

Daftar Pustaka

- Aisyah, S., Sholeh, M., Lestari, Indah B., Yanti, Lusi D., (2024) *Peran Penggunaan Teknologi dalam Pembelajaran IPS di Era Digital. Jurnal Inovasi, Evaluasi, dan Pengembangan Pembelajaran* (Hal. 44-52).
- Artama, S., Djollong, A. F., Ismail, Lubis, L. H., Kalbi, Yulianti, R., Mukarramah, Mardin, H., Ibrahim, M. B., Tanuri, Fatih, A., Holifah, L., & Diana, P. Z. (2023). *Evaluasi Hasil Belajar*. PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Arum, N. S., Dimyati, F. A., Madiun, K., & Timur, J. (2024). *PENINGKATAN HASIL BELAJAR MATA PELAJARAN IPS KELAS 5 BERBATUAN KUIS EDUCAPLAY DI SDN KELAS 5 BERBATUAN KUIS EDUCAPLAY DI SDN*. 2(12).
- Dasar, P., Pada, D., Pelajaran, M., Makassar, U. M., Sultan, J., No, A., Sari, G., & Rappocini, K. (2024). *Penerapan Media Educaplay Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta*. 9(2), 51–56.
- Ellis, R., Diantra Sampe, P., Program, *, Bimbingan, S., Konseling, D., & Pattimura, U. (2022). *Pedagogika: Jurnal Pedagogik dan Dinamika Pendidikan. Jurnal Pedagogik Dan Dinamika Pendidikan*, 10(1), 12–17.
- Fauzan, & Lubis, M. A. (2022). *Perencanaan Pembelajaran di SD/MI. KENCANA*.
- Hakim, A. N., & Yulia, L. (2024). Dampak Teknologi Digital Terhadap Pendidikan Saat Ini. *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora*, 3(1), 145–163. <https://publisherqu.com/index.php/pediaqu>
- Hamzah, A., & Susanti, L. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif*. CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & P, M. I. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hayatul Masquroh, Herawan Hayadi, Furtasan Ali Yusuf, Tuti Hendrawati, F. Y. (2024). Peningkatan Kualitas Pembelajaran melalui Inovasi Kurikulum di Sekolah Dasar. *Technical and Vocational Education International Journal*, 4(1), 1–5. <https://mand->

ycmm.org/index.php/taveij/article/view/601/648

- Hervin, R. P., Naila, I., & Faradita, M. N. (2024). Analisis Keterampilan Kolaborasi Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Media Diorama Pada Pembelajaran Materi Ekosistem. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(1).
- Ismail, A., & Eleuyaan, E. (2024). Pengaruh Teknologi Digital Terhadap Proses Pembelajaran. *Sindoro: Cendikia Pendidikan*, 3(3), 84–91. <https://ejournal.warunayama.org/index.php/sindorocendikiapendidikan/article/view/2131>
- Kesumawati, N., & Aridanu, I. (2024). *Statistik Parametrik Penelitian Pendidikan*. Noer Fikri Offset.
- Ketut, I., Wirasanjaya, G., Made, I., Giri, A., Tristaningrat, A. N., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., Dharma, J., Sekolah, A., Agama, T., Negeri, H., & Kuturan Singaraja, M. (2024). *Widyajaya: Jurnal Mahasiswa Prodi PGSD STAHN Mpu Kuturan Singaraja PENGARUH MODEL INDEX CARD MATCH (ICM) BERBANTUAN PERMAINAN MEONG-MEONG TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MAPEL IPAS KELAS IV SEKOLAH DASAR DI DESA BALUK JEMBRANA*. 4, 1–15.
- Khoirunnisa, N., Pendidikan, P., Madrasah, G., & Author, C. (2024). *Penerapan metode pembelajaran icm (index card match) untuk meningkatkan hasil belajar ipa siswa kelas vi di sdn 25 teluk pakedai*. 1(3), 480–486. <https://doi.org/10.59971/jamapedik.v1i3.89>
- Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>
- Maslakhah, S. (2019). Penerapan metode. *Jurnal Ilmiah Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 27(2), 159–167. <https://journal.uny.ac.id/index.php/diksi/article/view/23098>
- Mudlofir, A., & Rusydiyah Evi, F. (2017). *Desain Pembelajaran Inovatif: Dari Teori ke Praktik*. PT. RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Mulyani, T., & Yuliantini, N. (2024). *Pengaruh Index Card Match Berbantuan Flash Card Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia SD Gugus III*

Bengkulu. 7(2).

