

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR PADA MATERI BENDA-BENDA DI
SEKITAR KITA BERBASIS APLIKASI *SMART APPS CREATOR* DI
KELAS V SD**

Esti Indah Suplisatyah

2019143312

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar pada materi benda-benda di sekitar kita berbasis aplikasi *Smart Apps Creator* di kelas V SD yang valid, parktis, dan efektif. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian *Research and Development (RnD)* dengan menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Penelitian dilakukan di SDN 222 Palembang. Subjek penelitian peserta didik kelas V SD dengan teknik pengumpulan data menggunakan angket, hasil belajar dan dokumentasi. Hasil dari keempat validator ahli pada penelitian ini diperoleh skor rata-rata 87% yang dikategorikan sangat valid. Hasil kepraktisan angket respon peserta didik berada pada kategori sangat praktis dengan nilai rata-rata 88 %. Hasil keefektifan hasil belajar berada pada kategori sangat baik dengan nilai rata-rata 89%. Maka dapat dikatakan produk yang telah dikembangkan sangat efektif. Dari hasil didapatkan bahwa pengembangan bahan ajar pada materi benda-benda di sekitar kita berbasis aplikasi *Smart Apps Creator* di kelas V SD valid, praktis, dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran sehingga dapat dimanfaatkan dalam proses belajar mengajar dan membantu pendidik maupun peserta didik dalam tercapainya tujuan pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan, Bahan Ajar, Aplikasi *Smart Apps Creator*, Benda-Benda Di Sekitar