

DAFTAR PUSTAKA

- Akmalia, R. . F. F. . R. R. . N. H. . & W. W. (2021). Development of Powtoon Animation Learning Media in Improving Understanding of Mathematical Concept. *Malikussaleh Journal of Mathematics Learning (MJML)*, 4(2), 105–116.
- Alverina, C., Hakim, Z. R., & Taufik, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Powtoon pada Mata Pelajaran IPS. *School Education Journal*, 9 (3), 268. *School Education Journal*, 9(3), 268–271.
- Angrelia, T. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran pada Pembelajaran Tematik Tema 8 pada Pembelajaran*. UI Negeri.
- Anjarsari, E., Farisdianto, D. D., & Asadullah, A. W. (2020). Pengembangan Media Audiovisual Powtoon Pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar. *JMPM: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 5(2), 40–50.
- Annisa, F. C., Harsono, T. F., Ramadhani, D., & Prananto, I. W. (2022). Pengembangan Multimedia Berbasis Powtoon Materi Bangun Ruang Kelas V SD Negeri Condongcatur. *WASIS: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 3(1), 68-76.
- Arief, M. M. (2021). Media Pembelajaran IPA di SD/MI (Tujuan Penggunaan, Fungsi, Prinsip Pemilihan, Penggunaan, dan Jenis Media Pembelajaran). *Tarbiyah Darussalam: Jurnal Ilmiah Kependidikan Dan Keagamaan*, 5(1), 1–4.
- Arifin, A. M., Pujiastuti, H., & Sudiana, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran STEM Dengan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 7(1), 59–73.
- Armansyah, F., Sulton, S., & Sulthoni, S. (2019). Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-dasar Animasi. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(3), 224–229.
- Astawan, I, dan I Gusti (2020). *Pendidikan IPA Sekolah Dasar di Era Revolusi Industri 4.0*. Bali: NILACAKRA
- Audia, F. A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Lectora Inspire Berbasis Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran Ppkn Untuk Siswa Kelas III SD*. Universitas Negeri Jakarta.
- Ayurachmawati, P., Syaflin, S. L., & Prasrihamni, M. (2022). Pengembangan

- Multimedia Berbasis Kearifan Lokal Pada Muatan Materi IPA di SD. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(3), 941–949.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42.
- Delviana. (2017). Aplikasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran; Manfaat dan Problematikanya. *Seminar Nasional Dies Natalis Ke 56*.
- Desyandri, & Maulani, P. (2020). Penerapan Model Project Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Seni Musik Pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 3(2), 58–67.
- Diah, I., & Nita, S. (2018). Pembuatan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Mahasiswa. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 68–75.
- Diu, A. A., Mohidin, A. D., Bito, N., Ismail, S., & Resmawan, R. (2020). Deskripsi Penggunaan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Matematika Bangun Ruang Sisi Lengkung Tabung. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 1(2), 83–89.
- Dora, A., & Idris, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Pada Materi Sejarah Penyebaran Islam di Kecamatan Sirih Pulau Padang. *Kalpataru: Jurnal Sejarah Dan Pembelajaran Sejarah*, 5(1), 45–53.
- Dwiqui, G. C. S., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 33–48.
- Fajri, Z., Toba, R., Muali, C., Ulfah, M., & Zahro, F. (2022). The Implications of Naturalist Illustration Image Media on Early Childhood Learning Concentration and Motivation. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(4), 3278–3290.
- Fauzan, M., Lubis, J. R., & Ferianto, I. (2020). Aplikasi Media Pembelajaran Kimia Kelas X SMAN 01 Panti Berbasis Android. *Naratif: Jurnal Nasional Riset, Aplikasi Dan Teknik Informatika*, 2(1), 45–49.
- Fauzan, M., Lubis (2020). *PERENCANAAN PEMBELAJARAN DI SD/MI*. Jakarta: Kencana
- Fatmawati E., Abdi., dkk., (2021). *PEMBELAJARAN TEMATIK*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini
- Fitria, T. I., Istiana, R., & Mulyawati, Y. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Materi Tema 8 Lingkungan Sahabat Kita Subtema 2

Perubahan Lingkungan Pembelajaran 3. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 5(2), 538–544.

