

**PENGEMBANGAN E-LKPD MATERI PECAHAN SEDERHANA
MENGUNAKAN APLIKASI *FLIP BUILDER* UNTUK SISWA KELAS
III SEKOLAH DASAR**

**RAFLI ARDIKA
2020143639**

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk E-LKPD berbasis aplikasi *flip builder* yang valid dan praktis untuk siswa kelas III Sekolah Dasar. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)* dengan langkah-langkah penelitian 3D yaitu *Define, Design, dan Develop*. Hasil analisis data penelitian Pada data kevalidan rata-rata penilaian validator I sebesar 93,5% dengan kategori sangat valid, validator II sebesar 95% dengan kategori sangat valid, dan validator III sebesar 78,75% dengan kategori valid. Adapun hasil rata-rata penilaian seluruh validator terhadap E-LKPD yang dikembangkan sebesar 89,8% dengan kategori sangat valid. Adapun hasil kepraktisan E-LKPD memiliki rata-rata penilaian yaitu penilaian uji coba terbatas sebesar 91,42% dengan kategori sangat praktis, dan rata-rata penilaian respon pendidik sebesar 92,85% dengan kategori sangat praktis. Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa E-LKPD berbasis aplikasi *flip builder* pada materi pecahan sederhana layak dan menarik untuk digunakan sebagai sumber belajar.

Kata kunci : E-LKPD, *flip builder*, *Research and Development (R&D)*, 3D