

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *PUZZLE* BERBASIS
THINK TALK WRITE PADA MATERI ENERGI DAN PERUBAHANNYA
KELAS III SEKOLAH DASAR**

**ANETA AMELIA
2019143220**

ABSTRAK

Pengembangan media pembelajaran puzzle berbasis *think talk write* pada materi energi dan perubahannya kelas III sekolah dasar. Tujuan penelitian yaitu untuk menghasilkan produk media puzzle berbasis *think talk write* pada materi energi dan perubahannya yang valid, praktis dan efektif. Jenis penelitian dan pengembangan ini menggunakan (Research and Development) dengan menggunakan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahap yaitu , 1) Analyze 2) Design, 3) Development, 4) Implementation, 5) Evaluation). Adapun subjek penelitian ini yaitu 3 Validator dan siswa kelas III SD. Instrumen pengumpulan data berupa lembar validasi, angket, dokumentasi. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh rata-rata penilaian oleh ahli media sebesar 88%, ahli materi sebesar 92%, dan ahli bahasa sebesar 80% dengan kategori valid, dan hasil angket respon siswa yaitu sebesar 80,27% dengan kategori praktis dan hasil evaluasi siswa yaitu sebesar 80,86 dengan kategori efektif.

Kata Kunci :Puzzle, Energi Dan Perubahannya