Geni, K. H. Y. W., Sudarma, I. K., & Mahadewi, L. P. P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 1–16.

Hastuti, R. P., Mariani, R., & Ujiani, S. (2020). Hastuti, R. P., Mariani, R., & Ujiani, S. (2020). Pemberdayaan Keluarga dan Masyarakat Untuk Meningkatkan Kualitas Hidup Anak Thalasemia. *Jurnal Pengabdian Kesehatan Beguai Jejama*, 2(1), 1–6.

Ilahi, L. R., & Desyandri, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Berbasis Powtoon di kelas III Sekolah Dasar. *Journal of Basic Education Studies*, 3(2), 1058–1077.

Japar, M., Fadhillah, D. N., & Hp, G. L. (2019). *Media dan Teknologi Pembelajaran PPKN*. Jakad Media Publishing.

Janattaka, N., & Tiwana, F. A. D. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Matematika Kelas 2 Di SDI Aisyiyah. *Arus Jurnal Pendidikan*, 2(2), 116-123.

Jeffany, G. D. (2023). *Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Menggunakan Model Problem Based Learning (PBL) pada Pembelajaran Tematik Terpadu Tema 8 di Kelas V SD Negeri 25 Kota Payakumbuh*. Universitas Negeri Padang.

Khairi, A., Kohar, S., Widodo, H. K., Ghufro, M. A., Kamalludin, I., Prasetya, D., Prabowo, D. S., Setiawan, S., Syukron, A. A., & Anggraeni, D. (2022). *Teknologi pembelajaran: Konsep dan pengembangannya di era society 5.0*. Penerbit Nem.

Lestari, M. W., Rahmadhani, I. N., Huda, M., Na'im, H., Kusuma, R. A., & Munahefi, D. N. (2023). Pengembangan media pembelajaran poster berbasis literasi dan numerasi di SDN 3 Krakitan. *Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar*, 88-97.

Imiani, A. M., Ahmadi, A., Rahman, N. F., & Rahmah, Y. (2020). Multimedia Interaktif Untuk Mengatasi Problematika Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa Arab*, 8(1), 17–32.

Irwansyah, alfathoni., dkk (2025). *Multimedia*. Sumatera Barat :Yayasan Tri Edukasi Ilmiah

Manurung, P. (2020). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12.

- Nurfadhillah, S (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN*. Jawa Barat : CV Jejak
- Oktafiana, E., Ratnawuri, T., & Pritandhari, M. (2020). Pengembangan Modul Ekonomi Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 2 Metro. *EDUNOMIA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi*, 1(1), 1–13.
- Oktrifianty, E (2024). *PEMEBELAJARAN TEMATIK*. Jawa Barat : CV Jejak
- Pandini, P., & Muhammadi. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Menggunakan Macromedia Flash Di Kelas V SDN 41 Kota Lubuklinggau. *Journal of Basic Education Studies*, 4(1), 1672–1684.
- Pratomo, A. (2019). *Media Interaktif Berbasis Android*. Poliban Press.
- Putri, A., & Reinita. (2022). Pengembangan Media Video Powtoon Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Berbasis Model Problem Based Learning (PBL) Di Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Muara Pendidikan*, 7(1), 1–8.
- Putra, Wahyu Permadi. *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA SISTEM TATA SURYA PADA MUATAN IPA KELAS VI SD N 3 MELINGGIH TAHUN AJARAN 2020/2021*. Diss. Universitas Pendidikan Ganesha, 2021.
- Rahmadhani, W., Sardjijo, S., & Manalu, M. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 7750–7757.
- Rahmandani, S. N., Idris, M., & Ayurachmawati, P. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Membaca Permulaan Untuk Siswa Kelas I SD Negeri 90 Palembang. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(4), 1545–1550.
- Rahmawan, A. Z., & Effendi, Z. (2022). Implementasi Society 5.0 dalam Kebijakan dan Strategi Pendidikan pada Pandemi Covid-19. *STRATEGY: Jurnal Inovasi Strategi Dan Model Pembelajaran*, 2(1), 34–43.
- Raihanati, L., Jamaludin, U., & Taufik, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Powtoon Berbasis Kontekstual Pada Mata Pelajaran IPS Kelas IV. *Attadib: Journal of Elementary Education*, 4(2), 1–11.
- Rayanto, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.
- Riputri, R., & Hadiyanti, A. H. D. (2024). Pengembangan Modul Pembelajaran

IPAS Berbasis HOTS pada Materi Gaya Kelas IV SD. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(2), 1124–1136.

