**PENGARUH GAME EDUKASI MATH BINGO PADA**

**MATERI PERKALIAN SISWA KELAS V SD NEGERI 02 PAYARAMAN**

**Yuniar Tati**

**2021143383**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya pengaruh game edukasi math bingo pada materi perkalian siswa kelas V SD Negeri 02 Payaraman. Penelitian ini dilakukan dengan metode kuantitatif jenis eksperimen, desain penelitian yang digunakan adalah quasi eksperimen dalam bentuk nonequivalent control group design. Tes terdiri dari 10 soal berbentuk essay. Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas V SD Negeri 02 payaraman. Sampel dalam penelitian ini kelas V.A sebagai kelas eksperimen dan kelas V.B sebagai kelas kontrol. Sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive samplin.* Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, metode tes, dan dokumentasi. Analisis data menggunakan uji normalitas, uji homogenitas, uji hipotesis. Perangkat lunak yang digunakan adalah SPSS 26. Dari hasil pengolahan data peneliti diperoleh nilai sig (2-tailed)=0,000<0,05, dan nilai thitung=4,354>ttabel=1,683. Sesuai dengan persyaratan uji hipotesis maka Ho ditolak dan Ha diterima. Hal ini menunjukkan bahwa telrdapat pelngarulh game edukasi math bingo pada materi perkalian siswa kelas V SD Nelgelri 02 Payaraman.

**Kata Kunci :** *Game Edukasi, Math Bingo, Materi Perkalian*