- Niarsih., T., Afrilia., Z., Zubaidah (2024) Sumber Daya Alam Yang Dapat Diperbarui Dan Tidak Dapat Diperbarui. *IJSH : Indonesian Journal of Social and Humanities* 2(1).
- Musyawir, Sopian, A., Ulfa, I., Mera, K., Delimayanti, S, S. G., Ismail, Nurul, H. S., Candra, S., Berdinata, M., Tuti, P., Irma, M., Agung, S. A., & Mega, E. (2022). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Putri, P. A., Widyaningrum, H. K., & Pratiwi, C. P. (2024). Pengaruh Model Project Based Learning Berbantuan Media Digital Educaplay Terhadap Hasil Belajar Menulis Teks Narasi Siswa Kelas IV. *Seminar Nasional Sosial Sains, Pendidikan, Humaniora (SENASSDRA)*, 3(3), 452–460.
- Rahman, R., & Fuad, M. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Pembelajaran Ips Di Sekolah Dasar. *DISCOURSE: Indonesian Journal of Social Studies and Education*, 1(1), 75–80. <https://doi.org/10.69875/djosse.v1i1.103>
- Rina Amelia, Slamet Triyadi, U. M. (2023). 3 1,2,3. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(23), 656–664.
- Safitri, M., Sarman, F., Rosadi, A., Hidayah, N., Kalifah, D. R. nur, Dailami, Dewi, M., Setiawan, E., Tuerah, P. R., & Atikah, C. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran*. PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Sepriyanti, D., Supriatna, D., & Hartono, R. (2024). *Pengaruh Game Edukasi Educaplay untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 5 di SDN Neglasari 02*. 13(2).
- Sri, H., Umi, M. S., & Megasari, R. (2020). *Buku Ajar Strategi Pembelajaran Ekonomi: Model-Model Pembelajaran Inovatif di Era Revolusi Industri 4.0*. PT. Literindo Berkah Jaya.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan: (kuantitatif, kualitatif, kombinasi, R&D dan penelitian pendidikan)* (Edisi ke-3). ALFABETA, cv.
- Sugiyono. (2022). *Metode penelitian pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D)*. Alfabeta.

- Suhelayanti, Z. S., Rahmawati, I., Tantu, Y. P., Kunusa, Wiwin Rewini Suleman, N., Nasbey, H., Tangio, J. S., & Anzelina, D. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pngetahuan Alam dan Sosial (IPAS)* (Yayasan Ki).
- Sulistiasih. (2023). *Evaluasi Hasil Belajar*. CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Sundahry, Putri, Y. I., Andriani, O., Prahagia, Y., Pilitan, R. B., & Mufti, D. (2023). *Metode, Model, dan Media Pembelajaran* (Andriyanto (ed.)). Lakeisha.
- Suriansyah, A., & Rafianti, W. R. (2025). *Pengaruh Penggunaan Teknologi Informasi dalam Meningkatkan Pendidikan di Sekolah Dasar*. 94–101.
- Tyasmaning, E. (2022). *Model dan Metode Pembelajaran*. Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Wulandari, N. P., & Junaidi, J. (2024). Kesalahan mahasiswa non-matematika dalam melakukan uji normalitas. *Mandalika Mathematics and Educations Journal*, 6(1), 323–328. <https://doi.org/10.29303/jm.v6i1.7204>
- Yuniara, E. (2020). Peningkatan Motivasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran IPA Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Index Card Match. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(1), 683–693.