

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN IPS BERUPA KARTU

DOMINO PADA MATERI KEGIATAN EKONOMI KELAS V SD

YUNITA SARI

2020143356

ABSTRAK

Penggunaan bahan ajar yang tepat untuk pembelajaran IPS sangat penting agar proses pembelajaran dapat berjalan dengan baik. Salah satu bahan ajar yang dapat digunakan dalam pembelajaran IPS adalah kartu domino. Akan tetapi saat ini belum ada media kartu domino untuk pembelajaran IPS khususnya pada materi kegiatan ekonomi kelas V SD. Penelitian ini merupakan penelitian *Research And Development* (R&D) penelitian ini menggunakan model ADDIE, yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, evaluation*. Pengumpulan data dilakukan dengan melalui validasi, angket kepraktisan peserta didik, dan tes hasil belajar. Pada tahap pengembangan dilakukan proses validasi oleh para ahli. Dari hasil analisis data menunjukkan bahwa media pembelajaran IPS berupa kartu domino yang telah dikembangkan dalam kategori “Sangat Valid” berdasarkan lembar angket validasi 3 ahli untuk validasi materi, media dan bahasa dengan memperoleh nilai rata-rata sebesar 81%. Nilai kepraktisan media pembelajaran IPS berupa kartu domino yang dikembangkan dengan kategori “Sangat Praktis” berdasarkan dari hasil angket respon peserta didik dengan memperoleh nilai rata-rata sebesar 84%. Sedangkan efektifitas media pembelajaran IPS berupa kartu domino yang dikembangkan dengan kategori “Sangat Efektif” dengan memperoleh nilai rata-rata 85%. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran IPS berupa kartu domino yang pada materi kegiatan ekonomi kelas V SD layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Media Pembelajaran IPS, Kegiatan Ekonomi, Kartu Domino