

DAFTAR PUSTAKA

- Afi Zahrotun. (2023). *Pelaksanaan Konseling Individu Berbasis Cognitive Behavior Therapy (Cbt) Untuk Mengembangkan Penerimaan Diri Residen Napza Di Sentra "Satria" Di Baturraden Kabupaten Banyumas.*
- Aika, Abdul,Nur. (2022). Kecanduan Game Online Siswa Dan Penanganannya Pada Era Pandemi: Studi Kasus Siswa Sekolah Menengah Atas Kabupaten Bone Students' Online Game Addiction And Its Handling During The Pandemic Era: A Case Study Of High School Students In Bone District. *Pinisi Journal Of Art,Humanity & Social Studies.*
- Aji Restu Sauran, W. S. (2022). Teknik Cognitive Behavior Therapy (Cbt) Dalam Gangguan Kepribadian Bipolar. *Jurnal Pastoral Konseling.*
- Azis, A., Bhayangkara Jakarta Raya Nurwahyuni Nasir, U., & Bhayangkara Jakarta Raya, U. (2024). Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kecanduan Game Online Pada Remaja Di Kota Bekasi. *Jurnal Jendela Pendidikan, 4*(01).
- Bachri Thalib. (2023). *Penerapan Teknik Restrukturisasi Kognitif Untuk Mengurangi Kecemasan Berbicara Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama Application Of Cognitive Restructuring Techniques To Reduce Anxiety In Speaking In Junior High School Students.*
- Dela, L. (2022). *Pengaruh Layanan Konseling Kelompok Berbasis Teknik Self Management Terhadap Penurunan Tingkat Kecanduan Game Online Pada Siswa Kelas Xi Di Smk Negeri 1 Hutaraja Tinggi 1 Nor Mita Ika Saputri, 2 Vitria* (Vol. 7, Issue 2).
- Dr. Sri Rochani Mulyani, Se. , M. Si. (2021). *Metodologi Penelitian.* Widina Bhakti Persada Bandung .
- Erida Fadila, S. N. R. Y. T. H. (2022). Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja. *Jurnal Ilmiah Kedokteran Dan Kesehatan.*
- Fadila, E. (2022). Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja Influence Of Games Online On Changes In Adolescent Behavior. *Jurnal Ilmiah Kedokteran Dan Kesehatan, 2.*
- Farozin, U. S. (2016). *Panduan Operasional Penyelenggaraan Bimbingan Dan Konseling Sekolah Menengah Atas | I.*
- Fatmawati, H. M. (N.D.). *The Implementation Of Individual Counseling With Cognitive Behaviour Therapy Approach (Case Study Of Student Broken Home Of Sman 9 Bengkulu City).* <https://jicnusantara.com/index.php/jicn>
- Habsy, B. A. (2024). Eksplorasi Layanan Konseling Kelompok Dalam Mengembangkan Kreativitas Siswa: Tinjauan Literatur. *Tsaqofah, 4*(3), 1923–1934. <https://doi.org/10.58578/Tsaqofah.V4i3.3036>
- Halawa, A. (2021). *Kecanduan Game Online Pada Remaja Dengan Tingkat Kecemasan Orang Tua.*

- Irawan, S. (2021). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik. *Jurnal Konseling Gusjigang*, 7(1), 9–19. <https://doi.org/10.24176/Jkg.V7i1.5646>
- Jamun, Y. M. (2023). Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Prestasi Akademik Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(1), 709–719. <https://doi.org/10.31004/basicedu.V7i1.4239>
- Kartika. (2024). *Ivic Society Research And Education: Jurnal Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Aktivitas Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ppkn Kelas Viii Smp Negeri 1 Toma*. <https://jurnal.uniraya.ac.id/index>
- Khofia. (2021). *Penerapan Konseling Kelompok Dalam Memutuskan Toxic Relationship Pada Remaja Di Desa Panompuan Jae Kecamatan Angkola Timur*.
- Kibtyah, M. (2023). Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Kesehatan Mental Remaja Dan Penanganannya Dalam Konseling Islam. In *Counseling As Syamil* (Vol. 03, Issue 1).
- Latifatus Sholekah, R. D. N. A. S. (2021). *Penerapan Teknik Cognitive Restructuring Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Latifatus Sholekah 1 , Rosalia Dewi Nawantara 2 , Setya Adi Sancaya 3*.
- Marwinda, I. (2022). Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4.
- Mudrikah. (N.D.). *Studi Kepustakaan Konseling Cognitive Behavior Therapy Untuk Mengatasi Adiksi Game Online*. <https://www.cnnindonesia.com>
- Nisya. (2022). Layanan Konseling Kelompok Dengan Pendekatan Cognitive Behavior Therapy (Cbt) Untuk Meningkatkan Kematangan Karir. *Jurnal Literasi Pendidikan*, 1(2). <https://doi.org/10.56480/eductum.V1i2.779>
- Nuraeni. (2023). Effectiveness Of Cognitive Behavior Therapy Cognitive Restructuring Techniques To Minimize Students' Academic Anxiety In Science Subjects. *Jurnal Penelitian Pendidikan Ipa*, 9(2), 938–942. <https://doi.org/10.29303/jppipa.V9i2.2894>
- Nurul Aprilia. (2023). Konseling Kelompok Dengan Pendekatan Person Centered Therapy Dalam Membantu Trauma Pada Korban Kekerasan Seksual. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Sosial*, 1(4), 519–525. <https://doi.org/10.58540/jipsi.V1i4.120>
- Pratiwi Sabaruddin, W., Saqinah Galugu, N., & Fahmi, A. (2020). *Efektivitas Teknik Restrukturisasi Kognitif Dalam Mereduksi Perilaku Merokok Siswa Smp Negeri 8 Palopo*.
- Utari. (2024a). Pemahaman Mendasar Tentang Konseling Kelompok Bagi Praktisi Bimbingan Dan Konseling. *Jurnal Pendidikan Siber Nusantara (Jpsn)*. <https://doi.org/10.38035/jpsn.V2i2>

