

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, R. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Digital dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 12(1), 45-53.
- Adil, A., Liana, Y., Mayasari, R., Lamonge, A. S., Ristiyana, R., Saputri, F. R., ... & Rohman, M. M. (2023). Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif: Teori dan Praktik. *Jakarta: Get Press indonesia*.
- Budiman, T. J., Damayanti, R., & Romlah, S. (2024). Penggunaan Media Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Pengamalan Sila Pancasila Kelas III Sekolah Dasar. *Edutama : Jurnal Ilmiah Penelitian Tindakan Kelas*, 1(1), 84– 93.
- Batubara, H.H. (2020) Media Pembelajaran Efektif. Semarang:Fatawa *Publishing*
- Exposto, Alfredo Perestheo Parlindungan. "Development of Interactive Learning Media Using Adobe Flash Professional." *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 10.2 (2022): 510-517.
- Farida, F., Chasanatun, F., & Khamida, S. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Siswa melalui Game Wordwall pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III SDN 1 Durenan. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*, 4, 2621- 8097.
- Ginting, Deby Ifevayona, Srie Mulyani, and Kanda Ruskandi. "Analisis Dampak Penggunaan Media Slide Power Point terhadap Motivasi Belajar Siswa SD pada Pembelajaran Daring." *Renjana Pendidikan: Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*. Vol. 2. No. 1. 2021.
- Handayani, E., & Subakti, H. (2021). Pengaruh Disiplin Belajar terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia. *JURNAL BASICEDU*, 5(1), 151- 164.
- Hendra, Hendra, Alif Aditya Candra, and Firdiawan Ekaputra. "Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa Melalui Kegiatan Pendampingan Penulisan Gagasan Pada Artikel: Indonesia." *Estungkara: Jurnal Pengabdian Pendidikan Sejarah* 2.1 (2023): 24-32.
- Masnunah, M. (2018).Peran Orang Tua dan Ketersediaan Sumber Belajar di Rumah Dengan Hasil Belajar. *Jurnal Dosen Universitas PGRI Palembang*.

- Musyadad, Vina Febiani, Asep Supriatna, and Sri Mulyati Parsa. "Penerapan model pembelajaran problem based learning dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada pelajaran IPA pada konsep perubahan lingkungan fisik dan pengaruhnya terhadap daratan." *Jurnal Tahsinia* 1.1 (2019): 1-13.
- Mujahidin, Arif Agus, et al. Pemanfaatan media pembelajaran daring (quizz, sway, dan wordwall) kelas 5 di sd Muhammadiyah 2 Wonopeti. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 2021, 1.2: 552-560.
- Mahmudi, I., Athoilah, M. Z., Wicaksono, E.B., & Kusuma, A. R. (2022). Taksonomi Hasil Belajar Menurut Benyamin S. Bloom. *Jurnal Multidisiplin Madani*.
- Nadia, D. O., & Desyandri. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 08(02)
- Nisa, A. M., & Susanto, R. (2022). Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall dalam Pembelajaran Matematika terhadap Motivasi Belajar. *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)* 0, 7(1), 140-147.
- Nisa, Mahwar Alfian, and Ratnawati Susanto. "Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar." *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)* 7.1 (2022): 140.
- Olivia Feby Mon Harahap (2022) Media Pembelajaran: Teori dan Persepektif Penggunaan Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Bahasa Inggris CV. AZKA PUSTAKA
- Oktora, Dina Dwika. "Efektivitas Pemanfaatan Youtube sebagai Media Sharing Video Pembelajaran Praktik Video Editing bagi Mahasiswa:(Studi Kasus Perkuliahan Editing video di Sekolah Tinggi Multi Media (STMM) Yogyakarta)." *SABER: Jurnal Teknik Informatika, Sains dan Ilmu Komunikasi* 3.1 (2025): 01-07.
- Purnamasari, Sulfi, et al. "Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online Word Wall." *Jurnal Pengabdian Masyarakat* 3.1 (2022): 70-77.
- Permata, Y. I., Trisiana, A., & Sarafuddin, S. (2023). Pengaruh Pendekatan Realistik Matematika Materi Segitiga Berbasis Kearifan Lokal Gunungan terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik Kelas V SD Negeri Sambirejo Surakarta Tahun Ajaran 2022/2023. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 16970- 16977.

Redo Romodhon, Ferri Hidayad & Hengki Kumbara. (2023). Hubungan Fasilitas Olahraga Dan Motivasi Terhadap Minat Belajar Siswa Di MTs Negeri 2 Oku Timur. *Jurnal Dunia Pendidikan*, 3, 135–148.
<http://stokbinaguna.ac.id/jurnal/index.php/JURDIP/article/view/1124>

Santoso, B. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Game terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar

Sukma, K. I., & Handayani, T. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Berbasis Wordwall Quiz terhadap Hasil Belajar IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(4), 1020- 1028.

Septiani, Eka, Nur Indah Sari, and Indra Martha Rusmana. "Pelatihan peningkatan literasi dalam penggunaan media pembelajaran komik di sds angkasa 4 jakarta timur." *Jurnal Abdimas Bina Bangsa* 2.2 (2021): 349-355.

Sabilah, N. (2022). Pengaruh aktivitas dan kecerdasan emosional terhadap hasil belajar tematik kelas V SD Muhammadiyah Metro Pusat

Suhery, Putra, T., & Jasmalinda. (2020). Studi Pengaruh Daring Learning Terhadap Hasil Belajar Matematika Kelas Iv. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(3), 1–4.

Taufik (2020). "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Word Wall terhadap Hasil Belajar Siswa.

Wahab, Gusnarib; Rosnawati, R. Teori-teori belajar dan pembelajaran. *Erlangga, Bandung*, 2011.

Yuniartanti, Rifana, et al. "Implementasi Media Canva dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Teks Surat Pribadi dan Dinas pada Siswa SMPN 34 Semarang." *Pragmatik: Jurnal Rumpun Ilmu Bahasa dan Pendidikan* 2.4 (2024): 50-61.

Zulkarnain, Mutiara, and Yasin Efendi. "Penerapan Media Pembelajaran Wordwall dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas 8.3 SMP Dharma Karya UT." *SEMNASFIP* (2024)