

DAFTAR PUSTAKA

- (Ani Daniyati et al. 2023) Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan. 2023. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1(1): 282–94. doi:10.55606/jsr.v1i1.993.
- Azzahra, Putri Tsania, Masduki Asbari, and Devina Evifa Nugroho. 2024. "Urgensi Peran Generasi Muda Dalam Meningkatkan Pendidikan Berkualitas." *Journal of Information Systems and Management (JISMA)* 3(1): 90–92.
- Alyona, C. (2020). Pengembangan Prototype Sistem Ujian Berbasis Computer Based Test (CBT) Pada Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Ambon *Jurnal Ekonomi, Sosial & Humaniora*, 2(04), 51-57
- Aliyah, A. A., & Purwanto, S. E. (2022). Pengaruh media pembelajaran Powtoon terhadap hasil belajar Matematika pada materi perkalian siswa kelas II sekolah dasar. *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Budaya*, 8(3), 921-928.
- Anggraini, D., Hidayat, N., & Arga, K. I. (2023). Pengembangan media pembelajaran video pada materi bentuk-bentuk Badan Usaha Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Bisnis Peserta didik kelas X AKL Semester Genap Smk Muhammadiyah 2 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2022/2023. *Ekonomia: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Ekonomi*, 5(1), 135-142
- Aulianti, W. D., Karim, S. A., & Riska, M. (2021). Pengembangan Game Pendidikan Anti Korupsi Berbasis Android. *Jurnal MediaTIK*, 27-32.
- Afifah, H. N., & Fitrianawati, M. (2021). Pengembangan Media Panlintermatika (Papan Perkalian Pintar Matematika) Materi Perkalian Untuk Siswa Sekolah Dasar. *WASIS: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 2(1), 41-47.
- Agustin, E., & Wintarti, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran mobile learning berbasis android pada materi pola bilangan. *JP2M (Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika)*, 7(1), 10-23.

- Aulia, J. Penyusunan Kerangka Berpikir Dalam Penelitian.
- Astari, A. R. (2023). Meningkatkan pemahaman siswa pada pembelajaran matematika kompetensi dasar perkalian Dengan Media Papan Perkalian Pintar di sekolah dasar (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
- Adesti, A., & Nurkholimah, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi adobe flash cs 6 pada mata pelajaran sosiologi. *Edutainment*, 8(1), 27-38
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan media pembelajaran video animasi en-alter sources berbasis aplikasi powtoon materi sumber energi alternatif sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530-2540
- Darmawan, R., & Geni, B. Y. (2023). Perancangan dan Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Sewa ATM Berbasis Web Menggunakan Metode SDLC. *Journal Of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1109-1117.

- Hikmah, S. N., & Saputra, V. H. (2022). Studi pendahuluan hubungan korelasi motivasi belajar dan pemahaman matematis siswa terhadap hasil belajar matematika. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, 3(1), 7-11.
- Hidayah, N., Susanti, R. H., & Muzdhalifah, A. (2024, October). Optimalisasi Hasil Belajar Pada Materi Perkalian Melalui Media Papan Pintar Perkalian (PAPINKA) Dengan Menggunakan Model Discovery Learning Pada Siswa Kelas 3. In *Seminar Nasional dan Prosiding PPG Unikama* (Vol. 1, No. 2, pp. 842-848).
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan media video animasi berbasis aplikasi canva untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa. *Jurnal basicedu*, 5(4), 2384-2394.
- Insani, Lala Puji Ziadini, Nurhasanah, I Made Suwasa Astawa, and Ika Rachmayani. 2023. " Pengembangan Metode Finger Painting Dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak." *Journal of Classroom Action Research* 5(1): 48– 55. doi:10.29303/jcar.v5i1.2815.
- Insani, L. P. Z., Astawa, I. M. S., & Rachmayani, I. (2023). Pengembangan Metode Finger Painting Dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak. *Journal of classroom action research*, 5(1), 48-55.
- Kaniawati, Elsa, Meisya Edlina Mardani Mardani, Shania Nada Lestari, Ulan Nurmilah, and Usep Setiawan. 2023. " Evaluasi Media Pembelajaran. " *Journal of Student Research (JSR)* 1(2): 18– 32.
- Kotimah, E. K. (2024). Efektivitas Media Pembelajaran Audio Visual Berupa Video Animasi Berbasis Powtoon Dalam Pembelajaran IPA. *Jurnal Pelita Ilmu Pendidikan*, 2(1), 1-18
- Karya, D., Susanti, E., Nurjannah, H., & Zaman, K. (2024). Eksistensi Peningkatan Kualitas Sumber Daya Manusia Menuju Koperasi Sehat Pada Koperasi Di Kabupaten Kepulauan Meranti. *Community Engagement and Emergence Journal (CEEJ)*, 5(1), 167-173.