- Pratiwi. (2024b). *Pemahaman Mendasar Tentang Konseling Kelompok Bagi Praktisi Bimbingan Dan Konseling*. <https://doi.org/10.38035/jpsn.v2i2>
- Ramtia Darama. (2023). *Konseling Cognitive Behavior Therapy Dalam Mereduksi Prokrastinasi Menyelesaikan Skripsi*. *Juang: Jurnal Wahana Konseling*.
- Resky, N., Abdullah, A. ;, Muhammad, S. ;, Pendidikan, A., Guru, P., Bimbingan, P., Universitas, K., Makassar, N., Bimbingan, P., & Fakultas, K. (2023). *©Jp-3 Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran Meningkatkan Self Esteem Peserta Didik Melalui Layanan Konseling Individual Dengan Pendekatan Cognitive Behavior Therapy Teknik Restrukturisasi Kognitif* (Vol. 5, Issue 3).
- Rifaldi. (2024). *Efektivitas Konseling Kelompok Cognitif Behavior Teraphy*. <https://doi.org/10.62383/dilan.v1i4.868>
- Rischa. (2018). *Stop Kecanduan Game Online Mulai Sekarang Mengenal Dampak Ketergantungan Pada Game Online Serta Cara Mengurangnya* (Silvia Yula Wardani, Ed.). Unipma Press. www.kwu.unipma.ac.id
- Rizaldy, A. R. (2023). *Efektivitas Layanan Konseling Kelompok Dengan Teknik Self-Management Untuk Menurunkan Perilaku Membolos Pada Siswa Kelas Xi Ips Sma Negeri 2 Kupang*. *Jurnal Bimbingan Konseling Flobamora*, 1(3). <https://doi.org/10.35508/jbkf.v1i3.10782>
- Rizky, M. (2022). *Efektifitas Pendekatan Cognitive Behavioral Therapy (Cbt) Untuk Mengatasi Depresi*. *Jurnal Literasi Pendidikan*, 1(2). <https://doi.org/10.56480/eductum.v1i2.748>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D (Kedua Ed.)*. (S. M. Dr.Ir. Sutopo, Ed.) .
- Sulistyowati. (2021). *Konseling Kelompok Dengan Teknik Cognitive Behavior Therapy Untuk Meningkatkan Kepercayaan Diri*. *Jurnal Prakarsa Paedagogia*, 3(2). <https://doi.org/10.24176/jpp.v3i2.5741>
- Syahril R. (2023). *Analisis Dampak Negatif Kecanduan Game Online Mobile Legend Pada Siswa*. *Murhum : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 430–441. <https://doi.org/10.37985/murhum.v4i2.343>
- Syarief. (2022). *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja Influence Of Games Online On Changes In Adolescent Behavior*. 2.
- Tsani, U. (2023). *Penerapan Cognitive Behavior Therapy Untuk Mengurangi Perilaku Adiksi Game Online Pada Pelajar Di Kabupaten Nganjuk*.
- Wahyuningsih. (2022). *Pelatihan Pelaksanaan Konseling Dengan “Panduan Bagi Konselor Dengan Pendekatan Cbt” Bagi Guru Bk Smk Se-Kabupaten Boyolali*.
- Yandri, H. (2022). *Kebermaknaan Konseling Kelompok Dalam Menanggulangi Masalah Kehidupan*. *Indonesian Journal Of Counseling And Development*, 4(2), 59–69. <https://doi.org/10.32939/ijcd.v4i2.1526>

- Yosua, J. D. E. J. R. (2023). *Pengaruh Game Online Terhadap Interaksi Sosial Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Sam Ratulangi*.
- Yuansyah, A. T. (2021). Profil Kecanduan Game Di Smpn 4 Tarogong Kidul Kabupaten Garut. *Fokus (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 4(1), 66. <https://doi.org/10.22460/fokus.v4i1.6191>
- Zhafira, Z. (2023). *Dampak Kecanduan Game Online Bagi Siswa*. <https://www.apjii.or.id/>