

Daftar Pustaka

- ALINA, DESTIANI. 2023. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL BOOK MENGGUNAKAN BOOK CREATOR TERHADAP KEMAMPUAN PENALARAN DAN ANALISIS MATEMATIS."
- Alyusfitri, Rieke, Ambiyar Ambiyar, Ishak Aziz, and Dia Amdia. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning Pada Materi Bangun Ruang Kelas v Sd." *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 4(2): 1281–96.
- Asrial. 2020. "Ethnoconstructivism E-Module to Improve Perception, Interest, and Motivation of Students in Class V Elementary School." *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)* 9(1): 30–41.
- Atikah, Nur, Nurhizrah Gistituati, Yanti Fitria, and Hendra Syarifuddin. 2021. "Validitas E-Modul Matematika Sekolah Dasar Berbasis Pendekatan Realistic Mathematics Education (RME)." *Jurnal Basicedu* 5(6): 6103–9.
- Azkiya, Hidayati, M Tamrin, Arlina Yuza, and Ade Sri Madona. 2022. "Pengembangan E-Modul Berbasis Nilai-Nilai Pendidikan Multikultural Di Sekolah Dasar Islam." *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah* 7(2): 409–27.
- Elvarita, Anna, Tuti Iriani, and Santoso Sri Handoyo. 2020. "Pengembangan Bahan Ajar Mekanika Tanah Berbasis E-Modul Pada Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Universitas Negeri Jakarta." *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil* 9(1): 1–7.
- Feriyanti, Nindy, Sholeh Hidayat, and Luluk Asmawati. 2019. "Pengembangan E-Modul Matematika Untuk Siswa SD." *JTPPm (Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran): Edutech and Intructional Research Journal* 6(1).
- Hasan, Muhammad. 2021. "MEDIA PEMBELAJARAN 2." *Tahta media group*: 270. [http://eprints.unm.ac.id/20720/1/Media Pembelajaran 2.pdf](http://eprints.unm.ac.id/20720/1/Media%20Pembelajaran%20.pdf).
- Van den Heuvel-Panhuizen, Marja, and Paul Drijvers. 2020. "Realistic Mathematics Education." *Encyclopedia of mathematics education*: 713–17.
- Kristanto, Andi. 2021. "Media Pembelajaran." *Bintang Sutabaya*: 1–129.
- Kurani, R, and H Syarifuddin. 2020. "Effectiveness of Mathematics Learning Tools Based on Guided Inquiry Model to Mathematical Communication Capabilities of Class VIII Students." In *Journal of Physics: Conference Series*, IOP Publishing, 12006.
- Langgora, Pingka, Sonia Yulia Friska, Dodi Widia Nanda, and Ahmad Ilham Asmaryadi. 2023. "PENGEMBANGAN E-MODUL AJAR MATERI LUAS

BERBANTUKAN APLIKASI BOOK CREATOR KELAS 4 SEKOLAH DASAR BERORIENTASI MERDEKA BELAJAR.” *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8(1): 6098–6111.

Lestari, Eha, Lukman Nulhakim, and Dwi Indah Suryani. 2022. “Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Pdf Professional Tema Global Warming Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa Kelas VII.” *PENDIPA Journal of Science Education* 6(2): 338–45.

Linda, Lidiawati. 2021. “PENGEMBANGAN KERJA SISWA BERBASIS REALISTIC MATHEMATIC EDUCATIONS (RME) PADA MATERI KELILING DAN LUAS BANGUN DATAR UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR PENGEMBANGAN KERJA SISWA BERBASIS REALISTIC MATHEMATIC EDUCATIONS (RME) PADA.”

Maharcika, Anak Agung Meka, Ni Ketut Suarni, and I Made Gunamantha. 2021. “Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Berbasis Flipbook Maker Untuk Subtema Pekerjaan Di Sekitarku Kelas IV SD/MI.” *PENDASI Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia* 5(2): 165–74.

Maskur, Ruhban et al. 2020. “The Effectiveness of Problem Based Learning and Aptitude Treatment Interaction in Improving Mathematical Creative Thinking Skills on Curriculum 2013.” *European Journal of Educational Research* 9(1): 375–83.

Musaad, Faida, and Suparman Suparman. 2023. “Pengembangan E-Modul Berbasis Problem Based Learning Untuk Memacu Kemampuan Berfikir Kritis Abad-21.” *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 12(3): 3162–71.

Pendit, Sinta Satria Dewi et al. 2022. “Pengembangan E-Modul Discon Berbasis Android (E-Modul Disroid) Materi Bunyi Bagi Siswa Sekolah Dasar.” *Scaffolding: Jurnal Pendidikan Islam Dan Multikulturalisme* 4(3): 175–91.

Prahmana, Rully Charitas Indra, Laela Sagita, Wahyu Hidayat, and Niken Wahyu Utami. 2020. “Two Decades of Realistic Mathematics Education Research in Indonesia: A Survey.” *Infinity Journal* 9(2): 223–46.

Rohani, Rohani. 2020. “Media Pembelajaran.” In *Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan UINSU Medan*.

sugiyono. 2021. *METODE PENELITIAN PENDIDIKAN: (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D Dan Penelitian Pendidikan)*. 3rd ed. ed. Apri Nuryanto. Bandung: ALFABETA, cv.

Sutrisno, Eko. 2019. “Pengembangan E-Modul Matematika Interaktif Menggunakan Visual Studio.”

Tosho, Tim Gakko. 2021. *2 Buku Panduan Matematika Untuk Sekolah Dasar*.

<https://buku.kemdikbud.go.id/>.

Viola, Ighes Zaneta. 2022. "Media Game Online Ular Tangga Perkalian Bilangan Asli Dengan Pendekatan RME Kelas III SD." *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika* 2(2): 177–86.