

DAFAR PUSTAKA

- Agustina, N., Robandi, B., Rosmiati, I., & Maulana, Y. (2022). Analisis Pedagogical Content Knowledge terhadap Buku Guru IPAS pada Muatan IPA Sekolah Dasar Kurikulum Merdeka. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 9180–9186.
- Agustira, S., & Rahmi, R. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Tingkat SD. *Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 4(1), 72–80.
- Alti, R. M., Anasi, P. T., Silalahi, D. E., Fitriyah, L. A., Hasanah, H., Akbar, M. R., Arifianto, T., Kamaruddin, I., Malahayati, E. N., Hapsari, S., Jubaidah, W., Yanuarto, W. N., Agustianti, R., & Kurniawan, A. (2022). *Media Pembelajaran*.
- Arni, Y. (2024). *Cerdas Mengajar di Dunia Digital* (Vol. 16, Issue 1). Eureka Media Aksara.
- Branch, Robert Maribe. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer Science & Business Media, LLC.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. In *Laksita Indonesia*.
- Hakiki, I. P., Istiningsih, S., Erfan, M., & Rahmatih, A. N. (2024). Pengembangan Media Crossword Puzzle Bergambar Pada Pembelajaran IPA. *Journal of Classroom Action Research*, 6(3), 645–650.
- Junaidi. (2019). Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 3(1), 46–56.
- Kurniawati, A. A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Crossword Puzzle Pada Pembelajaran Al-Qur'an Hadits Di Mts Darul Huda Bandar Lampung.
- Manullang, J. G., Nopriansyah, M. A., & Lubis, P. H. . (2024). *Pengembangan modul permainan sepak bola berbasis latihan*. 9(1), 5619–5628.
- Muhammad, H., R. Eka Murtinugraha, & Sittati Musalamah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian. *Jurnal PenSil*, 9(1), 54–60.
- Muna, N. F., Widiyono, A., & Efendi, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book Crossword Puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan IPA*, 13(2), 151–159.
- Nurfadillah, S., Rofiqoh Azhar, C., Aini, D. N., Apriansyah, F., Setiani, R., &

- Tangerang, U. M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sd Negeri Pinang 1. *BINTANG : Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 3(1), 153–163.
- Nuryani, S., Maula, L. H., & Nurmeta, I. K. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Pembelajaran Ips Di Sekolah Dasar. *DISCOURSE: Indonesian Journal of Social Studies and Education*, 4(2), 599–603.
- Pagarra H & Syawaludin, D. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.
- Pristiwanti, D., Badriah, B., Sholeh, H., & Dewi, ratna sari. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Bioedukasi*, 4(6), 7911–7915.
- Putri, L. D., hIda Dwijayati, & Ngatmini. (2023). Pengembangan Media Digitalmath Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Pecahan Pada Siswa Kelas Iii Sd. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(04), 744–752.
- Rahmaninda, T. A., Wicaksono, A., & Harjanto, A. (2024). Pengembangan Media Crossword Puzzle pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia untuk Kelas IV Sekolah Dasar. *Ilmiah Pendidikan Dasar Indonesia*, 6(1), 1–10.
- Rahmayati, G. T., & Prastowo, A. (2023). Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 13(1), 16–25.
- Saraswati, V. (2022). *Penerapan Metode Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Akidah Akhlak Materi Tokoh& Aliran Ilmu Kalam Siswa Kelas Xi Ips Ma Muhamadiyyah 2 Yanggong Ponorogo Tahun Ajaran 2021/2022*.
- Septia, Y. L., Nurcahyono, N. A., & Balkist, P. S. (2022). Pengembangan Media Baret Berbasis Android untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMK. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(1), 35–47.
- Sugiyono.(2017) *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta
- Vivien Pitriani, N. R., Wahyuni, I. G. A. D., & Gunawan, I. K. P. (2021). Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Pada Program Studi Pendidikan Agama Hindu. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(3), 515–532. h
- Zain, A. A., & Partiw, W. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media PowerPoint Interaktif sebagai Media Pembelajaran Tematik Kelas V SD. *Pharmacognosy Magazine*, 8(1), 75–81.

- Zulaikhah, S. (2023). *Penerapan Strategi Pembelajaran Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Tema Hijrah Ke Madinah Kelas Vii Sekolah Menengah Pertama Negeri 9 Jember*. Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.
- Zulkifli. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Diorama pada Tema 8 untuk Siswa Kelas V di MI Al-Hidayah Pulau Kukusan*. 23.