisasi Moodle Sebagai Game Edukasi Interaktif Dalam Menumbuhkan Kesadaran Keamanan Siber Pada Murid Sd Dan Smp. In Prosiding Snapma (Seminar Nasional Hasil Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Lppm Unipma) (Vol. 1, Pp. 21-28).
- Tri, T., Jayanti, J., & Suryani, I. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Talking Stick Berbantuan Media Atraktif Roda Pintar Terhadap Hasil Belajar Siswa

- kelas IV SD. *Jurnal Perseda: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7 (2), 147-156.
- Tuzzahra, F., Arjudin, A., & Fauzi, A. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Joyfull Learning Berbantuan Media Papan Pintar Perkalian Terhadap Minat Belajar Matematik Kelas Iii Sdn 26 Ampenan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(4), 2367-2374.
- Ulfah, U. (2022). Kepemimpinan Pendidikan Di Era Disrupsi. *Jiip-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(1), 153–161.
- Ummah, S. K. (2021). *Media Pembelajaran Matematika* (Vol. 1). Ummpress.
- Utami, S. A. A. (2022). *Analisis Miskonsepsi Siswa Sekolah Dasar Pada Materi Perkalian Bilangan Bulat* (Doctoral Dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Widuri, K. K. (2024). Nalisis Kompetensi Sosio Emosional Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Ditinjau Dari Gaya Belajar David Kolb. *Jiip (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*, 7(8), 8408-8418.
- Windawati, R., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hassil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 1027-1038.
- Yuda, E. K. (2020, November). Sifat-Sifat Operasi Hitung Perkalian Bilangan Bulat Dalam Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar. In *Proseding Didaktis: Seminar Nasional Pendidikan Dasar* (Vol. 5, No. 1, Pp. 294-301)
- Yuniarto, H. A. (2022). *Panduan Praktikum Alat Bantu Dan Statistika (Abs)*. Ugm Press.