Robbia, A. Z., & Fuadi, H. (2020). Pengembangan Keterampilan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik Di Abad 21. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 5(2), 117–123.

Rohenan. (2021). Pemanfaatan Media Powtoon Untuk Meningkatkan Semangat Dan Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas XI IPS 1 SMA Negeri 6 Tebo. *Action: Jurnal Inovasi Penelitian Tindakan Kelas Dan Sekolah*, 1(1), 46–53.

Satriawati, Sabillah., dkk (2025) *PEMBELAJARAN IOA SEKOLAH DASAR*. : Sulawesi Selatan : CV Ruang Tentor

Sinaga, Santa Idayana, and Sulastri Eriyani. "Pengembangan Poster Edukasi Untuk Menumbuhkan Pengetahuan Tentang Pentingnya Menjaga Kesehatan Gigi Pada Anak Kelompok A Di Tk Negeri Pembina Lahat." *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research* 3.2 (2023): 14460-14469.

Savitri, A. (2019). *Revolusi Industri 4.0: Mengubah Tantangan Menjadi Peluang di Era Disrupsi 4.0*. Penerbit Genesis.

Safitri, Novchella, Donni Pestalozi, and Andri Valen. "Pengembangan Media Poster Materi Keragaman Agama di Indonesia Berbasis Karakter Toleransi di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)* 4.2 (2024): 346-353.

Setyaningsih, C. A., Rozanti, N., Andini, G., & Hidayat, T. (2019). Keefektivan Penggunaan Media Realia Terhadap Hasil Belajar IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Muara Pendidikan*, 4(2), 321–331.

Siregar, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Poster 3 Dimensi Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Tema Energi Dan Perubahannya Di Kelas III SD. *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 1(3), 258-271.

Shoumi, A. Z. (2019). Peran Multimedia Dalam Pendidikan Pada Aplikasi Ruang Guru. *Prosiding Seminar Nasional Cendekiawan*, 2–23.

Siswi, N. A., & Wahyudi, W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Game Menjelajah Ruang Berbasis Construct untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Pemecahan Masalah Bagi Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 7(4), 489–500.

Sugiyono. (2021). *Buku Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (2nd ed., Vol. 1). Bandung : Alfabeta.

Suradika, A., Gunadi, A. A., & Jaya, S. A. (2020). Penggunaan YouTube Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh pada Kelas III Sekolah Dasar Islam An-

Nizomiyah. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*, 2020.

Surani, D. (2019). *Studi Literatur: Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pendidikan*. 2(1), 456–469.

Syaflin, S. L., Putri, A. J., & Junaidi, I. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Tema 9 Menjelajah Luar Angkasa Kelas VI Sekolah Dasar. *Indonesian Research Journal on Education*, 2(3), 1230–1235.

Tanri, A., Aprial, B., Mashud, M., Kristyandaru, A., Basuki, S., Samodra, Y. T. J., Warni, H., Arifin, S., Wati, I. D. P., & Thamrin, L. (2023). Modification of Interactive Multimedia with the ARA MODEL: Study of Development of Football Learning Models in Pandemic Times. *Retos: Nuevas Tendencias En Educación Física, Deporte y Recreación*, 50, 1289–1298.

Umbara, U., Rosyid, A., & Setiawan, D. L. (2019). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Flash Menggunakan Adobe Animate Bagi Guru SMP Di Kabupaten Kuningan. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 4(1), 93–104.

Wulandari, Y., Ruhiat, Y., & Nulhakim, L. 2020. Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(2), 269–279. <https://doi.org/10.24815/jpsi.v8i2.16835>

Wicaksono, A. G., Jumanto, J., & Irmade, O. (2020). Pengembangan Media Komik Komsa Materi Rangka Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar. *Premiere Educandum*, 10(2), 522–537.